

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO

**LEGA NAZIONALE DILETTANTI**

**COMITATO REGIONALE PUGLIA**



COMUNICATO STAMPA

*c.a. redazione sportiva*



# FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO LEGA NAZIONALE DILETTANTI COMITATO REGIONALE PUGLIA

VIA Nicola Pende, 23 - 70124 BARI

TEL. 080/5699011 - FAX 080/5648960

NUMERO VERDE 800 445052

SERVIZIO PRONTO A.I.A. 336/823713

SITO INTERNET: [www.lnd.it](http://www.lnd.it) - [www.lndpuglia.it](http://www.lndpuglia.it)

## Stagione Sportiva 2020/2021

### **COPPA ITALIA DILETTANTI ECCELLENZA E PROMOZIONE: RINVIATE ALCUNE GARE DELLA 1^ GIORNATA DI ANDATA**

*La scomparsa di Rocco Augelli ferma Atletico Vieste e San Marco. Un caso di positività al Covid-19 blocca il derby di Acquaviva*

**Bari, 19 settembre 2020** – Il Presidente Vito Tisci e il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale Puglia L.N.D., interpretando il pensiero di tutto il calcio dilettantistico pugliese, partecipano con profondo dolore e commozione al lutto che ha colpito il mondo dello sport per la prematura scomparsa di Rocco Augelli, apprezzato calciatore che ha militato con le maglie di San Giovanni Rotondo, Manfredonia, Gioventù e Monti Dauni, Atletico Vieste, Vigor Trani, Cupello Calcio, Barletta, Molfetta e Real Siti, vice allenatore del San Marco, nonché uomo di grandi virtù umane e professionali. Il C.R. Puglia LND porge le più sentite condoglianze alla famiglia Augelli, in particolar modo ai genitori, al gemello Paolo e alla compagna Carmela, nonché a tutte le persone a lui care che oggi piangono la sua dolorosa scomparsa.

**Il rito funebre avrà luogo domenica 20 settembre 2020, alle ore 15.30, presso il Santuario "Santa Maria delle Grazie" di San Giovanni Rotondo (FG).**

Per ricordare Rocco, il Presidente Vito Tisci ha inoltrato alla Federcalcio una richiesta di autorizzazione ad effettuare un minuto di raccoglimento su tutti i campi pugliesi per le gare in programma domenica 27 settembre 2020.

## **PROGRAMMA GARE DI ANDATA COPPA ITALIA DILETTANTI DI ECCELLENZA E PROMOZIONE S.S. 2020-2021**

### **RINVIATE TRE GARE DI DOMENICA 20 SETTEMBRE 2020**

La prematura scomparsa di Rocco Augelli ferma l'andata della Coppa Italia Dilettanti di Eccellenza di Atletico Vieste e San Marco, impegnate domani rispettivamente in casa col Manfredonia Calcio 1932 e in trasferta contro l'Alto Tavoliere San Severo.

Un caso di positività al Covid-19 riscontrato fra i calciatori della Football Acquaviva blocca la stracittadina contro l'Atletico. In attesa del tampone, i tesserati della Football vanno in quarantena fiduciaria precauzionale. Tutte queste gare saranno recuperate.

Posticipata infine dalle 15.30 alle 17.30 Città di Massafra-Virtus Locorotondo 1948 (Campo Comunale "Teresa Miani" e.a. di Ginosa).

# PROTOCOLLO PER LA RIPRESA DELLE ATTIVITÀ DEL CALCIO DILETTANTISTICO E GIOVANILE

## STRALCIO INDICAZIONI GENERALI PER LA RIPRESA DELLE ATTIVITÀ DEL CALCIO DILETTANTISTICO E GIOVANILE (DOCUMENTO DEL 10 AGOSTO 2020)

### PARAGRAFO “ALTRE INDICAZIONI SPECIFICHE PER LO SVOLGIMENTO DELLE GARE”

(...omissis...)

Il modello di organizzazione e svolgimento delle gare in modalità “a porte chiuse” o, se consentito, con la presenza di pubblico presuppone la suddivisione dello Stadio/impianto sportivo in 3 zone:

- 1. Interno Stadio/Impianto Sportivo - zona Tecnico/Sportiva**
- 2. Tribune - Area Media/Tribuna Stampa**
- 3. Esterno Stadio - Parcheggi**

Le tre zone sopra indicate possono sinteticamente riferirsi a:

- 1. Lo spazio di attività e relativi servizi**
- 2. La zona spettatori comprendente gli spazi ed i servizi accessori e di lavoro di supporto**
- 3. L'area riservata (principalmente la zona retrostante la tribuna principale)**

La fascia temporale di gestione del giorno gara (cosiddetto MD - Match Day) dovrà essere considerata nell'arco di 6 ore di attività, compresa la partita, suddivisa in diverse finestre temporali (ciascuna delle quali è di circa due ore). I lavori di preparazione ed allestimento nel giorno gara dovranno essere completati con anticipo rispetto all'arrivo delle squadre e degli arbitri allo stadio, nonché includere apposita sanificazione degli ambienti interessati.

Il numero massimo di persone ammesse allo stadio (oltre agli spettatori, se autorizzati) varia in considerazione delle caratteristiche degli impianti e delle competizioni che vi si disputano (campionati nazionali, regionali, provinciali, ecc.) e va tendenzialmente contenuto in non più di 140 unità, suddiviso tra le diverse attività. **Il numero di persone autorizzate deve essere ridotto alle figure strettamente necessarie per rispettare i parametri di sicurezza e garantire i servizi connessi all'organizzazione. Il Gruppo Squadra della società ospite non deve in ogni caso superare le 40 unità.**

Il numero massimo di persone ammesse potrà subire aggiustamenti solamente per specifiche indicazioni provenienti dalle Autorità di Sicurezza per le specifiche competenze (es. Forze dell'Ordine; presidi Medico-Sanitari; Vigili del Fuoco; steward).

Suddivisione in zone

#### **Zona 1**

La zona 1 comprende le aree tecnico-sportive di seguito identificate:

- terreno di gioco
- recinto di gioco (inclusa l'area tecnica)
- tunnel spogliatoi
- spogliatoi
- area media/flash

#### **Zona 2**

La Zona 2 comprende tutte le aree delle Tribune, inclusi i locali di funzionamento:

- tribune
- aree media/tribuna stampa
- sale di controllo

### **Zona 3**

La zona 3 si riferisce all'area riservata allo stadio o ad una parte della stessa, tale da comprendere le seguenti aree:

- Parcheggio per addetti ai lavori
- Area arrivo pullman Squadre

Categorie ammesse ed esempio numero massimo di persone

- 22 calciatori/calciatrici titolari
- 34 calciatori di riserva e persone ammesse in panchina
- 18 Delegazioni Società Ospitante e Ospitata
- 3 Ufficiali di gara
- 1 medico competente
- 1 responsabile 118
- 4 Servizio Sanitario
- 4 FF.OO. Polizia Municipale
- 10 Steward
- 2 Vigili del Fuoco
- 1 RSPP
- 6 raccattapalle (>18 anni)
- 1 Rappresentante FIGC/Lega
- 1 Antidoping (se previsto)
- 10 Personale di Servizio
- 22 giornalisti, fotografi operatori audiovisivi

**TOTALE 140 PERSONE**