



**FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI**

DELEGAZIONE PROVINCIALE LECCE

Viale Rossini, 22 - 73100 LECCE TEL- 0832 / 396007 – FAX 0832.312319
SITO INTERNET : www.lndpuglia.it/Delegazioni/LECCE - www.lndpuglia.it – mail: cpInd.lecce@figc.it

Stagione Sportiva 2019/2020

Comunicato Ufficiale N° 13 del 24 Ottobre 2019

ISCRIZIONI AI CAMPIONATI REGIONALI STAGIONE SPORTIVA 2019 - 2020

COMUNICAZIONE IMPORTANTE PER LE SOCIETÀ CHE SVOLGONO I CAMPIONATI DI

ECCELLENZA
PROMOZIONE
PRIMA CATEGORIA
SECONDA CATEGORIA
CALCIO A 5 C1

SCADENZA SALDO ISCRIZIONI 31 OTTOBRE 2019

In ottemperanza a quanto pubblicato sul Comunicato Ufficiale n. 2 del 2 Luglio 2019, si rammenta alle società che hanno aderito al pagamento rateizzato, che entro il **31 Ottobre 2019** è previsto il versamento del saldo dell'iscrizione.

Una mail con l'indicazione dell'importo e delle coordinate bancarie da utilizzare è già stata inviata dalla Segreteria amministrativa del Comitato Regionale a tutte le Società.

In assenza del versamento nei termini indicati il Comitato dovrà effettuare i prelievi coattivi con la maggiorazione del 5% secondo quanto disposto dall'art. 30 del regolamento L.N.D.

DOTAZIONE DI INDIRIZZI DI POSTA ELETTRONICA CERTIFICATA (PEC) PER LE SOCIETÀ E PER I TESSERATI DELLE SOCIETÀ NON PROFESSIONISTICHE.

A partire dal 1° luglio 2020, per le società non professionistiche e per i tesserati delle società non professionistiche entrerà in vigore l'art. 53 del nuovo Codice di Giustizia Sportiva, così come previsto dalle "Disposizioni transitorie" dell'art. 142 del Codice medesimo.

Le società dovranno, pertanto, comunicare un indirizzo di posta elettronica certificata (PEC) quale dato obbligatorio per procedere all'affiliazione o al suo rinnovo.

Analogamente, i tesserati delle società non professionistiche, all'atto del tesseramento o del rinnovo dello stesso, dovranno comunicare l'indirizzo di posta elettronica certificata (PEC) della società per la quale intendono tesserarsi. Tale comunicazione è condizione per il tesseramento.

COMUNICAZIONI

1. COMUNICAZIONI F.I.G.C.

(STRALCIO COMUNICATO UFFICIALE N. 99/A DEL 17 OTTOBRE 2019)

Il Presidente Federale

- vista l'istanza di grazia avanzata dell'ex associato A.I.A. MICHELE CAVALERI, nato il 13.03.1986;
- visto l'art. 33, comma 8, dello Statuto Federale

c o n c e d e

la grazia, in relazione alla sanzione del ritiro della tessera federale, al Sig. MICHELE CAVALERI.

2. COMUNICAZIONI L.N.D.

Nessuna Comunicazione.

CONTRIBUTO PER PREMIO DISCIPLINA

Allo scopo di perseguire gli obiettivi indicati dalla Lega Nazionale Dilettanti, puntualmente riportati sui precedenti Comunicati Ufficiali, relativi all'osservanza della disciplina, in campo e fuori, il Consiglio Direttivo di questo Comitato Regionale, nella seduta del 14/10/2019 ha deliberato di assegnare un contributo, dell'importo pari al 50% dei diritti d'iscrizione al campionato di competenza della corrente stagione sportiva alle squadre vincenti il "Premio Disciplina" - stagione sportiva 2019 - 2020.

Si riporta, qui di seguito, la tabella predisposta dalla Lega Nazionale Dilettanti relativa alla attribuzione delle penalità per la determinazione delle classifiche del "Premio Disciplina" - stagione sportiva 2019 - 2020.

REGOLAMENTO COPPA DISCIPLINA PER LE COMPETIZIONI E LE ATTIVITA' DELLA L.N.D.

Le classifiche finali del Premio Disciplina vengono redatte senza tenere conto delle gare di play-off e di play- out.

Vengono, però, ugualmente conteggiati nella graduatoria finale gli episodi che comportano sanzioni da parte degli Organi di Giustizia Sportiva a carico di Società pari o superiori ad € 500,00, pari o superiori ad UNA giornata di squalifica del proprio campo di gioco ed alla perdita della gara, ovvero sanzioni a carico di calciatori, dirigenti e tecnici pari o superiori a mesi TRE.

Le classifiche del Premio Disciplina non tengono conto delle penalità relative alle sanzioni comminate dal Tribunale Federale Territoriale nei casi di procedimento disciplinare a seguito di deferimento della Procura Federale.

Ai fini del calcolo, finalizzato alla determinazione della graduatoria per concorrere ai c.d. "ripescaggi" nell'ambito dei Campionati organizzati dai Comitati Regionali, dalle Delegazioni, dal Dipartimento Interregionale, dal Dipartimento Calcio Femminile e dalla Divisione Calcio a Cinque, viene assegnato ad ogni provvedimento sanzionatorio o emesso dagli Organi della Giustizia Sportiva il relativo punteggio di seguito riportato:

A) SANZIONI A CARICO DI CALCIATORI

A/1) Ammonizioni

Per ogni ammonizione punti 0,15

A/2.1 Squalifiche a gare

Per ogni giornata di gara punti 0,75

A/2.2 Squalifiche a tempo determinato

Per ogni settimana fino alla 52^a settimana punti 0,75

Dalla 53^a settimana in poi punti 100,00 Ed ulteriori 20 punti di penalizzazione

B) SANZIONI A CARICO DI TECNICI MASSAGGIATORI

B/1) Ammonizione

punti 0,15

B/2) Ammonizione con diffida

punti 0,45

B/3) Squalifiche a gare

fino a 2 gare punti 1,15

da più di 2 gare fino a 4 gare punti 3,00

da più di 4 gare fino a 6 gare punti 4,15

da più di 6 gare fino a 8 gare punti 6,00

da più di 8 gare fino a 10 gare punti 7,15

da più di 10 gare fino a 12 gare punti 9,00

da più di 12 gare fino a 14 gare punti 10,15

B/4) Squalifiche a tempo determinato

fino a 2 settimane punti 1,15

da più di 2 settimane fino a 4 settimane punti 3,00

da più di 4 settimane fino a 6 settimane punti 4,15

da più di 6 settimane fino a 8 settimane punti 6,00

da più di 8 settimane fino a 10 settimane punti 7,15

da più di 10 settimane fino a 12 settimane punti 9,00

da più di 12 settimane fino a 14 settimane punti 10,15

da più di 14 settimane fino a 16 settimane punti 12,00

da più di 16 settimane fino a 18 settimane punti 13,15

da più di 18 settimane fino a 20 settimane punti 15,00

da più di 20 settimane fino a 22 settimane punti 16,15

da più di 23 settimane fino a 24 settimane punti 18,00

da più di 24 settimane fino a 26 settimane punti 19,15

da più di 26 settimane fino a 28 settimane punti 21,00

da più di 28 settimane fino a 30 settimane punti 22,15

da più di 30 settimane fino a 32 settimane punti 24,00

da più di 32 settimane fino a 34 settimane punti 25,15

da più di 34 settimane fino a 36 settimane punti 27,00

da più di 36 settimane fino a 38 settimane punti 28,15

da più di 38 settimane fino a 40 settimane punti 30,00

da più di 40 settimane fino a 42 settimane	punti	31,15	
da più di 42 settimane fino a 44 settimane	punti	33,00	
da più di 44 settimane fino a 46 settimane	punti	34,15	
da più di 46 settimane fino a 48 settimane	punti	36,00	
da più di 48 settimane fino a 50 settimane	punti	37,15	
da più di 50 settimane fino a 52 settimane	punti	39,00	
da più di 52 settimane in poi	punti	100,00	
			e ulteriori 20 punti di penalizzazione

C) SANZIONI A CARICO DI DIRIGENTI

C/1) Ammonizione	punti	100	
C/2) Ammonizione con diffida	punti	2,00	
C/3) Inibizione/Squalifica a tempo determinato			
fino a 4 settimane	punti	4,00	
da più di 4 settimane fino a 8 settimane	punti	8,00	
da più di 8 settimane fino a 12 settimane	punti	12,00	
da più di 12 settimane fino a 16 settimane	punti	16,00	
da più di 16 settimane fino a 20 settimane	punti	20,00	
	punti	24,00	
da più di 20 settimane fino a 24 settimane			
da più di 24 settimane fino a 28 settimane	punti	28,00	
da più di 28 settimane fino a 32 settimane	punti	32,00	
da più di 32 settimane fino a 36 settimane	punti	36,00	
da più di 36 settimane fino a 40 settimane	punti	40,00	
da più di 40 settimane fino a 44 settimane	punti	44,00	
da più di 44 settimane fino a 48 settimane	punti	48,00	
da più di 48 settimane fino a 52 settimane	punti	52,00	
da più di 52 settimane in poi	Punti	100,00	e ulteriori 20 punti di penalizzazione

D) SANZIONI A CARICO DI SOCIETA'

D/1) Ammonizione	punti	2,00	
D/2) Ammonizione con diffida	punti	4,00	
D/3) Ammende	punti		
fino a € 51,00	punti	1,00	
da € 51,01 fino a € 103,00	punti	2,00	
da € 103,01 fino a € 206,00	punti	4,00	
da € 206,01 fino a € 310,00	punti	6,00	
da € 310,01 fino a € 413,00	punti	8,00	
da € 413,01 fino a € 516,00	punti	10,00	
Da € 516,01 fino a € 775,00	punti	25,00	
da € 775,01 fino a € 1.033,00	punti	40,00	
da € 1.033,01 fino a € 1.291,00	punti	60,00	
da € 1.291,01 fino a € 1.549,00	punti	80,00	
da € 1549,01 in poi	punti	100,00	
D/4) Squalifica del campo per giornate di gara			
per ciascuna gara e fino a 4 gare	punti	10,00	per gara
da 5 gare e fino a 6 gare	punti	60,00	

da più di 6 gare in poi	punti	100,00	e ulteriori 20 punti di penalizzazione
D/5) Squalifica del campo a tempo determinato			
fino a 2 settimane	punti	10,00	per gara
da più di 2 settimane fino a 4 settimane	punti	40,00	
da più di 4 settimane fino a 6 settimane	punti	60,00	
da più di 6 settimane e non oltre le 9 settimane	punti	80,00	
da 9 settimane in poi	punti	100,00	e ulteriori 20 punti di penalizzazione
D/6) Gare da disputare in assenza di pubblico			
Per ogni gara	punti	5,00	
	punti		
D/7) Penalizzazioni punti in classifica:			
per ciascun punto e fino a 10 punti	punti	10,00	per ogni punto
oltre 10 punti	punti	100,00	e ulteriori 20 punti di penalizzazione
D/8) Punizione sportiva di perdita della gara			
Per ogni gara	punti	10,00	
D/9) Esclusione dal campionato			
	punti	999,00	

3.2.1. ATTESTATO DI MATURITÀ AGONISTICA

Si rende noto che I calciatori tesserati con le Società qui di seguito trascritte sono autorizzati a partecipare all'attività agonistica ai sensi dell'Art. 34 delle N.O.I.F.:

CALCIO FEMMINILE

A.S.D. SALENTO WOMEN SOCCER

DE BENEDETTO LAURA
MARGARI BENEDETTA

nata 20/02/2004
nata 06/01/2005

3.2.3. AUTORIZZAZIONE SPONSOR STAGIONE SPORTIVA 2019/2020

Come da Comunicato Ufficiale n. 68 del 13 Settembre 2018 della F.I.G.C. si autorizzano le sottoindicate Società ad apporre i relativi marchi pubblicitari fermo restando che possono utilizzare sulle maglie da giuoco uno spazio per la pubblicità da sponsor commerciale fino a 600 cm² nella parte anteriore (inserendo all'interno di tale spazio non più di tre marchi, di cui uno al massimo di 250 cm², uno al massimo di 200 cm² ed uno al massimo di 150 cm²).

Sul retro della maglia, sotto il numero, uno spazio per la pubblicità di un solo sponsor commerciale fino a 200 cm².

Sul pantaloncino uno spazio per la pubblicità di un solo sponsor commerciale delle dimensioni fino a 100 cm².

Società

POL. D. VIRTUS MATINO

Sponsor

MARSANO BUILDING
SPAGNOLETTI 1939 – FABBRICA OCCHIALI
AURISPA
ENNEDI SERVICE
APULIA PAVIMENTI
CHEZZA FEDERICO PNEUMATICI

3.2.4. ATTIVITÀ DELLE RAPPRESENTATIVE REGIONALI

Si allegano al presente Comunicato Ufficiale la lettera e le schede di segnalazione per le selezioni delle Rappresentative Regionali Juniores Under 19 e Allievi Under 17

RIUNIONE PROGRAMMATICA ATTIVITA' FEMMINILE

Lunedì 28 Ottobre 2019 alle ore 18,00 presso la Sala Meeting della F.I.G.C. Via Nicola Pende, 23 (Primo Piano), si terrà una riunione tecnico-informativa rivolta a Dirigenti e Responsabili Tecnici delle Scuole di Calcio e Centri calcistici della regione Puglia, che operano nell'ambito dell'attività femminile.

All'ordine del giorno:

- Progettualità FIGC – SGS stagione 2019/2020
- Organizzazione e definizione dei campionati U15 e U17 Femm.

Tenuto conto dell'importanza degli argomenti da trattare si auspica una partecipazione ampia delle società, inoltre al termine della riunione, si prega confermare i seguenti dati:

- Referente attività di base della società e contatto telefonico;
- Indicazione campo e giornata per ogni singolo campionato.

Alla riunione interverranno: il Coordinatore Federale Regionale SGS Prof. Antonio QUARTO e il Delegato Regionale Attività Femmili Prof.ssa Roberta Miranda.

ATTIVITÀ DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

AUTORIZZAZIONE TORNEI

Torneo Internazionale:	“Trofeo Caroli Hotels”
Organizzato dalle Società:	A.S.D. CAPO DI LEUCA
Categoria di partecipazione:	Esordienti Misti
Periodo di svolgimento:	1 - 3 Novembre 2019
Torneo Regionale:	“Kick Off Cup 2019”
Organizzato dalle Società:	S.S.D. KICK OFF ACADEMY A R.L.
Categoria di partecipazione:	Esordienti Misti – Primi Calci - Pulcini Misti
Periodo di svolgimento:	27 Ottobre 2019

CAMPIONATI PROVINCIALI

ALLIEVI UNDER 17 PROVINCIALI

Preso atto della rinuncia della società SSD LECCE SOCCER ACADEMY A RL prima dell'emanazione dei calendari, si pubblica il definitivo organico:

1.	948340	A.S.D. LEVANTE CAPRARICA
2.	940762	A.S.D. LEVERANO CALCIO
3.	206356	P.G.S. LUPIAE LECCE A.S.D.
4.	950161	SSDARL POLISPORTIVA GALATONE
5.	952127	A.S.D. REAL SOCCER LEVERANO
6.	945368	A.S.D. SALENTO ACADEMY LECCE
7.	934981	A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE
8.	938825	A.S.D. SOCCER GUAGNANO
9.	915889	A.S.D. SPORTING CLUB LECCE
10.	947962	A.S.D. VERNOLE CALCIO 2017
11.	919950	A.S.D. VIRTUS GALATINA

FORMAZIONE GIRONE

Le squadre sono state inserite in un unico girone e disputeranno gare di andata e ritorno.

DIRITTO DI PARTECIPAZIONE ALLE GARE

Possono prendere parte alle gare i calciatori tesserati nati nel 2003 e nel 2004, ed i giovani che hanno compiuto 14 anni di età.

La gara si svolgerà su due tempi da 40 minuti cadauno.

RICHIESTE DI VARIAZIONI

RICHIESTE DI VARIAZIONI DI CAMPO ED ORARIO DELLE GARE

Si fa presente che l'Art. 30 comma 2° del Regolamento della L.N.D., dispone:

"I Comitati, le Divisioni e i Dipartimenti che organizzano i Campionati possono disporre, d'ufficio o a richiesta delle società che vi abbiano interesse, la variazione dell'ora di inizio di singole gare, nonché lo spostamento ad altra data delle stesse, l'inversione di turni di calendario o, in casi particolari, la variazione del campo di giuoco.

Le richieste in tale senso devono pervenire al competente Comitato o Divisione o Dipartimento almeno cinque giorni prima della data fissata per lo svolgimento della gara" (corredate della dichiarazione di accettazione della Società avversaria interessata alla gara).

Premesso quanto sopra si precisa che questa Delegazione Provinciale, anche allo scopo di evitare possibili disguidi all'Organo Tecnico Arbitrale, non prenderà in considerazione le richieste formulate in contrasto con le suddette disposizioni.

Pertanto si invitano le Società interessate ad assicurarsi che le segnalazioni siano state effettivamente ricevute dagli uffici preposti, in modo di poter far fronte, in maniera organica, alle esigenze che dovranno limitarsi ai casi di effettivo impedimento a disputare la gara già in programma.

Le richieste dovranno arrivare obbligatoriamente all'indirizzo e-mail cplnd.lecce@figc.it controfirmate e timbrate da entrambe le società.

NORME PER LO SVOLGIMENTO DEL TORNEO

DURATA DELLE GARE

Due tempi della durata di 40' cadauno.

TEMPO D'ATTESA

Viene fissato in 30'.

PARTECIPAZIONE DELLE SOCIETA':

- ASD SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE;**
- ASD SALENTO ACADEMY LECCE;**
- ASD SPORTING CLUB LECCE.**

Le suddette Società prendono parte all'attività senza diritto di classifica; pertanto, le gare disputate dalle stesse ed i relativi risultati acquisiti non avranno alcun valore ai fini della classifica finale, sia per le Società medesime che per tutte le altre incluse nello stesso girone, ferma restando, in ogni caso, la piena efficacia dei provvedimenti disciplinari, in deroga a quanto disposto dall'art.17 comma 4) del C.G.S.

FINALE PER L'ASSEGNAZIONE DEL TITOLO DI CAMPIONE PROVINCIALE

Modalità di svolgimento

In caso di parità in classifica di due o più squadre, nello stesso girone, sarà osservato quanto disposto dall'art. 51 delle N.O.I.F..

Il Campionato Provinciale Allievi Under 17 - stagione sportiva 2019/2020 - si concluderà con l'assegnazione del "**Titolo di Campione Provinciale**" mediante una fase finale che comprende le prime quattro classificate del girone (la 1^a contro la 4^a - la 2^a contro la 3^a) con gare di sola andata ed in casa della migliore classificata.

Le squadre vincenti, disputeranno la Finale in Campo neutro.

I CALENDARI DELLE GARE SARANNO ALLEGATI AL PRESENTE COMUNICATO.

PROSSIMI TURNI

ALLIEVI UNDER 17 PROVINC. -LE-

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
LEVANTE CAPRARICA	SALENTO ACADEMY LECCE	A	03/11/2019 09:30	CAMPO COMUNALE "A.GARRISI"	CAPRARICA DI LECCE	VIA PROV. PER MARTANO
LEVERANO CALCIO	SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	A	03/11/2019 11:00	CAMPO COMUNALE LEVERANO E.A.	LEVERANO	VIA MARCHE
POLISPORTIVA GALATONE	REAL SOCCER LEVERANO	A	03/11/2019 10:00	CE SP.POLIVALENTE "A.COLITTA"	GALATONE	VIA COSIMO SETTIMO
VIRTUS GALATINA	SPORTING CLUB LECCE	A	03/11/2019 10:00	C.S. COMU.PRE CAMPO"G.SPECCHI	GALATINA	VIA CHIETI
LUPIAE LECCE A.S.D.	SOCCER GUAGNANO	A	06/11/2019 16:00	CAMPO PRIV FIAT CNH *DR06/19	SURBO	S.S. LECCE BRINDISI
Riposa	VERNOLE CALCIO 2017					

GIRONE A - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	VIRTUS GALATINA	A	08/11/2019 15:30	CAMPO COMUNALE SURBO	SURBO	VIA CAMPO CPORTIVO
REAL SOCCER LEVERANO	LUPIAE LECCE A.S.D.	A	10/11/2019 11:00	CAMPO COMUNALE LEVERANO E.A.	LEVERANO	VIA MARCHE
SOCCER GUAGNANO	LEVERANO CALCIO	A	10/11/2019 10:00	CAMPO COMUNALE "CARMEN LONGO"	GUAGNANO	VIA KENNEDY
SPORTING CLUB LECCE	LEVANTE CAPRARICA	A	11/11/2019 15:30	CAMPO COMUNALE "V.ZANCHI"	SAN CESARIO DI LECCE	VIA CROCE DI LECCE
VERNOLE CALCIO 2017	POLISPORTIVA GALATONE	A	13/11/2019 18:30	CAMPO COMUNALE VERNOLE	VERNOLE	VIA ACQUARICA
Riposa	SALENTO ACADEMY LECCE					

GIRONE A - 3 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
LEVANTE CAPRARICA	SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	A	17/11/2019 09:30	CAMPO COMUNALE "A.GARRISI"	CAPRARICA DI LECCE	VIA PROV. PER MARTANO
LEVERANO CALCIO	REAL SOCCER LEVERANO	A	17/11/2019 11:00	CAMPO COMUNALE LEVERANO E.A.	LEVERANO	VIA MARCHE
VIRTUS GALATINA	SOCCER GUAGNANO	A	17/11/2019 10:00	C.S. COMU.PRE CAMPO"G.SPECCHI	GALATINA	VIA CHIETI
SPORTING CLUB LECCE	SALENTO ACADEMY LECCE	A	18/11/2019 15:30	CAMPO COMUNALE "V.ZANCHI"	SAN CESARIO DI LECCE	VIA CROCE DI LECCE
LUPIAE LECCE A.S.D.	VERNOLE CALCIO 2017	A	20/11/2019 16:00	CAMPO PRIV FIAT CNH *DR06/19	SURBO	S.S. LECCE BRINDISI
Riposa	POLISPORTIVA GALATONE					

GIOVANISSIMI UNDER 15 PROVINCIALI

1. 941746	U.S.D. BRILLA CAMPI
2. 720238	A.S.D. CALIMERA
3. 932153	U.S.D. COLLEPASSO
4. 945160	A.S.D. COPERTINO CALCIO
5. 932790	A.S.D. FABRIZIO MICCOLI
6. 162542	FABRIZIO MICCOLI sq.B
7. 919936	A.S.D. FULCIGNANO
8. 952131	S.S.D. GIALLOROSSI PARADISE A RL
9. 173454	LECCE SOCCER ACADEMY sq.B
10.948135	S.S.D. LECCE SOCCER ACADEMY A RL
11. 25960	U.S. LECCE SPA
12. 948340	A.S.D. LEVANTE CAPRARICA
13. 940762	A.S.D. LEVERANO CALCIO
14.206356	P.G.S. LUPIAE LECCE A.S.D.
15.176107	LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B
16. 912616	A.P.D. MEMORY CAMPI
17. 78843	A.S.D. NOVOLI
18. 950161	SSDARL POLISPORTIVA GALATONE
19. 952127	A.S.D. REAL SOCCER LEVERANO
20.945368	A.S.D. SALENTO ACADEMY LECCE
21. 911277	A.S.D. SAN GIOVANNI BOSCO
22.934981	A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE
23. 919950	A.S.D. VIRTUS GALATINA

FORMAZIONE GIRONE

Le squadre sono state inserite in due gironi e disputeranno gare di andata e ritorno.

GIRONE A	GIRONE B
Fabrizio Miccoli Sq. B	Lupiae Lecce Sq. B
Novoli	SSD Lecce Soccer Academy Sq. B
Brilla Campi	Calimera
San Guido Academy Damble	Leverano Calcio
Salento Academy Lecce	US Lecce
Memory Campi	USD Collepasso
SSD Lecce Soccer Academy	Fabrizio Miccoli
Giallorossi Paradise A RL	Polisportiva Galatone
Lupiae Lecce	Fulcignano
Real Soccer Leverano	Levante Caprarica
Copertino Calcio	Virtus Galatina
San Giovanni Bosco	-----

DIRITTO DI PARTECIPAZIONE ALLE GARE

Possono prendere parte alle gare i calciatori tesserati nati nel 2005 e nel 2006, e 5 giovani che hanno compiuto 12 anni di età, nati nel 2007.

La gara si svolgerà su due tempi da 35 minuti cadauno.

Possono prendere parte anche "Ragazze" nate nel 2003 e nel 2004, con deroga autorizzata dal Presidente del Settore Giovanile e Scolastico.

RICHIESTE DI VARIAZIONI

Saranno prese in considerazione le variazioni pervenute via mail all'indirizzo cplnd.lecce@figc.it entro le 48 ore prima della pubblicazione del comunicato ufficiale, e sottoscritte da entrambe le società.

La Delegazione Provinciale si mantiene il diritto di variare una gara, entro le 48 ore precedenti, per motivi di forza maggiore o caso fortuito.

NORME PER LO SVOLGIMENTO DEL TORNEO

DURATA DELLE GARE

Due tempi della durata di 35' cadauno.

TEMPO D'ATTESA

Viene fissato in 30'.

PARTECIPAZIONE DELLE SOCIETA':

- ***ASD SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE;***
- ***ASD SALENTO ACADEMY LECCE;***
- ***SSD LECCE SOCCER ACADEMY A RL;***
- ***SSD LECCE SOCCER ACADEMY A RL SQ. B;***
- ***US LECCE SPA;***
- ***ASD CALIMERA;***
- ***ASD FABRIZIO MICCOLI;***
- ***ASD FABRIZIO MICCOLI SQ. B;***
- ***PGS LUIPIAE LECCE;***
- ***PGS LUIPIAE LECCE SQ. B;***
- ***ASD NOVOLI.***

Le suddette Società prendono parte all'attività senza diritto di classifica; pertanto, le gare disputate dalle stesse ed i relativi risultati acquisiti non avranno alcun valore ai fini della classifica finale, sia per le Società medesime che per tutte le altre incluse nello stesso girone, ferma restando, in ogni caso, la piena efficacia dei provvedimenti disciplinari, in deroga a quanto disposto dall'art.17 comma 4) del C.G.S.

FINALE PER L'ASSEGNAZIONE DEL TITOLO DI CAMPIONE PROVINCIALE

Modalità di svolgimento

In caso di parità in classifica di due o più squadre, nello stesso girone, sarà osservato quanto disposto dall'art. 51 delle N.O.I.F..

Il Campionato Provinciale Giovanissimi Under 15 - stagione sportiva 2019/2020 - si concluderà con l'assegnazione del **"Titolo di Campione Provinciale"** mediante una fase finale che comprende le prime cinque classificate di ogni girone secondo il seguente schema:

OTTAVI DI FINALE

2^A – 5^B C

3^A – 4^B D

4^A – 3^B E

5^A – 2^B F

QUARTI DI FINALE

A sorteggio, si affronteranno C, D, E ed F, con gare di sola andata a casa della migliore classificata.

SEMIFINALI

Le due vincenti dai Quarti di Finale, affronteranno le prime classificate dei gironi a sorteggio, a casa delle prime classificate.

FINALE

Le squadre vincenti, disputeranno la Finale in Campo neutro.

I CALENDARI DELLE GARE SARANNO ALLEGATI AL PRESENTE COMUNICATO.

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
BRILLA CAMPI	LUPIAE LECCE A.S.D.	A	03/11/2019 10:00	CAMPO SPORTIVO GRECO *DR2018	LECCE-FRAZ.VILLA CONVENTO	PRO.LE LECCE-NOVOLI
FABRIZIO MICCOLI sq.B	COPERTINO CALCIO	A	03/11/2019 09:00	CAMPO COMUNALE SAN DONATO E.A	SAN DONATO DI LECCE	VIA KULISCIOFF,2
MEMORY CAMPI	SAN GIOVANNI BOSCO	A	04/11/2019 17:00	CAMPO COMUNALE "R.TREVISI"	CAMPI SALENTINA	VIA SQUINZANO
NOVOLI	REAL SOCCER LEVERANO	A	04/11/2019 19:00	CAMPO COMUNALE "TOTO CEZZI"	NOVOLI	VIA TREPUIZZI
SALENTO ACADEMY LECCE	LECCE SOCCER ACADEMY A RL	A	06/11/2019 16:00	CA PRI."VICTORY CLUB"DR06/19	LECCE	SAN LIGORIO KM10
SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	GIALLOOROSI PARADISE A RL	A	06/11/2019 15:30	CAMPO COMUNALE SURBO	SURBO	VIA CAMPO CPORTIVO

GIRONE A - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
SAN GIOVANNI BOSCO	FABRIZIO MICCOLI sq.B	A	08/11/2019 16:30	CAMPO DON BOSCO VEGLIE S.G.S.	VEGLIE	VIA SAN MARTINO
COPERTINO CALCIO	NOVOLI	A	10/11/2019 10:00	C.COMUNALE "GUIDO VANTAGGIATO	COPERTINO	VIA LECCE
GIALLOOROSI PARADISE A RL	SALENTO ACADEMY LECCE	A	10/11/2019 10:30	CAM.COM.SAN VITO MARTIRE E.A	LEQUILE	VIA TRAMACERE
REAL SOCCER LEVERANO	BRILLA CAMPI	A	10/11/2019 09:00	CAMPO COMUNALE LEVERANO E.A.	LEVERANO	VIA MARCHE
LECCE SOCCER ACADEMY A RL	MEMORY CAMPI	A	12/11/2019 15:30	CAMPO EUROPA SPORT (CAMPO C)	NARDO	STR. PROV.NARDO- COPERTINO
LUPIAE LECCE A.S.D.	SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	A	13/11/2019 16:00	CAMPO PRIV FIAT CNH *DR06/19	SURBO	S.S. LECCE BRINDISI

GIRONE A - 3 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
BRILLA CAMPI	COPERTINO CALCIO	A	17/11/2019 10:00	CAMPO SPORTIVO GRECO *DR2018	LECCE-FRAZ.VILLA CONVENTO	PRO.LE LECCE-NOVOLI
MEMORY CAMPI	GIALLOOROSI PARADISE A RL	A	18/11/2019 17:00	CAMPO COMUNALE "R.TREVISI"	CAMPI SALENTINA	VIA SQUINZANO
NOVOLI	FABRIZIO MICCOLI sq.B	A	18/11/2019 19:00	CAMPO COMUNALE "TOTO CEZZI"	NOVOLI	VIA TREPUIZZI
LECCE SOCCER ACADEMY A RL	SAN GIOVANNI BOSCO	A	19/11/2019 15:30	CAMPO EUROPA SPORT (CAMPO C)	NARDO	STR. PROV.NARDO- COPERTINO
SALENTO ACADEMY LECCE	LUPIAE LECCE A.S.D.	A	20/11/2019 16:00	CA PRI."VICTORY CLUB"DR06/19	LECCE	SAN LIGORIO KM10
SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	REAL SOCCER LEVERANO	A	20/11/2019 15:30	CAMPO COMUNALE SURBO	SURBO	VIA CAMPO CPORTIVO

GIRONE B - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CALIMERA	FULCIGNANO	A	31/10/2019 15:30	CAM COMU.G.COLACI"- E.A*"DR02/1	CALIMERA	VIA CHIETI DR 30/17
COLLEPASSO	VIRTUS GALATINA	A	03/11/2019 10:00	CAMPO COMUNALE "ERBA ARTIF"	COLLEPASSO	VIA UGO FOSCOLO
LEVERANO CALCIO	POLISPORTIVA GALATONE	A	03/11/2019 09:00	CAMPO COMUNALE LEVERANO E.A.	LEVERANO	VIA MARCHE
LECCE SPA	FABRIZIO MICCOLI	A	04/11/2019 16:30	C.S. "KICK OFF" ERB.ART.	CAVALLINO	VIA VECCHIA SAN DONATO
LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B	LEVANTE CAPRARICA	A	06/11/2019 16:00	CAMPO PRIV FIAT CNH *DR06/19	SURBO	S.S. LECCE BRINDISI
Riposa	LECCE SOCCER ACADEMY B					

GIRONE B - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
FABRIZIO MICCOLI	COLLEPASSO	A	10/11/2019 09:00	CAMPO COMUNALE SAN DONATO E.A	SAN DONATO DI LECCE	VIA KULISCIOFF,2
FULCIGNANO	LEVERANO CALCIO	A	10/11/2019 10:00	C.SPOR.DEGLI ULIVI-A C11	GALATONE	VIA ZIZZARI LOC FULCIGNANO
POLISPORTIVA GALATONE	LECCE SPA	A	10/11/2019 10:00	CE SP.POLIVALENTE "A.COLITTA"	GALATONE	VIA COSIMO SETTIMO
VIRTUS GALATINA	LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B	A	10/11/2019 10:00	C.S. COMU.PRE CAMPO"G.SPECCHI	GALATINA	VIA CHIETI
LEVANTE CAPRARICA	LECCE SOCCER ACADEMY sq.B	A	11/11/2019 17:00	CAMPO COMUNALE "A.GARRISI"	CAPRARICA DI LECCE	VIA PROV. PER MARTANO
Riposa	CALIMERA					

GIRONE B - 3 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CALIMERA	LEVANTE CAPRARICA	A	14/11/2019 15:30	CAM COMU.G.COLACI"- E.A*"DR02/1	CALIMERA	VIA CHIETI DR 30/17
COLLEPASSO	POLISPORTIVA GALATONE	A	17/11/2019 10:00	CAMPO COMUNALE "ERBA ARTIF"	COLLEPASSO	VIA UGO FOSCOLO
FABRIZIO MICCOLI	VIRTUS GALATINA	A	17/11/2019 09:00	CAMPO COMUNALE SAN DONATO E.A	SAN DONATO DI LECCE	VIA KULISCIOFF,2
LECCE SOCCER ACADEMY sq.B	LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B	A	18/11/2019 15:30	CAMPO COMU."PEPPINO GIANNOTTI	CURSI	VIA SANTUARIO
LECCE SPA	FULCIGNANO	A	18/11/2019 16:30	C.S. "KICK OFF" ERB.ART.	CAVALLINO	VIA VECCHIA SAN DONATO
Riposa	LEVERANO CALCIO					

ATTIVITA' DI BASE

Attività Esordienti

REGOLAMENTO TORNEO ESORDIENTI A 9 ANNI 2007/2008

Caratteristiche e organizzazione dell'attività

L'attività della categoria Esordienti ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

- Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (fino ad un massimo di 18 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C per l'opportuno riconoscimento;
- L'arbitro, istruttore, Dirigente tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. In assenza del Dirigente Arbitro la gara sarà diretta nella seguente modalità: 1° tempo allenatore della squadra ospite, 2° tempo allenatore della squadra ospitata, 3° tempo auto arbitraggio. L'arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino verde, **la green card**. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara;
- L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

Modalità di svolgimento

- Per facilitare il riconoscimento delle sostituzioni, nel primo tempo dovranno andare in campo la numerazione da 1 a 9. (quindi da 10 a n°...successivi);
- E' obbligatorio giocare con scarpe in gomma o da calcetto, dotati di **parastinchi** e guanti per il portiere;
- La Partita viene disputata in 3 tempi di 20 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Min 60x40 Max 75x50 (identificabili da area di rigore ad area di rigore);
- Le porte devono avere le misure di m 5,50x2 in alternativa m 6x2;
- I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4;
- Il punto del calcio di rigore viene fissato a 9 metri dalla linea di porta;
- Vigè la regola del fuorigioco entro 13 metri dalla linea di fondo campo;
- Non vigè la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore;
- Il retro-passaggio al portiere è consentito ma NON può essere ricevuto con le mani;
- Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate;
- La rimessa dal fondo campo si effettua con palla a terra all'interno dell'area di rigore.

Zona di "no pressing": in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dell'area riceve la palla. E' chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco;

- E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico;
- Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.
- Prima della gara si suggerisce di prevedere una rapida **sfida di abilità tecnica** (Shoot-out 1vs1 in continuità) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo.

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

"SHOOTOUT": 1:1 in continuità

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli "ShootOut": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.
4. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione. La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3'. Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt dalla porta. Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il goal o se il tiro viene parato, recupera la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
5. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro). In ciascuna fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione

ciascuno) Nel caso una società non abbia un secondo portiere il ruolo deve essere coperto da un giocatore.

6. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
7. Gli "Shootout" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
 - a. prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una sessione con 4 tiri consecutivi (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra. A seguire verranno eseguiti contemporaneamente gli "Shootout" per squadra, coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al primo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.
 - b. prima del secondo tempo verranno effettuati gli "Shootout" coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.

Di seguito si indicano alcune norme che regolano l'effettuazione degli "Shootout":

- nell'azione di dribbling, qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione)
 - nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata;
 - qualora nel corso dell'azione si riscontri un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi:
 - o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prenderne nota per far ripetere l'azione al termine dei 3'
 - o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nella Graduatoria Fair Play
 - durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.
8. Al termine degli "Shootout" verrà considerata la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo). La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco). In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.

Limiti di età

Il Torneo è riservato ai bambini e bambine nati nel 2007 e 2008.

Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico, è concessa dietro richiesta di deroga scritta, da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare bambini/e nati nel 2007.

Durata e partecipazione dei calciatori alla gara

La gara, disputata tra 9 giocatori per squadra, verrà suddivisa in 3 tempi di 20' ciascuno.

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi", utilizzando la procedura cosiddetta "volante", potranno essere effettuate solamente nel terzo tempo.

E' assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i/le ragazze non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana.

Il giocatore che subisca un'espulsione durante uno dei tre tempi di gara non potrà più prendere parte alla partita; potrà invece essere ripristinata la parità numerica nei tempi di gioco successivi a quello in cui si è verificata l'espulsione. Questo in virtù del principio che ogni tempo di gioco è considerato e conteggiato separatamente rispetto agli altri, costituendo nella sostanza una gara a sé.

Risultato della gara

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, indipendentemente dal risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi (e che, pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara), si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	Risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:		3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:		3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:		3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:		2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:		2-1

Time out

E' possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'

Saluti

E' compito dei dirigenti e dei tecnici delle Società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico e si salutino fra loro, stringendosi la mano.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competionesportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

ORGANICI ESORDIENTI MISTI

Preso atto della rinuncia della società ASD GOLEADOR MELENDUGNO SQ. B prima dell'emanazione dei calendari, si pubblica il definitivo organico:

- | | |
|------------|----------------------------------|
| 1. 933524 | A.S.D. ANTONIO CATAMO VEGLIE |
| 2. 913353 | ASD.SP AZZURRA TREPUIZZI |
| 3. 933605 | A.S.D. BIRBANTELLI COPERTINO |
| 4. 941746 | U.S.D. BRILLA CAMPI |
| 5. 720238 | A.S.D. CALIMERA |
| 6. 913336 | A.S.D. CASTROMEDIANO 2003 |
| 7. 932790 | A.S.D. FABRIZIO MICCOLI |
| 8. 162542 | FABRIZIO MICCOLI sq.B |
| 9. 919936 | A.S.D. FULCIGNANO |
| 10. 921646 | A.S.D. FUTURA MONTERONI |
| 11. 163589 | FUTURA MONTERONI sq.B |
| 12. 935093 | A.P.D. FUTURA NARDO |
| 13. 175742 | GIALLOOROSI PARADISE sq.B |
| 14. 952131 | S.S.D. GIALLOOROSI PARADISE A RL |
| 15. 163892 | GIOVENTU GRANATA S.R.sq.B |
| 16. 936581 | S.S.D. GIOVENTU GRANATA S.R.L. |
| 17. 914843 | A.S. GOLEADOR MELENDUGNO |
| 18. 952129 | S.S.D. KICK OFF ACADEMY A R.L. |
| 19. 947563 | A.S.D. KOLBE MARIO RUSSO |
| 20. 173454 | sq.B LECCE SOCCER ACADEMY sq.B |
| 21. 948135 | S.S.D. LECCE SOCCER ACADEMY A RL |
| 22. 25960 | U.S. LECCE SPA |
| 23. 948340 | A.S.D. LEVANTE CAPRARICA |
| 24. 940762 | A.S.D. LEVERANO CALCIO |
| 25. 172085 | LEVERANO CALCIO sq.B |
| 26. 206356 | P.G.S. LUPIAE LECCE A.S.D. |
| 27. 81022 | A.C. NARDO'SRL |
| 28. 78843 | A.S.D. NOVOLI |
| 29. 950161 | SSDARL POLISPORTIVA GALATONE |
| 30. 944281 | REAL LECCE 2015 A.S.D. |
| 31. 946074 | A.S.D. REAL SOCCER |
| 32. 952127 | A.S.D. REAL SOCCER LEVERANO |
| 33. 945368 | A.S.D. SALENTO ACADEMY LECCE |
| 34. 176279 | SALENTO ACADEMY LECCE sq.B |
| 35. 941285 | A.S.D. SALESIANI LECCE |
| 36. 172335 | SALESIANI LECCE sq.B |

37. 206044	U.S.D. SALICE
38. 911277	A.S.D. SAN GIOVANNI BOSCO
39. 163924	SAN GUIDO ACADEMY DAM sq.B
40. 173414	SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE sq.C
41. 934981	A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE
42. 206725	A.S.D. SCUOLA CALCIO LIZZANELLO
43. 950280	A.S.D. SOCCER VEGLIE
44. 915889	A.S.D. SPORTING CLUB LECCE
45. 947962	A.S.D. VERNOLE CALCIO 2017
46. 919950	A.S.D. VIRTUS GALATINA

FORMAZIONE GIRONI

Le squadre sono state inserite in quattro gironi e disputeranno gare di sola andata.

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C	GIRONE D
Calimera	Antonio Catamo Veglie	Birbantelli Copertino	Castromediano 2003
Fabrizio Miccoli	Azzurra Trepuzzi	Fulcignano	Fabrizio Miccoli Sq. B
Futura Monteroni	Futura Monteroni Sq. B	Futura Nardò	Goleador Melendugno
Lecce Soccer Academy	Giallorossi Paradise B	Giallorossi Paradise	Kick Off Academy
US Lecce	Gioventù Granata	Gioventù Granata B	Kolbe Mario Russo
Lupiae Lecce	Leverano Calcio	Lecce Soccer Academy B	Levante Caprarica
Nardò SRL	Memory Campi	Leverano Calcio B	Vernole Calcio 2017
Novoli	Salesiani Lecce	Real Soccer Leverano	Salento Academy Lecce
Polisportiva Galatone	Salento Ac. Lecce Sq. B	San Giovanni Bosco	Real Soccer
San Guido Academy Damble	Salice	San Guido Academy Damble Sq. B	Salesiani Lecce sq. B
Sporting Club Lecce	Soccer Veglie	Real Lecce 2015	Virtus Galatina
-----	San Guido Academy Damble Sq. C	-----	Scuola Calcio Lizzanello

REFERTI

Si prega di far pervenire i referti entro, e non oltre, i 5 giorni successivi dalla disputa della gara. Qualora ciò non fosse adempiuto, il Giudice Sportivo considererà la società casalinga come rinunciataria alla disputa della gara, ed applicherà quanto previsto dal C.U. 1 del SGS.

NON SARANNO AMMESSI REFERTI SENZA DISTINTE DI GARA.

Ogni variazione dovrà essere comunicata via mail su cplnd.lecce@figc.it.

REGOLAMENTO TORNEO ESORDIENTI A 9

ANNO 2008

Caratteristiche e organizzazione dell'attività

L'attività della categoria Esordienti ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

- Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (fino ad un massimo di 18 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C per l'opportuno riconoscimento;
- L'arbitro, istruttore, Dirigente tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. In assenza del Dirigente Arbitro la gara sarà diretta nella seguente modalità: 1° tempo allenatore della squadra ospite, 2° tempo allenatore della squadra ospitata, 3° tempo auto arbitraggio. L'arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino verde, **la green card**. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara;
- L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

Modalità di svolgimento

- Per facilitare il riconoscimento delle sostituzioni, nel primo tempo dovranno andare in campo la numerazione da 1 a 9. (quindi da 10 a n°...successivi);
- E' obbligatorio giocare con scarpe in gomma o da calcetto, dotati di **parastinchi** e guanti per il portiere;
- La Partita viene disputata in 3 tempi di 20 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Min 60x40 Max 75x50 (identificabili da area di rigore ad area di rigore);
- Le porte devono avere le misure di m 5,50x2 in alternativa m 6x2;
- I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4;
- Il punto del calcio di rigore viene fissato a 9 metri dalla linea di porta;
- Vigè la regola del fuorigioco entro 13 metri dalla linea di fondo campo;
- Non vigè la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore;
- Il retro-passaggio al portiere è consentito ma NON può essere ricevuto con le mani;
- Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate;
- La rimessa dal fondo campo si effettua con palla a terra all'interno dell'area di rigore.

Zona di "no pressing": in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dell'area riceve la palla. E' chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco;

- E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico;
- Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.

- Prima della gara si suggerisce di prevedere una rapida **sfida di abilità tecnica** (Shoot-out 1vs1 in continuità) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo.

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

“SHOOTOUT”: 1:1 in continuità

NORME REGOLAMENTARI

9. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “ShootOut”: sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
10. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
11. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.
12. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8” per terminare l'azione. La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3'. Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt dalla porta. Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il goal o se il tiro viene parato, recupera la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
13. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro). In ciascuna fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno) Nel caso una società non abbia un secondo portiere il ruolo deve essere coperto da un giocatore.
14. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
15. Gli “Shootout” verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
 - a. prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una sessione con 4 tiri consecutivi (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra. A seguire verranno eseguiti contemporaneamente gli “Shootout” per squadra, coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al primo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.
 - b. prima del secondo tempo verranno effettuati gli “Shootout” coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.

Di seguito si indicano alcune norme che regolano l'effettuazione degli “Shootout”:

- nell'azione di dribbling, qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata “regolare” permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione)
- nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata;

- qualora nel corso dell'azione si riscontri un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi:
 - o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prenderne nota per far ripetere l'azione al termine dei 3'
 - o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nella Graduatoria Fair Play
- durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.

16. Al termine degli "Shootout" verrà considerata la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo). La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco). In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.

Limiti di età

Il Torneo è riservato ai bambini e bambine nati nel 2008.

Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico, è concessa dietro richiesta di deroga scritta, da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare bambini/e nati nel 2009.

Durata e partecipazione dei calciatori alla gara

La gara, disputata tra 9 giocatori per squadra, verrà suddivisa in 3 tempi di 20' ciascuno.

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi", utilizzando la procedura cosiddetta "volante", potranno essere effettuate solamente nel terzo tempo.

E' assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i/le ragazze non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana.

Il giocatore che subisca un'espulsione durante uno dei tre tempi di gara non potrà più prendere parte alla partita; potrà invece essere ripristinata la parità numerica nei tempi di gioco successivi a quello in cui si è verificata l'espulsione. Questo in virtù del principio che ogni tempo di gioco è considerato e conteggiato separatamente rispetto agli altri, costituendo nella sostanza una gara a sé.

Risultato della gara

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, indipendentemente dal risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi (e che, pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara), si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	Risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:		3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:		3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:		3-0

Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:

2-2

Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:

2-1

Time out

E' possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'

Saluti

E' compito dei dirigenti e dei tecnici delle Società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico e si salutino fra loro, stringendosi la mano.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

ORGANICI ESORDIENTI 1° ANNO

Preso atto della rinuncia della società ASD POLISPORTIVA GALATONE prima dell'emanazione dei calendari, si pubblica il definitivo organico:

- | | | |
|-----|--------|----------------------------------|
| 1. | 933524 | A.S.D. ANTONIO CATAMO VEGLIE |
| 2. | 933605 | A.S.D. BIRBANTELLI COPERTINO |
| 3. | 941746 | U.S.D. BRILLA CAMPI |
| 4. | 932790 | A.S.D. FABRIZIO MICCOLI |
| 5. | 914843 | A.S. GOLEADOR MELENDUGNO |
| 6. | 952129 | S.S.D. KICK OFF ACADEMY A R.L. |
| 7. | 948135 | S.S.D. LECCE SOCCER ACADEMY A RL |
| 8. | 948340 | A.S.D. LEVANTE CAPRARICA |
| 9. | 206356 | P.G.S. LUPIAE LECCE A.S.D. |
| 10. | 78843 | A.S.D. NOVOLI |
| 11. | 944281 | REAL LECCE 2015 A.S.D. |

FORMAZIONE GIRONI

Le squadre sono state inserite in un unico girone e disputeranno gare di sola andata.

REFERTI

Si prega di far pervenire i referti entro, e non oltre, i 5 giorni successivi dalla disputa della gara. Qualora ciò non fosse adempiuto, il Giudice Sportivo considererà la società casalinga come rinunciataria alla disputa della gara, ed applicherà quanto previsto dal C.U. 1 del SGS.

NON SARANNO AMMESSI REFERTI SENZA DISTINTE DI GARA.

Ogni variazione dovrà essere comunicata via mail su cplnd.lecce@figc.it.

Attività Pulcini

REGOLAMENTO TORNEO PULCINI MISTI ANN1 2009 – 2010

Caratteristiche e organizzazione dell'attività

L'attività della categoria Pulcini ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

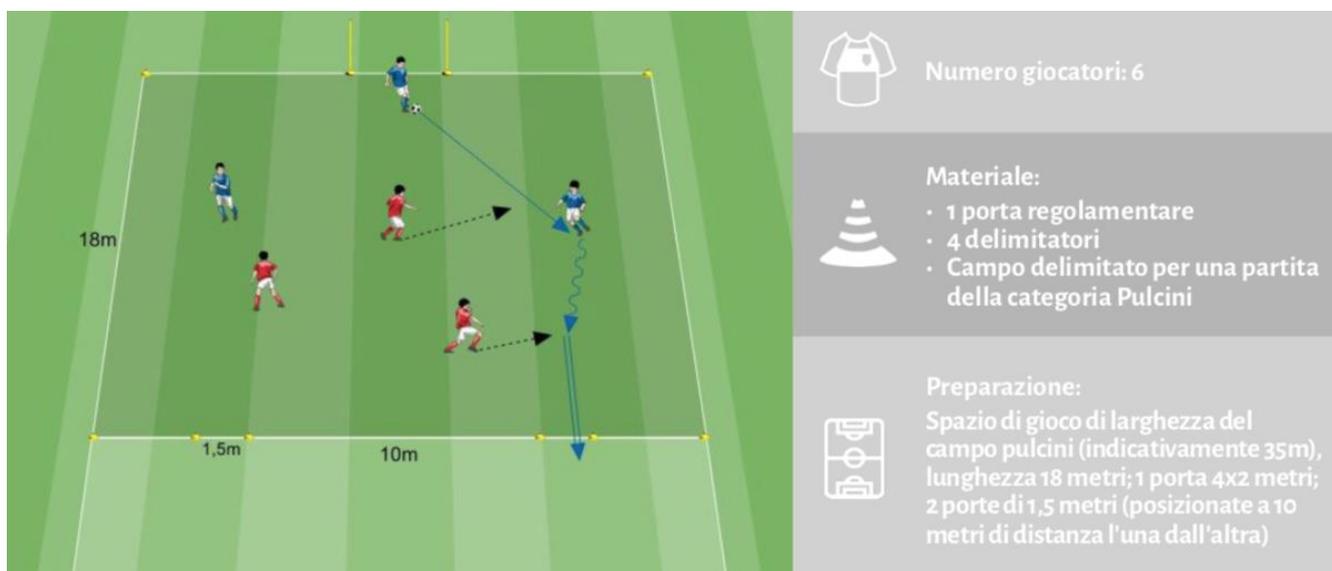
- Le Società dovranno presentare al dirigente arbitro regolare distinta (fino ad un massimo di 14 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C per l'opportuno riconoscimento;
- Il Dirigente Arbitro **TUTOR**, Dirigente tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. La gara sarà diretta nella seguente modalità: autoarbitraggio. Il Dirigente arbitro TUTOR, (**posto all'esterno del campo, per favorire lo svolgimento fluido del gioco**) potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni e avversari, esibendo un cartellino verde, **la green card**. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara;
- L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 2 Dirigenti per Società.

Modalità di svolgimento

- E' obbligatorio giocare con scarpe in gomma o da calcetto, dotati di **parastinchi** e guanti per il portiere;
- Per facilitare il riconoscimento delle sostituzioni, nel primo tempo dovranno andare in campo la numerazione da 1 a 7. (quindi da 8 a n°...successivi);
- La partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Min. 50X35 Max 65x45;
- Le porte devono avere le misure di 4x2 INDICATIVAMENTE;
- I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4;
- Il punto del calcio di rigore viene fissato a 7 metri dalla linea di porta;
- Non vige la regola del fuorigioco;
- Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore;
- In caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio). Il portiere in possesso di palla non può essere attaccato e deve poter giocare senza essere contrastato;
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani che con i piedi; il portiere che mette la palla a terra non può riprendere la stessa con le mani;
- Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo

- Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate;
- Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta;
- In caso si raggiunga una differenza nel punteggio di 5 (cinque) reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, **potrà aggiungere un giocatore**; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta venga ridotto il passivo a 3 (tre) reti.;
- Prima della gara si effettuerà una sfida di abilità tecnica (3vs3) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Sono previste 7 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo ed altre 7 prima dell'inizio del secondo tempo. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'eventuale assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio;

3 CONTRO 3 COSTRUZIONE



Descrizione

Si gioca un 3vs3 in cui una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta regolamentare della categoria Pulcini (dimensioni porta mt. 5x1,80 oppure mt. 4-6 x 1,60-2), mentre l'altra ha l'obiettivo di ricercare la realizzazione di un passaggio all'interno di due porticine di dimensioni ridotte.

Regole

Nella partita una squadra è in difesa della porta grande, mentre l'altra è a difesa delle porticine realizzate con i delimitatori. Le squadre si invertiranno a metà del tempo, cioè dopo 3'.

- **IL CAMPO DI GIOCO.** I limiti del campo vengono considerati attraverso le linee laterali e le linee di fondocampo su cui si trovano da una parte la porta per la partita della categoria Pulcini e dall'altra parte dalla linea che si crea con le due porticine definite dai delimitatori.
- **GOL.** Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei due coni (se la palla tocca o fa cadere uno di questi, il gol non viene considerato valido).

- **CALCIO D'ANGOLO.** Non è previsto il calcio d'angolo. Se la palla esce dalla linea di fondocampo viene rimessa in gioco sempre dalla squadra che difende la porta regolamentare del campo Pulcini; se invece esce oltre a linea sulla quale sono collocate le due porticine viene rimessa in gioco dalla squadra che ha il compito di difenderle. In seguito a 3 calci d'angolo non battuti si effettua un "tiro libero".
- **IL TIRO LIBERO.** Il tiro libero si esegue calciando la palla da un punto a scelta della linea di fondocampo della squadra che difende le due porticine. Il tiro non può ricevere opposizione da nessun avversario (non è previsto il portiere) ma per considerarsi valido nel momento in cui entra in rete non può avere una traiettoria rasoterra. Il pallone deve quindi entrare in rete con una traiettoria aerea (indipendentemente da come viene calciato). Il tiro libero si batte attraverso le stesse modalità per entrambe le squadre.
- **RIPRESA DEL GIOCO.** La ripresa del gioco in seguito all'uscita dalla palla può essere eseguita attraverso un passaggio effettuato sia con i piedi che con le mani (qualora si scelga il passaggio con le mani, la rimessa in gioco avviene attraverso una rimessa laterale), oppure attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Se il giocatore sceglie di riprendere il gioco attraverso una conduzione palla, la stessa deve partire da ferma dal punto in cui è precedentemente uscita (la ripresa del gioco non può essere effettuata conducendo la palla dall'esterno all'interno del campo senza interruzione). Le stesse regole per la rimessa in gioco del pallone valgono in seguito ad un gol o nel caso di una rimessa da fondo campo che deve essere eseguita dal portiere
- **CALCI DI PUNIZIONE.** Il calcio di punizione può essere battuto attraverso modalità diretta od indiretta, a discrezione del giocatore incaricato di batterlo, può inoltre essere battuto attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno)
- **IL PORTIERE.** La squadra a difesa della porta singola ha un portiere che può prendere il pallone con le mani. Il portiere può cambiare durante lo svolgimento del gioco, l'eventuale sostituzione (tra lo stesso ed un giocatore di movimento) va comunicata sia al dirigente arbitro che agli avversari nel momento in cui il gioco è fermo.
- **RETROPASSAGGIO AL PORTIERE.** Il portiere non può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione ed il contrasto da parte dell'avversario.

Il gioco ha una durata di 6 minuti. Al termine del tempo di gioco risulta vincitrice la squadra che ha totalizzato il maggior numero di punti.

Limiti di età

Il Torneo è riservato ai bambini e bambine nati nel 2009 e 2010.

Durata e partecipazione dei calciatori alla gara

La gara, disputata tra 7 giocatori per squadra, verrà suddivisa in 3 tempi di 15' ciascuno.

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi", utilizzando la procedura cosiddetta "volante", potranno essere effettuate solamente nel terzo tempo.

E' assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i/le ragazze non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana.

Il giocatore che subisca un'espulsione durante uno dei tre tempi di gara non potrà più prendere parte alla partita; potrà invece essere ripristinata la parità numerica nei tempi di gioco successivi a quello in cui si è verificata l'espulsione. Questo in virtù del principio che ogni tempo di gioco è considerato e conteggiato separatamente rispetto agli altri, costituendo nella sostanza una gara a sé.

Risultato della gara

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, indipendentemente dal risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi (e che, pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara), si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	Risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:		3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:		3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:		3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:		2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:		2-1

Time out

E' possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'

Saluti

E' compito dei dirigenti e dei tecnici delle Società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico e si salutino fra loro, stringendosi la mano.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

PULCINI MISTI

1. 933524 A.S.D. ANTONIO CATAMO VEGLIE
2. 913353 ASD.SP AZZURRA TREPUIZZI
3. 933605 A.S.D. BIRBANTELLI COPERTINO
4. 941746 U.S.D. BRILLA CAMPI
5. 720238 A.S.D. CALIMERA
6. 913336 A.S.D. CASTROMEDIANO 2003
7. 932790 A.S.D. FABRIZIO MICCOLI
8. 162542 FABRIZIO MICCOLI sq.B
9. 919936 A.S.D. FULCIGNANO
10. 921646 A.S.D. FUTURA MONTERONI
11. 935093 A.P.D. FUTURA NARDO
12. 175742 GIALLOOROSI PARADISE sq.B
13. 952131 S.S.D. GIALLOOROSI PARADISE A RL
14. 936581 S.S.D. GIOVENTU GRANATA S.R.L.
15. 943024 A.S.D. GIOVENTU TREPUIZZI
16. 914843 A.S. GOLEADOR MELENDUGNO
17. 164143 GOLEADOR MELENDUGNO sq.B
18. 920311 A.S.D. GROTTELLA
19. 176181 KICK OFF ACADEMY A R. sq.B
20. 952129 S.S.D. KICK OFF ACADEMY A R.L.
21. 947563 A.S.D. KOLBE MARIO RUSSO
22. 173454 LECCE SOCCER ACADEMY sq. B
23. 173462 LECCE SOCCER ACADEMY sq. C
24. 948135 S.S.D. LECCE SOCCER ACADEMY A RL
25. 25960 U.S. LECCE SPA
26. 948340 A.S.D. LEVANTE CAPRARICA
27. 940762 A.S.D. LEVERANO CALCIO
28. 172085 LEVERANO CALCIO sq. B
29. 206356 P.G.S. LUPIAE LECCE A.S.D.
30. 176107 LUPIAE LECCE A.S.D. sq. B
31. 912880 U.S. MEMORY TOMASI NICOLA
32. 81022 A.C. NARDO'SRL
33. 78843 A.S.D. NOVOLI
34. 950161 SSDARL POLISPORTIVA GALATONE
35. 176275 POLISPORTIVA GALATONE sq.B
36. 944281 REAL LECCE 2015 A.S.D.
37. 164509 REAL LECCE 2015 A.S.D sq.B
38. 946074 A.S.D. REAL SOCCER
39. 176358 A.S.D. REAL SOCCER sq. B
40. 952127 A.S.D. REAL SOCCER LEVERANO

41.	945368	A.S.D. SALENTO ACADEMY LECCE
42.	176279	SALENTO ACADEMY LECCE sq.B
43.	941285	A.S.D. SALESIANI LECCE
44.	206044	U.S.D. SALICE
45.	911277	A.S.D. SAN GIOVANNI BOSCO
46.	163924	SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE sq.B
47.	934981	A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE
48.	950280	A.S.D. SOCCER VEGLIE
49.	915889	A.S.D. SPORTING CLUB LECCE
50.	172070	SPORTING CLUB LECCE sq.B
51.	167505	SPORTING CLUB LECCE sq.C
52.	164272	SPORTING CLUB LECCE sq.D
53.	176175	SPORTING CLUB LECCE sq.E
54.	947962	A.S.D. VERNOLE CALCIO 2017
55.	919950	A.S.D. VIRTUS GALATINA

FORMAZIONE GIRONI

La composizione dei gironi verrà inserita in un prossimo Comunicato Ufficiale.

REGOLAMENTO TORNEO PULCINI MISTI ANNO 2010

Caratteristiche e organizzazione dell'attività

L'attività della categoria Pulcini ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

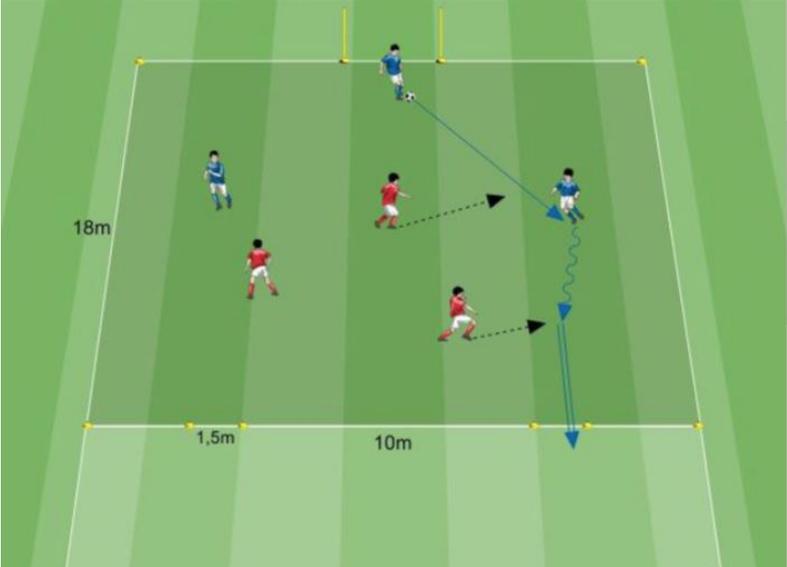
- Le Società dovranno presentare al dirigente arbitro regolare distinta (fino ad un massimo di 14 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C per l'opportuno riconoscimento;
- Il Dirigente Arbitro **TUTOR**, Dirigente tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. La gara sarà diretta nella seguente modalità: **autoarbitraggio**. Il Dirigente arbitro TUTOR, (**posto all'esterno del campo, per favorire lo svolgimento fluido del gioco**) potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni e avversari, esibendo un cartellino verde, **la green card**. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara;
- L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 2 Dirigenti per Società.

Modalità di svolgimento

- E' obbligatorio giocare con scarpe in gomma o da calcetto, dotati di **parastinchi** e guanti per il portiere;
- Per facilitare il riconoscimento delle sostituzioni, nel primo tempo dovranno andare in campo la numerazione da 1 a 7. (quindi da 8 a n°...successivi);
- La partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Min. 50X35 Max 65x45;
- Le porte devono avere le misure di 4x2 **INDICATIVAMENTE**;
- I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4;
- Il punto del calcio di rigore viene fissato a 7 metri dalla linea di porta;
- Non vige la regola del fuorigioco;
- Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore;
- In caso di retropassaggio al portiere, la palla **NON** può essere presa con le mani dal portiere, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio). Il portiere in possesso di palla non può essere attaccato e deve poter giocare senza essere contrastato;
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani che con i piedi; il portiere che mette la palla a terra non può riprendere la stessa con le mani;
- Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo
- Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate;
- Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta;
- In caso si raggiunga una differenza nel punteggio di 5 (cinque) reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, **potrà aggiungere un giocatore**; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta venga ridotto il passivo a 3 (tre) reti.;

- Prima della gara si effettuerà una sfida di abilità tecnica (3vs3) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Sono previste 7 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo ed altre 7 prima dell'inizio del secondo tempo. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'eventuale assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio;

3 CONTRO 3 COSTRUZIONE



Numero giocatori: 6

Materiale:

- 1 porta regolamentare
- 4 delimitatori
- Campo delimitato per una partita della categoria Pulcini

Preparazione:

Spazio di gioco di larghezza del campo pulcini (indicativamente 35m), lunghezza 18 metri; 1 porta 4x2 metri; 2 porte di 1,5 metri (posizionate a 10 metri di distanza l'una dall'altra)

Descrizione

Si gioca un 3vs3 in cui una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta regolamentare della categoria Pulcini (dimensioni porta mt. 5x1,80 oppure mt. 4-6 x 1,60-2), mentre l'altra ha l'obiettivo di ricercare la realizzazione di un passaggio all'interno di due porticine di dimensioni ridotte.

Regole

Nella partita una squadra è in difesa della porta grande, mentre l'altra è a difesa delle porticine realizzate con i delimitatori. Le squadre si invertiranno a metà del tempo, cioè dopo 3'.

- **IL CAMPO DI GIOCO.** I limiti del campo vengono considerati attraverso le linee laterali e le linee di fondocampo su cui si trovano da una parte la porta per la partita della categoria Pulcini e dall'altra parte dalla linea che si crea con le due porticine definite dai delimitatori.
- **GOL.** Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei due coni (se la palla tocca o fa cadere uno di questi, il gol non viene considerato valido).
- **CALCIO D'ANGOLO.** Non è previsto il calcio d'angolo. Se la palla esce dalla linea di fondocampo viene rimessa in gioco sempre dalla squadra che difende la porta regolamentare del campo Pulcini; se invece esce oltre a linea sulla quale sono collocate le due porticine viene rimessa in gioco dalla squadra che ha il compito di difenderle. In seguito a 3 calci d'angolo non battuti si effettua un "tiro libero".
- **IL TIRO LIBERO.** Il tiro libero si esegue calciando la palla da un punto a scelta della linea di fondocampo della squadra che difende le due porticine. Il tiro non può ricevere opposizione da nessun avversario (non è previsto il portiere) ma per considerarsi valido nel momento in cui entra in rete non può avere una traiettoria rasoterra. Il pallone deve quindi entrare in rete con una traiettoria aerea (indipendentemente da

come viene calciato). Il tiro libero si batte attraverso le stesse modalità per entrambe le squadre.

- **RIPRESA DEL GIOCO.** La ripresa del gioco in seguito all'uscita dalla palla può essere eseguita attraverso un passaggio effettuato sia con i piedi che con le mani (qualora si scelga il passaggio con le mani, la rimessa in gioco avviene attraverso una rimessa laterale), oppure attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Se il giocatore sceglie di riprendere il gioco attraverso una conduzione palla, la stessa deve partire da ferma dal punto in cui è precedentemente uscita (la ripresa del gioco non può essere effettuata conducendo la palla dall'esterno all'interno del campo senza interruzione). Le stesse regole per la rimessa in gioco del pallone valgono in seguito ad un gol o nel caso di una rimessa da fondo campo che deve essere eseguita dal portiere
- **CALCI DI PUNIZIONE.** Il calcio di punizione può essere battuto attraverso modalità diretta od indiretta, a discrezione del giocatore incaricato di batterlo, può inoltre essere battuto attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno)
- **IL PORTIERE.** La squadra a difesa della porta singola ha un portiere che può prendere il pallone con le mani. Il portiere può cambiare durante lo svolgimento del gioco, l'eventuale sostituzione (tra lo stesso ed un giocatore di movimento) va comunicata sia al dirigente arbitro che agli avversari nel momento in cui il gioco è fermo.
- **RETROPASSAGGIO AL PORTIERE.** Il portiere non può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione ed il contrasto da parte dell'avversario.

Il gioco ha una durata di 6 minuti. Al termine del tempo di gioco risulta vincitrice la squadra che ha totalizzato il maggior numero di punti.

Limiti di età

Il Torneo è riservato ai bambini e bambine nati nel 2010, con possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2011.

Durata e partecipazione dei calciatori alla gara

La gara, disputata tra 7 giocatori per squadra, verrà suddivisa in 3 tempi di 15' ciascuno.

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi", utilizzando la procedura cosiddetta "volante", potranno essere effettuate solamente nel terzo tempo.

E' assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i/le ragazze non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana.

Il giocatore che subisca un'espulsione durante uno dei tre tempi di gara non potrà più prendere parte alla partita; potrà invece essere ripristinata la parità numerica nei tempi di gioco successivi a quello in cui si è verificata l'espulsione. Questo in virtù del principio che ogni tempo di gioco è considerato e conteggiato separatamente rispetto agli altri, costituendo nella sostanza una gara a sé.

Risultato della gara

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, indipendentemente dal risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi (e che, pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara), si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	Risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:		3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:		3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:		3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:		2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:		2-1

Time out

E' possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'

Saluti

E' compito dei dirigenti e dei tecnici delle Società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico e si salutino fra loro, stringendosi la mano.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

PULCINI 1° ANNO

1.	933524	A.S.D. ANTONIO CATAMO VEGLIE
2.	933605	A.S.D. BIRBANTELLI COPERTINO
3.	163875	BIRBANTELLI COPERTINO sq.B
4.	720238	A.S.D. CALIMERA
5.	163674	A.S.D. CALIMERA sq. B
6.	943594	A.S.D. EUROPA SOCCER ACCADEMY
7.	932790	A.S.D. FABRIZIO MICCOLI
8.	919936	A.S.D. FULCIGNANO
9.	921646	A.S.D. FUTURA MONTERONI
10.	914843	A.S. GOLEADOR MELENDUGNO
11.	920311	A.S.D. GROTTELLA
12.	952129	S.S.D. KICK OFF ACADEMY A R.L.
13.	948340	A.S.D. LEVANTE CAPRARICA
14.	206356	P.G.S. LUPIAE LECCE A.S.D.
15.	912616	A.P.D. MEMORY CAMPI
16.	78843	A.S.D. NOVOLI
17.	944281	REAL LECCE 2015 A.S.D.
18.	911277	A.S.D. SAN GIOVANNI BOSCO
19.	934981	A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE
20.	163924	A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE sq. B

FORMAZIONE GIRONI

La composizione dei gironi verrà inserita in un prossimo Comunicato Ufficiale.

ORARI DI APERTURA AL PUBBLICO

La Delegazione Provinciale di Lecce sarà aperta al pubblico i seguenti giorni:

- LUNEDI' dalle 9.00 alle 14.00;
- MARTEDI' dalle 9.00 alle 16.00;
- MERCOLEDI' dalle 9.00 alle 14.00;
- GIOVEDI' dalle 9.00 alle 13.00. Pomeriggio CHIUSO;
- VENERDI' dalle 9.00 alle 14.00.

Il Delegato Provinciale, **Luana De Mitri**, riceve il Martedì ed il Venerdì previo appuntamento telefonico al n. 0832/396007 o al numero di cellulare del Delegato 335.5470798.

Publicato in Lecce ed affisso all'albo della Delegazione Provinciale di Lecce il giorno 24 OTTOBRE 2019.

IL SEGRETARIO
(Francesco BASURTO)

IL DELEGATO
(Luana De Mitri)



Bari, 22/10/2019
Prot. 063/GG

Alle Società Pugliesi
Partecipanti al Campionato
ECCELLENZA
PROMOZIONE
Regionale "**JUNIORES**"
LORO SEDI

AII. 01

Oggetto: Rappresentativa Regionale categoria **JUNIORES**–stagione sportiva 2019/2020.

Si rende noto che la Rappresentativa Regionale sarà composta da giovani in età della categoria "**JUNIORES**" nati dall'1/1/2001 in poi.

Si chiede, pertanto, di comunicare allo scrivente Comitato **n°2 nominativi** di giovani della categoria "**JUNIORES**", che a parere del Tecnico di codesta società hanno i requisiti tecnici per essere visionati in apposito raduno che sarà successivamente organizzato.

Si ribadisce che i calciatori convocati dovranno essere **solo due**, appartenere alla categoria "**JUNIORES**" esclusivamente nati dall'1/1/2001 in poi.

Confidando nella consueta collaborazione delle Società interessate, ed in attesa di cortese riscontro che deve pervenire entro e non oltre, il 23 Novembre 2019, con l'occasione si inviano cordiali saluti.

**IL PRESIDENTE
VITO TISCI**

- *Per qualsiasi comunicazione contattare il Segretario Organizzativo delle Rapp.ve Geom. Giuseppe GIALLUISI presso il C.R. Puglia al seguente numero telefonico -080/5699018 fax 080/5648960 -335-5284966- E MAIL g.gialluisi@figc.it*



STAGIONE SPORTIVA 2019/2020

SOCIETA'	
-----------------	--

CATEGORIA	ECCELLENZA	
	PROMOZIONE	
	JUNIORES	

RAPPRESENTATIVA REGIONALE "JUNIORES"

**Nominativi dei calciatori da selezionare
Nati 1.1.2001 in poi.**

N°	Cognome e Nome	Data di nascita	Ruolo impiegato	Caratteristiche Tecniche
1				
2				

Confidando nella consueta collaborazione delle Società interessate, ed in attesa di cortese riscontro che deve pervenire entro e non oltre, **il 23 Novembre 2019**

Il Presidente della Società

- *Per qualsiasi comunicazione contattare il Segretario Organizzativo delle Rapp.ve Geom. Giuseppe GIALLUISI presso il C.R. Puglia al seguente numero telefonico -080/5699018 fax 080/5648960 -335-5284966- E MAIL g.gialluisi@figc.it*



Bari, 22/10/2019
Prot. 063/GG

Alle Società Pugliesi
Partecipanti al Campionato
REGIONALE ALLIEVI
LORO SEDI

AII. 01

Oggetto: Rappresentativa Regionale categoria ALLIEVI – S.S. 2019/2020.

Si rende noto che le Rappresentative Regionali saranno composte da giovani in età della categoria “**ALLIEVI**” (**nati 2003/2004**).

Si richiede, pertanto, di comunicare allo scrivente Comitato **n°2 nominativi** di giovani della categoria “**ALLIEVI**”, che a parere del Tecnico di codesta società hanno i requisiti tecnici per essere visionati in apposito raduno che sarà successivamente organizzato.

Si ribadisce che i calciatori convocati dovranno essere solo due, appartenere alla categoria “**ALLIEVI**” e nati **2003/2004**.

Confidando nella consueta collaborazione delle Società interessate, ed in attesa di cortese riscontro che deve pervenire entro e non oltre, **il 23 Novembre 2019**, con l'occasione si inviano cordiali saluti.

**IL PRESIDENTE
VITO TISCI**

N.B.

Per qualsiasi comunicazione contattare il Segretario Organizzativo delle Rapp.ve Geom. Giuseppe GIALLUISI presso il C.R. Puglia al seguente numero telefonico -080/5699018- fax 080/5648960 -335-5284966 - e mail g.gialluisi@figc.it



STAGIONE SPORTIVA 2019 – 2020

SOCIETA'

--

RAPPRESENTATIVA REGIONALE “ALLIEVI”

**Nominativi dei calciatori da selezionare
Nati 2003/2004.**

N°	Cognome e Nome	Data di nascita	Ruolo impiegato	Caratteristiche Tecniche
1				
2				

Confidando nella consueta collaborazione delle Società interessate, ed in attesa di cortese riscontro che deve pervenire entro e non oltre, **il 23 Novembre 2019**

Il Presidente della Società

- *Per qualsiasi comunicazione contattare il Segretario Organizzativo delle Rapp.ve Geom. Giuseppe GIALLUISI presso il C.R. Puglia al seguente numero telefonico -080/5699018 fax 080/5648960 -335-5284966- E MAIL g.gialluisi@figc.it*



Bari, 19/10/2019
Prot. 063/GG

Alle Società Pugliesi
Partecipanti al Campionato
REGIONALE GIOVANISSIMI
LORO SEDI

AII. 01

Oggetto: Rappresentativa Regionale categoria GIOVANISSIMI – S.S. 2019/2020.

Si rende noto che le Rappresentative Regionali saranno composte da giovani in età della categoria “**GIOVANISSIMI**” (**nati 2005/2006**).

Si richiede, pertanto, di comunicare allo scrivente Comitato **n°2 nominativi** di giovani della categoria “**GIOVANISSIMI**”, che a parere del Tecnico di codesta società hanno i requisiti tecnici per essere visionati in apposito raduno che sarà successivamente organizzato.

Si ribadisce che i calciatori convocati dovranno essere solo due, appartenere alla categoria “**GIOVANISSIMI**” e nati **2005/2006**.

Confidando nella consueta collaborazione delle Società interessate, ed in attesa di cortese riscontro che deve pervenire entro e non oltre, **il 23 Novembre 2019**, con l'occasione si inviano cordiali saluti.

**IL PRESIDENTE
VITO TISCI**

N.B.

- ***Per qualsiasi comunicazione contattare il Segretario Organizzativo delle Rapp.ve Geom. Giuseppe GIALLUISI presso il C.R. Puglia al seguente numero telefonico -080/5699018 fax 080/5648960 -335-5284966- E MAIL g.gialluisi@figc.it***



STAGIONE SPORTIVA 2019 – 2020

SOCIETA'

--

RAPPRESENTATIVA REGIONALE “GIOVANISSIMI”

**Nominativi dei calciatori da selezionare
Nati 2005/2006.**

N°	Cognome e Nome	Data di nascita	Ruolo impiegato	Caratteristiche Tecniche
1				
2				

Confidando nella consueta collaborazione delle Società interessate, ed in attesa di cortese riscontro che deve pervenire entro e non oltre, **il 23 Novembre 2019.**

Il Presidente della Società

- *Per qualsiasi comunicazione contattare il Segretario Organizzativo delle Rapp.ve Geom. Giuseppe GIALLUISI presso il C.R. Puglia al seguente numero telefonico -080/5699018 fax 080/5648960 -335-5284966- E MAIL g.gialluisi@figc.it*



COMUNICATO UFFICIALE N. 85 **Stagione Sportiva 2019/2020**

PROGETTO VALORIZZAZIONE GIOVANI CALCIATORI CAMPIONATI REGIONALI MASCHILI DI ECCELLENZA E PROMOZIONE 2019/2020

Si comunica che il Consiglio Direttivo della Lega Nazionale Dilettanti ha approvato un progetto che, anche per la stagione sportiva 2019/2020, premierà le Società di ciascun girone dei Campionati regionali di Eccellenza e di Promozione che avranno promosso una rilevante “politica dei giovani” nell’ambito dei propri organici, incentivando il loro utilizzo nelle gare ufficiali dei suddetti Campionati relativi alla corrente stagione sportiva. Tale progetto farà riferimento alle gare ufficiali della cosiddetta “regular season” dei rispettivi Campionati.

Possono concorrere al premio le Società che, più delle altre nell’ambito dei rispettivi gironi dei Campionati di competenza (Eccellenza e Promozione), avranno utilizzato un numero maggiore di cd. “giovani”, **in aggiunta** a quelli che devono essere schierati per adempiere agli obblighi in tal senso previsti dai Comitati Regionali di rispettiva competenza territoriale, ivi compresi quelli eventualmente eccedenti il numero minimo stabilito dalla L.N.D.

A tale proposito, si ricorda che la Lega Nazionale Dilettanti, per la corrente stagione sportiva, ha fissato, quali obblighi minimi di partecipazione dei calciatori cd. “giovani”, in relazione all’età, per le gare dei Campionati Regionali di Eccellenza e di Promozione, l’impiego **di due calciatori**, di cui uno nato dall’1/1/2000 in poi e uno nato dall’1/1/2001 in poi.

Per il calcolo del premio suindicato, di conseguenza, non si terrà conto dell’impiego di calciatori appartenenti a fasce di età superiori, anche nel caso in cui i Comitati Regionali avessero previsto tale impiego nell’obbligatorietà stabilita per la corrente Stagione Sportiva 2019/2020.

Saranno riconosciuti i sottoindicati importi alle Società prime, seconde e terze classificate nelle graduatorie dei rispettivi gironi dei Campionati di Eccellenza e di Promozione:



- Campionato di Eccellenza:
 - 1.a classificata € 9.000,00 (Euro novemila/00);
 - 2.a classificata € 6.000,00 (Euro seimila/00);
 - 3.a classificata € 3.500,00 (Euro tremila/500);

- Campionato di Promozione:
 - 1.a classificata € 9.000,00 (Euro novemila/00);
 - 2.a classificata € 6.000,00 (Euro seimila/00);
 - 3.a classificata € 3.500,00 (Euro tremila/500).

Sarà redatta una graduatoria secondo il Regolamento di seguito indicato, attraverso modalità, parametri e criteri ben precisi ed individuati che determinerà le Società prima, seconda e terza "classificata" in ciascun girone dei Campionati di Eccellenza e Promozione di ogni singolo Comitato Regionale.

REGOLAMENTO

1. CRITERI E MODALITA' DELLA GRADUATORIA DI MERITO

- A) Ai fini del computo generale della classifica saranno prese in considerazione solo le gare ufficiali del Campionato, a partire dalla 1.a giornata del girone di andata, con esclusione delle ultime tre (regular season). Nel computo delle gare ufficiali non sono, pertanto, comprese le **eventuali gare di spareggio, play-off e play-out**. Nell'ipotesi di rinuncia o di esclusione durante il campionato, di una squadra, i punteggi conseguiti nelle gare con quest'ultima saranno annullati.
- B) In graduatoria saranno conteggiati esclusivamente i calciatori rientranti nelle annualità relative all'impiego dei "giovani" calciatori secondo il principio fissato nell'illustrazione di tale progetto, a condizione che vengano utilizzati dall'inizio di ogni gara, italiani, comunitari ed extracomunitari, purché tesserati a titolo definitivo o temporaneo da Società della LND; non saranno conteggiati i calciatori tesserati a titolo temporaneo da Società Professionistiche.
- C) Non saranno conteggiati i calciatori che, pur rientrando nelle condizioni di cui al punto B), **siano subentrati nel corso di ogni gara** o che siano stati espulsi dall'Arbitro durante il periodo del loro impiego in gara.

2. REDAZIONE DELLA CLASSIFICA

La classifica verrà redatta, nel rispetto dei criteri innanzi indicati, assegnando per ogni Società i seguenti punteggi che non sono cumulabili tra loro:



- **1 punto per ogni gara in cui il calciatore è stato utilizzato per almeno 30 minuti dall'inizio della stessa;**
- **3 punti per ogni gara in cui il calciatore è stato utilizzato per l'intera durata del primo tempo della stessa, dovendosi ricomprendere anche gli eventuali minuti di recupero;**
- **4 punti per ogni gara in cui il calciatore è stato utilizzato per almeno 60 minuti dall'inizio della stessa, dovendosi ricomprendere anche gli eventuali minuti di recupero nel primo tempo;**
- **6 punti per ogni gara in cui il calciatore viene utilizzato per l'intera durata della stessa, dovendosi ricomprendere anche gli eventuali minuti di recupero.**

Qualora le gare dovessero essere sospese per motivi diversi da quelli di carattere disciplinare, per i relativi conteggi dell'impiego dei "giovani" calciatori saranno prese in considerazione le rispettive gare di recupero.

3. BONUS PER LA CLASSIFICA

Alle Società che svolgono l'attività di SETTORE GIOVANILE nella stagione sportiva 2019/2020, **contestualmente nelle Categorie Allievi e Giovanissimi maschili di calcio a 11 indipendentemente se Regionale o Provinciale**, verrà riconosciuto un bonus, pari al 20% in più dei punti totalizzati. Per attività di Settore Giovanile si intende quella svolta con i tesserati con la medesima matricola F.I.G.C. della prima squadra della Società e non saranno, pertanto, validi eventuali accordi con Società "gemellate" o altre tipologie di collaborazione sportiva di tesseramento, sia con sodalizi dilettantistici che professionistici nazionali e stranieri.

4. ESCLUSIONI DALLA GRADUATORIA

Non avranno diritto al premio:

- a) le Società che non partecipano al Campionato Juniores Under 19 maschile di calcio a 11 2019/2020 di competenza ovvero si ritireranno nel corso del Campionato, ovvero rinunceranno a disputare gare ufficiali dei Campionati di competenza Eccellenza e Promozione e Juniores Under 19 maschile di calcio a 11;
- b) le Società che al termine del Campionato di Eccellenza 2019/2020 retrocederanno al Campionato di Promozione, e le Società che al termine del Campionato di Promozione 2019/2020 retrocederanno al Campionato di Prima Categoria;
- c) le Società che nella stagione sportiva 2019/2020 si dovessero rendere responsabili di illecito sportivo e/o di tesseramento ed impiego irregolare di propri calciatori.



Pertanto, nell'ipotesi che una o più Società di cui ai precedenti punti a), b) e c) si siano classificate nei posti per i quali è riconosciuto il premio, a seguito della loro esclusione risulterà vincitrice dello stesso la Società immediatamente seguente in graduatoria che risulti in regola con le prescrizioni del presente progetto.

5. PREMI

Il premio, spettante alle Società aventi diritto in base alle graduatorie finali dei rispettivi gironi dei Campionati di Eccellenza e Promozione, sarà corrisposto alle stesse entro il 31 dicembre 2020 soltanto dopo che le stesse si saranno regolarmente iscritte al Campionato di competenza (Eccellenza e Promozione) della stagione sportiva 2020/2021 ed inserite nel relativo organico, ovvero per quelle promosse al Campionato della Categoria superiore dopo che le stesse saranno regolarmente iscritte al Campionato della stagione sportiva 2020/2021 ed inserite nel relativo organico.

In caso di parità in graduatoria tra due o più squadre, acquisirà il diritto quella meglio classificata nella Coppa Disciplina nell'ambito del girone di riferimento e avendo riguardo all'intero Campionato (andata e ritorno della "regular season"), secondo le classifiche pubblicate con Comunicato Ufficiale dei Comitati Regionali di rispettiva competenza al termine della stagione sportiva 2019/2020.

Qualora perdurasse parità tra due o più squadre, a tutte le interessate sarà riconosciuto il premio in misura intera.

Il monitoraggio delle gare, il lavoro di ricognizione, controllo e determinazione dei dati, sarà effettuato dai Comitati Regionali di rispettiva competenza che provvederanno a rendere noti i risultati provvisori e a pubblicare le classifiche definitive alla conclusione dei Campionati, stilate in base alle regole descritte.

PUBBLICATO IN ROMA IL 9 AGOSTO 2019

IL SEGRETARIO GENERALE
(Massimo Ciaccolini)

IL PRESIDENTE
(Cosimo Sibilia)

* COMITATO * F. I. G. C. - LEGA NAZIONALE DILETTANTI
 * PUGLIA *

 * ALLIEVI UNDER 17 PROVINC. -LE- GIRONE: A *
 * *

 ANDATA: 3/11/19 | RITORNO: 2/02/20
 ORE...: 10:00 | 1 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 LEVANTE CAPRARICA - SALENTO ACADEMY LECCE
 LEVERANO CALCIO - SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE
 LUPIAE LECCE A.S.D. - SOCCER GUAGNANO
 POLISPORTIVA GALATONE - REAL SOCCER LEVERANO
 VIRTUS GALATINA - SPORTING CLUB LECCE
 Riposa..... - VERNOLE CALCIO 2017

 ANDATA: 15/12/19 | RITORNO: 15/03/20
 ORE...: 10:00 | 7 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 LEVERANO CALCIO - LUPIAE LECCE A.S.D.
 SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE - REAL SOCCER LEVERANO
 SOCCER GUAGNANO - SALENTO ACADEMY LECCE
 SPORTING CLUB LECCE - VERNOLE CALCIO 2017
 VIRTUS GALATINA - POLISPORTIVA GALATONE
 Riposa..... - LEVANTE CAPRARICA

 ANDATA: 10/11/19 | RITORNO: 9/02/20
 ORE...: 10:00 | 2 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 REAL SOCCER LEVERANO - LUPIAE LECCE A.S.D.
 SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE - VIRTUS GALATINA
 SOCCER GUAGNANO - LEVERANO CALCIO
 SPORTING CLUB LECCE - LEVANTE CAPRARICA
 VERNOLE CALCIO 2017 - POLISPORTIVA GALATONE
 Riposa..... - SALENTO ACADEMY LECCE

 ANDATA: 22/12/19 | RITORNO: 22/03/20
 ORE...: 10:00 | 8 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 LUPIAE LECCE A.S.D. - VIRTUS GALATINA
 POLISPORTIVA GALATONE - LEVANTE CAPRARICA
 REAL SOCCER LEVERANO - SOCCER GUAGNANO
 SALENTO ACADEMY LECCE - LEVERANO CALCIO
 VERNOLE CALCIO 2017 - SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE
 Riposa..... - SPORTING CLUB LECCE

 ANDATA: 17/11/19 | RITORNO: 16/02/20
 ORE...: 10:00 | 3 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 LEVANTE CAPRARICA - SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE
 LEVERANO CALCIO - REAL SOCCER LEVERANO
 LUPIAE LECCE A.S.D. - VERNOLE CALCIO 2017
 SPORTING CLUB LECCE - SALENTO ACADEMY LECCE
 VIRTUS GALATINA - SOCCER GUAGNANO
 Riposa..... - POLISPORTIVA GALATONE

 ANDATA: 12/01/20 | RITORNO: 29/03/20
 ORE...: 10:00 | 9 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 LEVANTE CAPRARICA - LUPIAE LECCE A.S.D.
 REAL SOCCER LEVERANO - SALENTO ACADEMY LECCE
 SOCCER GUAGNANO - VERNOLE CALCIO 2017
 SPORTING CLUB LECCE - POLISPORTIVA GALATONE
 VIRTUS GALATINA - LEVERANO CALCIO
 Riposa..... - SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE

 ANDATA: 24/11/19 | RITORNO: 23/02/20
 ORE...: 10:00 | 4 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 REAL SOCCER LEVERANO - VIRTUS GALATINA
 SALENTO ACADEMY LECCE - POLISPORTIVA GALATONE
 SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE - SPORTING CLUB LECCE
 SOCCER GUAGNANO - LEVANTE CAPRARICA
 VERNOLE CALCIO 2017 - LEVERANO CALCIO
 Riposa..... - LUPIAE LECCE A.S.D.

 ANDATA: 19/01/20 | RITORNO: 5/04/20
 ORE...: 10:00 | 10 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 LEVERANO CALCIO - LEVANTE CAPRARICA
 LUPIAE LECCE A.S.D. - SPORTING CLUB LECCE
 POLISPORTIVA GALATONE - SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE
 VERNOLE CALCIO 2017 - REAL SOCCER LEVERANO
 VIRTUS GALATINA - SALENTO ACADEMY LECCE
 Riposa..... - SOCCER GUAGNANO

 ANDATA: 1/12/19 | RITORNO: 1/03/20
 ORE...: 10:00 | 5 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 LEVANTE CAPRARICA - REAL SOCCER LEVERANO
 LUPIAE LECCE A.S.D. - POLISPORTIVA GALATONE
 SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE - SALENTO ACADEMY LECCE
 SPORTING CLUB LECCE - SOCCER GUAGNANO
 VIRTUS GALATINA - VERNOLE CALCIO 2017
 Riposa..... - LEVERANO CALCIO

 ANDATA: 26/01/20 | RITORNO: 19/04/20
 ORE...: 10:00 | 11 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 LEVANTE CAPRARICA - VIRTUS GALATINA
 SALENTO ACADEMY LECCE - VERNOLE CALCIO 2017
 SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE - LUPIAE LECCE A.S.D.
 SOCCER GUAGNANO - POLISPORTIVA GALATONE
 SPORTING CLUB LECCE - LEVERANO CALCIO
 Riposa..... - REAL SOCCER LEVERANO

 ANDATA: 8/12/19 | RITORNO: 8/03/20
 ORE...: 10:00 | 6 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 POLISPORTIVA GALATONE - LEVERANO CALCIO
 REAL SOCCER LEVERANO - SPORTING CLUB LECCE
 SALENTO ACADEMY LECCE - LUPIAE LECCE A.S.D.
 SOCCER GUAGNANO - SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE
 VERNOLE CALCIO 2017 - LEVANTE CAPRARICA
 Riposa..... - VIRTUS GALATINA

* COMITATO F. I. G. C. - LEGA NAZIONALE DILETTANTI
 * PUGLIA

 * GIOVANISSIMI UNDER 15 PROV.-LE GIRONE: B *

ANDATA: 3/11/19 | RITORNO: 2/02/20
 ORE...: 10:00 | 1 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 CALIMERA - FULCIGNANO
 COLLEPASSO - VIRTUS GALATINA
 LECCE SPA - FABRIZIO MICCOLI
 LEVERANO CALCIO - POLISPORTIVA GALATONE
 LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B - LEVANTE CAPRARICA
 Riposa..... - LECCE SOCCER ACADEMY sq.B

ANDATA: 15/12/19 | RITORNO: 15/03/20
 ORE...: 10:00 | 7 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 COLLEPASSO - LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B
 FABRIZIO MICCOLI - LEVANTE CAPRARICA
 FULCIGNANO - VIRTUS GALATINA
 LECCE SPA - LECCE SOCCER ACADEMY sq.B
 LEVERANO CALCIO - CALIMERA
 Riposa..... - POLISPORTIVA GALATONE

ANDATA: 10/11/19 | RITORNO: 9/02/20
 ORE...: 10:00 | 2 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 FABRIZIO MICCOLI - COLLEPASSO
 FULCIGNANO - LEVERANO CALCIO
 LEVANTE CAPRARICA - LECCE SOCCER ACADEMY sq.B
 POLISPORTIVA GALATONE - LECCE SPA
 VIRTUS GALATINA - LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B
 Riposa..... - CALIMERA

ANDATA: 22/12/19 | RITORNO: 22/03/20
 ORE...: 10:00 | 8 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 CALIMERA - LECCE SPA
 LECCE SOCCER ACADEMY sq.B - COLLEPASSO
 LEVANTE CAPRARICA - POLISPORTIVA GALATONE
 LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B - FABRIZIO MICCOLI
 VIRTUS GALATINA - LEVERANO CALCIO
 Riposa..... - FULCIGNANO

ANDATA: 17/11/19 | RITORNO: 16/02/20
 ORE...: 10:00 | 3 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 CALIMERA - LEVANTE CAPRARICA
 COLLEPASSO - POLISPORTIVA GALATONE
 FABRIZIO MICCOLI - VIRTUS GALATINA
 LECCE SOCCER ACADEMY sq.B - LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B
 LECCE SPA - FULCIGNANO
 Riposa..... - LEVERANO CALCIO

ANDATA: 12/01/20 | RITORNO: 29/03/20
 ORE...: 10:00 | 9 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 COLLEPASSO - CALIMERA
 FABRIZIO MICCOLI - LECCE SOCCER ACADEMY sq.B
 FULCIGNANO - LEVANTE CAPRARICA
 LECCE SPA - LEVERANO CALCIO
 POLISPORTIVA GALATONE - LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B
 Riposa..... - VIRTUS GALATINA

ANDATA: 24/11/19 | RITORNO: 23/02/20
 ORE...: 10:00 | 4 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 FULCIGNANO - COLLEPASSO
 LEVANTE CAPRARICA - LEVERANO CALCIO
 LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B - CALIMERA
 POLISPORTIVA GALATONE - FABRIZIO MICCOLI
 VIRTUS GALATINA - LECCE SOCCER ACADEMY sq.B
 Riposa..... - LECCE SPA

ANDATA: 19/01/20 | RITORNO: 5/04/20
 ORE...: 10:00 | 10 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 CALIMERA - FABRIZIO MICCOLI
 LECCE SOCCER ACADEMY sq.B - POLISPORTIVA GALATONE
 LECCE SPA - VIRTUS GALATINA
 LEVERANO CALCIO - COLLEPASSO
 LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B - FULCIGNANO
 Riposa..... - LEVANTE CAPRARICA

ANDATA: 1/12/19 | RITORNO: 1/03/20
 ORE...: 10:00 | 5 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 CALIMERA - LECCE SOCCER ACADEMY sq.B
 FABRIZIO MICCOLI - FULCIGNANO
 LECCE SPA - LEVANTE CAPRARICA
 LEVERANO CALCIO - LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B
 POLISPORTIVA GALATONE - VIRTUS GALATINA
 Riposa..... - COLLEPASSO

ANDATA: 26/01/20 | RITORNO: 19/04/20
 ORE...: 10:00 | 11 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 COLLEPASSO - LECCE SPA
 FABRIZIO MICCOLI - LEVERANO CALCIO
 FULCIGNANO - LECCE SOCCER ACADEMY sq.B
 POLISPORTIVA GALATONE - CALIMERA
 VIRTUS GALATINA - LEVANTE CAPRARICA
 Riposa..... - LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B

ANDATA: 8/12/19 | RITORNO: 8/03/20
 ORE...: 10:00 | 6 G I O R N A T A | ORE...: 10:00

 FULCIGNANO - POLISPORTIVA GALATONE
 LECCE SOCCER ACADEMY sq.B - LEVERANO CALCIO
 LEVANTE CAPRARICA - COLLEPASSO
 LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B - LECCE SPA
 VIRTUS GALATINA - CALIMERA
 Riposa..... - FABRIZIO MICCOLI