



**FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
LEGA NAZIONALE DILETTANTI**

DELEGAZIONE PROVINCIALE LECCE

Viale Rossini, 22 - 73100 LECCE TEL- 0832 / 396007 – FAX 0832.312319
SITO INTERNET : www.lndpuglia.it/Delegazioni/LECCE - www.lndpuglia.it – mail: cpind.lecce@figc.it

Stagione Sportiva 2019/2020

Comunicato Ufficiale N° 12 del 17 Ottobre 2019

**LND ESPORT: SONO GIÀ APERTE LE ISCRIZIONI PER IL TORNEO DI "CALCIO DIGITALE"
LA TAPPA PUGLIESE DEL ROADSHOW È IN PROGRAMMA A BARI IL 21 DICEMBRE 2019**

La **Lega Nazionale Dilettanti** entra nel mondo degli **ESPORT** sulla scia del **claim** che accompagna l'anno dei festeggiamenti per il 60° anniversario della fondazione: **primi su ogni pallone**. Siamo orgogliosi di essere la prima federazione italiana a investire risorse umane, tecniche ed economiche in questa nuova sfida digitale!

LND ESPORT nasce come organo in grado di sviluppare un sistema di competizioni sportive sotto l'egida della Lega Nazionale Dilettanti, e che risponda ai principi etici ed educativi della LND trasformando momenti di aggregazione sociale in eventi di *entertainment* moderni.

La FIGC LND trasferisce i principi di inclusione sociale sul nuovo concetto di e-squadra: consente ai ragazzi, anche e soprattutto a coloro che non partecipano alle attività di calcio, di acquisire maggior fiducia in se stessi, migliorando anche il rendimento scolastico, superare l'isolamento che l'attività videoludica molto spesso consente, e favorisce il confronto con gli altri in un regime di sana competizione.

Il progetto eSports, "testato" per la prima volta durante il Torneo delle Regioni 2019, finora ha riscosso grande successo e c'è **grande attesa per la tappa pugliese del ROADSHOW 2K20, in programma sabato 21 dicembre 2019 a Bari**. Per partecipare all'evento di **FIFA20** più atteso dell'anno basta iscrivere un proprio team seguendo le istruzioni pubblicate sul sito della Lega Nazionale Dilettanti al seguente link <https://esport.lnd.it/it/iscriviti>. Una volta iscritta la propria squadra, sarà necessario attendere la conferma del Comitato Regionale Puglia, che provvederà ad organizzare la tappa ESPORT d'intesa con la LND.

La possibilità di partecipare alla tappa pugliese di LND ESPORT è aperta a tutti. Cosa aspettate? Correte a iscrivervi al torneo di "calcio digitale" più avvincente di sempre! Il countdown è già iniziato.

**DOTAZIONE DI INDIRIZZI DI POSTA ELETTRONICA CERTIFICATA (PEC) PER LE
SOCIETÀ E PER I TESSERATI DELLE SOCIETÀ NON PROFESSIONISTICHE.**

A partire dal 1° luglio 2020, per le società non professionistiche e per i tesserati delle società non professionistiche entrerà in vigore l'art. 53 del nuovo Codice di Giustizia Sportiva, così come previsto dalle "Disposizioni transitorie" dell'art. 142 del Codice medesimo.

Le società dovranno, pertanto, comunicare un indirizzo di posta elettronica certificata (PEC) quale dato obbligatorio per procedere all'affiliazione o al suo rinnovo.

Analogamente, i tesserati delle società non professionistiche, all'atto del tesseramento o del rinnovo dello stesso, dovranno comunicare l'indirizzo di posta elettronica certificata (PEC) della società per la quale intendono tesserarsi. Tale comunicazione è condizione per il tesseramento.

COMUNICAZIONI

1. COMUNICAZIONI F.I.G.C.

1.1. RATIFICA AFFILIAZIONI

...omissis...

1.2. (STRALCIO NOTA DELLA SEGRETERIA FEDERALE DEL 14 OTTOBRE 2019)

Oggetto: Decisione del Tribunale Antidoping.

Per opportuna informazione e per quanto di competenza, si rende nota la decisione del Tribunale Nazionale Antidoping del CONI – Prima Sezione - assunta, in data 14 Ottobre 2019, nei confronti del Sig. Francesco ZIZZI (soggetto non tesserato). Con detta decisione è stata inflitta al Sig. ZIZZI la sanzione della inibizione per anni 4 (quattro) a decorrere dal 14 Ottobre 2019 e con scadenza al 13/10/2023.

1.3. (STRALCIO NOTA DELLA SEGRETERIA FEDERALE DEL 14 OTTOBRE 2019)

Oggetto: Decisione del Tribunale Antidoping.

Per opportuna informazione e per quanto di competenza, si rende nota la decisione del Tribunale Nazionale Antidoping del CONI – Prima Sezione - assunta, in data 14 Ottobre 2019, nei confronti del Sig. Alberto MICHELE (soggetto non tesserato). Con detta decisione è stata inflitta al Sig. MICHELE la sanzione della inibizione per anni 4 (quattro) a decorrere dal 14 Ottobre 2019 e con scadenza al 13/10/2023.

1.4. (STRALCIO NOTA DELLA SEGRETERIA FEDERALE DEL 14 OTTOBRE 2019)

Oggetto: Decisione del Tribunale Antidoping.

Per opportuna informazione e per quanto di competenza, si rende nota la decisione del Tribunale Nazionale Antidoping del CONI – Prima Sezione - assunta, in data 14 Ottobre 2019, nei confronti del Sig. Francesco MONTEMURRO (soggetto non tesserato). Con detta decisione è stata inflitta al Sig. MONTEMURRO la sanzione della inibizione per anni 8 (otto) a decorrere dal 14 Ottobre 2019 e con scadenza al 13/10/2027.

1.5. (STRALCIO NOTA DELLA SEGRETERIA FEDERALE DEL 14 OTTOBRE 2019)

Oggetto: Decisione del Tribunale Antidoping.

Per opportuna informazione e per quanto di competenza, si rende nota la decisione del Tribunale Nazionale Antidoping del CONI – Prima Sezione - assunta, in data 14 Ottobre 2019, nei confronti del Sig. Domenico LUDOVICO (soggetto non tesserato). Con detta decisione è stata inflitta al Sig. LUDOVICO la sanzione della inibizione per anni 12 (dodici) a decorrere dal 14 Ottobre 2019 e con scadenza al 13/10/2031.

2. COMUNICAZIONI L.N.D.

Nessuna Comunicazione.

3. COMUNICAZIONI C.R.

3.1 CONSIGLIO DIRETTIVO

3.1.1. ALBO REGIONALE DEI COMMISSARI DI CAMPO

Il Consiglio Direttivo, nella riunione del 14 Ottobre 2019, ha deliberato che nelle partite ritenute ad alto rischio verrà inviato d'ufficio un Commissario di Campo. La relativa spesa sarà suddivisa al cinquanta per cento tra le due Società interessate.

Le Società che intendono avvalersi del Commissario di Campo possono farne richiesta a mezzo e-mail (v.volpicella@figc.it) o fax (080.5699037) entro cinque giorni dalla disputa della gara.

Si pubblica, qui di seguito, l'elenco nominativo dei Commissari di Campo del Comitato Regionale Puglia L.N.D., relativo alla stagione sportiva 2019-2020, per lo svolgimento delle mansioni previste dall'incarico ai sensi dell'art. 68 delle N.O.I.F..

Città	Dirigente	Città	Dirigente
LECCE	Alba Marco	LECCE	De Cagna Francesco
"	Colazzo Orazio	"	Elia Elia
"	Nuzzo Luigi	"	Trotta Roberto
"	Serafino Angelo	--	-----

Coordinatore: Volpicella Vito

3.1.2. PLAY-OFF/PLAY-OUT=MODALITÀ DI PROMOZIONE – AMMISSIONE – RETROCESSIONE DEI CAMPIONATI REGIONALI E PROVINCIALI STAGIONE SPORTIVA 2019/2020

Premesso che il Consiglio Direttivo del Comitato Regionale Puglia:

nel Comunicato Ufficiale N.12 del 8 agosto 2019:

- *ha deliberato, di confermare l'organico del Campionato Regionale di Eccellenza e di Promozione nelle Stagioni Sportive 2019/2020 pari a N. 16 e N. 32 Squadre;*

nel Comunicato Ufficiale N. 16 del 6 settembre 2019:

- *ha deliberato di confermare l'organico del Campionato Regionale di Prima Categoria nella Stagione Sportiva 2018/2019 pari a N. 48 Squadre;*

nel Comunicato Ufficiale N. 22 del 18 settembre 2019:

- *ha deliberato che nella Stagione Sportiva 2019/2020 l'organico del Campionato di Seconda Categoria sarà composto da N. 38 Squadre, mentre nella Stagione Sportiva 2020/2021 l'organico ritornerà al format originario di N.48 Società;*

nella riunione del **14 ottobre 2019**, ai sensi dell'art. 49, comma 2) delle N.O.I.F., all'unanimità, ha deliberato la effettuazione di gare Play-off e Play-out per la determinazione di promozioni e retrocessioni, fatti salvi i seguenti principi:

- a) *la squadra **prima classificata** di ogni girone dei singoli Campionati acquisisce il titolo sportivo per richiedere l'ammissione al Campionato di categoria superiore;*
- b) *la squadra **ultima classificata** di ogni girone dei Campionati, fino alla 2^a Categoria compresa, **retrocede automaticamente al Campionato di categoria inferiore;***
- c) *la squadra seconda classificata nel girone unico del Campionato di Eccellenza, che acquisirà il diritto a disputare le gare di spareggio-promozione al Campionato Nazionale Serie D, sarà determinata dalle gare di play-off;*
- d) *in caso di parità di punteggio tra 2 squadre nel medesimo campionato, **il titolo sportivo** in competizione (**promozione diretta** in serie D, in Promozione, in Prima Categoria, in Seconda Categoria o **retrocessione/ri-diretta/tte** in Promozione, Prima Categoria, Seconda Categoria e Terza Categoria) verrà assegnato o sarà decretata la retrocessione, mediante spareggio in campo neutro, con eventuali tempi supplementari e tiri di rigore; (art. 51 - comma 6 -); in caso di parità di punteggio tra 3 o più squadre al termine di ogni campionato si procederà preliminarmente alla compilazione di una graduatoria (c.d. "classifica avulsa") fra le squadre interessate (art. 51 - comma 6 -),**successivamente** con spareggio in gara unica su campo neutro con eventuali tempi supplementari e tiri di rigore tra le due squadre meglio classificate, se si tratta di promozione o tra le due squadre peggio classificate se si tratta di retrocessione.*

EVENTUALI AMMISSIONI AI CAMPIONATO DI SECONDA CATEGORIA

Premesso che:

- le Società 1^a classificate di ciascun girone - acquisiscono il titolo sportivo per richiedere l'ammissione al Campionato Regionale di Seconda Categoria stagione sportiva 2020/2021

Per l'**eventuale** ammissione al campionato di Seconda Categoria, verranno formulate le seguenti graduatorie di merito tenendo presente le seguenti priorità:

- Società vincenti 2° turno gare dei play-off.
- Società perdenti 2° turno gare play-off.
- Società perdenti 1° turno gare play-off.
- Società non partecipanti al 1° turno gare play-off. (vedi distacco pari o superiore ai 7 punti)

Per la formazione delle graduatorie si terrà conto nell'ordine:

della posizione nella classifica del Campionato di competenza 2018/2019, con priorità per le squadre classificate al 1° posto a parità di punteggio.

In caso di parità si terrà conto:

della maggiore anzianità Federale come Società di Settore Dilettantistico.

In caso di persistente parità si terrà conto:

del miglior punteggio nella "Coppa Disciplina" al termine del campionato di competenza 2019/2020.

SI PRECISA CHE ESAURITE LE PREVISTE GRADUATORIE DI MERITO VALIDE PER L'EVENTUALE AMMISSIONE AI CAMPIONATI DI ECCELLENZA - PROMOZIONE - PRIMA - SECONDA CATEGORIA - "TUTTE" - LE SOCIETÀ CHE AVANZERANNO DOMANDA DI COMPLETAMENTO ORGANICO VERRANNO SELEZIONATE MEDIANTE LE SOTTOELENcate GRADUATORIE DI MERITO:

- SOCIETÀ RETROCESSE AL CAMPIONATO INFERIORE

N.B. la suddetta graduatoria tra le società retrocesse verrà formulata tenendo conto delle seguenti priorità:

- **posizione di classifica**
- **anzianità federale come società di settore dilettantistico**

- SOCIETÀ NON AVENTI DIRITTO OVVERO NON RIENTRANTI TRA LE "PRIMARIE" GRADUATORIE DI MERITO

N.B. la suddetta graduatoria tra le società non aventi diritto ovvero non rientranti tra le "primarie" graduatorie di merito retrocesse verrà formulata tenendo conto delle seguenti priorità:

- **posizione di classifica**
- **anzianità federale come società di settore dilettantistico**

PERSISTENDO ULTERIORE PARITÀ DI POSIZIONE NELLE GRADUATORIE SI PROCEDERÀ ALLA DETERMINAZIONE DELLE STESSE CONSIDERANDO IL SEGUENTE ED **ULTERIORE** PARAMETRO:

- **del miglior punteggio nella "Coppa Disciplina" al termine del Campionato di competenza 2019/2020**

GARE DI PLAY-OUT modalità di retrocessione

MODALITA' DI RETROCESSIONI DAL CAMPIONATO DI SECONDA CATEGORIA

- Nel campionato di Seconda Categoria

NON VERRANNO EFFETTUATE GARE DI PLAY – OUT

- **Retrocedono al Campionato di Terza Categoria n° 3 Squadre:**

per ogni girone (A, B e C) **una retrocessione diretta** – Società “ultima” classificata

IN OGNI CASO IL COMITATO REGIONALE SI RISERVA DI APPORTARE EVENTUALI VARIAZIONI AL PROGRAMMA DELLE GARE DEI PLAY-OUT DEL CAMPIONATO REGIONALE DI ECCELLENZA E PROMOZIONE STAGIONE SPORTIVA 2019/2020 IN RELAZIONE ALLA CLASSIFICA DEL CAMPIONATO DI SERIE D GIRONE H

3.2. COMUNICAZIONI SEGRETERIA

3.2.1. SOCIETÀ INATTIVE

Si comunica che la società A.S.D. VIRTUS PRESICCE ACQUARICA di Presicce Acquarica (LE) Matr. 950120 ha formalizzato la propria rinuncia all'attività organizzata dalla F.I.G.C. - stagione sportiva 2019 - 2020, pertanto visto l'art. 16 commi 1) e 2) delle N.O.I.F. si propone alla Presidenza Federale per la radiazione dai ruoli.

Ai sensi dell'art. 110 comma 1) delle N.O.I.F. i calciatori/calciatrici tesserati per la suddetta sono svincolati d'autorità dalla data di pubblicazione del presente Comunicato Ufficiale.

ATTIVITÀ DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

ORGANICI CAMPIONATI PROVINCIALI

ALLIEVI UNDER 17 PROVINCIALI

1. 948135	<i>S.S.D. LECCE SOCCER ACADEMY A RL</i>
2. 948340	A.S.D. LEVANTE CAPRARICA
3. 940762	A.S.D. LEVERANO CALCIO
4. 206356	P.G.S. LUPIAE LECCE A.S.D.
5. 950161	SSDARL POLISPORTIVA GALATONE
6. 952127	A.S.D. REAL SOCCER LEVERANO
7. 945368	<i>A.S.D. SALENTO ACADEMY LECCE</i>
8. 934981	<i>A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE</i>
9. 938825	A.S.D. SOCCER GUAGNANO
10.915889	<i>A.S.D. SPORTING CLUB LECCE</i>
11. 947962	A.S.D. VERNOLE CALCIO 2017
12. 919950	A.S.D. VIRTUS GALATINA

NOTA 1: in corsivo sono segnalate le società fuori classifica.

I gironi ed i calendari ufficiali saranno pubblicati con un prossimo Comunicato Ufficiale.

GIOVANISSIMI UNDER 15 PROVINCIALI

1. 941746	U.S.D. BRILLA CAMPI
2. 720238	A.S.D. CALIMERA
3. 932153	U.S.D. COLLEPASSO
4. 945160	A.S.D. COPERTINO CALCIO
5. 932790	A.S.D. FABRIZIO MICCOLI
6. 162542	FABRIZIO MICCOLI sq.B
7. 919936	A.S.D. FULCIGNANO
8. 952131	S.S.D. GIALLOROSSI PARADISE A RL
9. 173454	LECCE SOCCER ACADEMY sq.B
10.948135	S.S.D. LECCE SOCCER ACADEMY A RL
11. 25960	U.S. LECCE SPA
12. 948340	A.S.D. LEVANTE CAPRARICA
13. 940762	A.S.D. LEVERANO CALCIO
14.206356	P.G.S. LUPIAE LECCE A.S.D.
15.176107	LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B
16. 912616	A.P.D. MEMORY CAMPI
17. 78843	A.S.D. NOVOLI
18. 950161	SSDARL POLISPORTIVA GALATONE
19. 952127	A.S.D. REAL SOCCER LEVERANO
20.945368	A.S.D. SALENTO ACADEMY LECCE
21. 911277	A.S.D. SAN GIOVANNI BOSCO
22.934981	A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE
23. 919950	A.S.D. VIRTUS GALATINA

NOTA 1: in corsivo sono segnalate le società fuori classifica.

I gironi ed i calendari ufficiali saranno pubblicati con un prossimo Comunicato Ufficiale.

ATTIVITA' DI BASE

Gli organici dei campionati inerenti le categorie Esordienti, Pulcini, Primi Calci e Piccoli Amici saranno pubblicati con un prossimo Comunicato Ufficiale.

ATTIVITÀ DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

REGOLAMENTO TORNEO PULCINI MISTI ANN1 2009 – 2010

Caratteristiche e organizzazione dell'attività

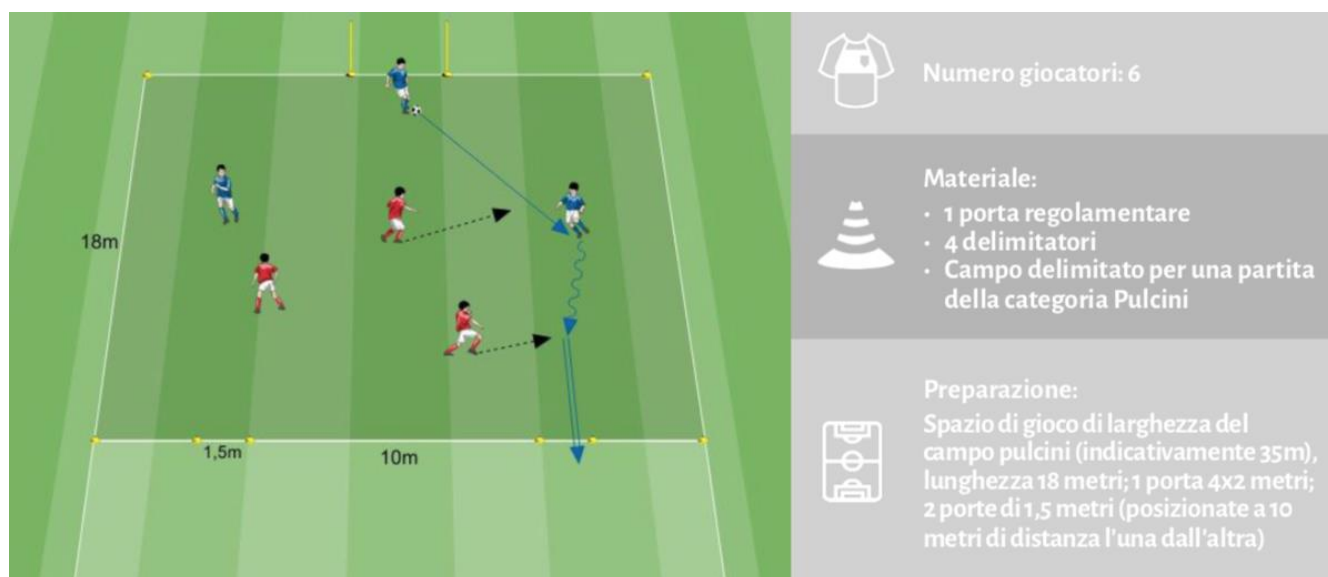
L'attività della categoria Pulcini ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

- Le Società dovranno presentare al dirigente arbitro regolare distinta (fino ad un massimo di 14 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C per l'opportuno riconoscimento;
- Il Dirigente Arbitro **TUTOR**, Dirigente tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumenti adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. La gara sarà diretta nella seguente modalità: **autoarbitraggio**. Il Dirigente arbitro TUTOR, (**posto all'esterno del campo, per favorire lo svolgimento fluido del gioco**) potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni e avversari, esibendo un cartellino verde, **la green card**. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara;
- L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 2 Dirigenti per Società.

Modalità di svolgimento

- E' obbligatorio giocare con scarpe in gomma o da calcetto, dotati di **parastinchi** e guanti per il portiere;
- Per facilitare il riconoscimento delle sostituzioni, nel primo tempo dovranno andare in campo la numerazione da 1 a 7. (quindi da 8 a n°...successivi);
- La partita viene disputata in 3 tempi di 15 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Min. 50X35 Max 65x45;
- Le porte devono avere le misure di 4x2 INDICATIVAMENTE;
- I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4;
- Il punto del calcio di rigore viene fissato a 7 metri dalla linea di porta;
- Non vige la regola del fuorigioco;
- Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore;
- In caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio). Il portiere in possesso di palla non può essere attaccato e deve poter giocare senza essere contrastato;
- Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani che con i piedi; il portiere che mette la palla a terra non può riprendere la stessa con le mani;
- Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo
- Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate;
- Tutte le punizioni vengono considerate indirette eccetto il calcio di rigore che può essere concesso per un fallo evidente nei pressi della porta;
- In caso si raggiunga una differenza nel punteggio di 5 (cinque) reti realizzate, la squadra che in quel momento viene a trovarsi in svantaggio, **potrà aggiungere un giocatore**; la superiorità ed inferiorità numerica dovrà essere colmata ogni qual volta venga ridotto il passivo a 3 (tre) reti.;
- Prima della gara si effettuerà una sfida di abilità tecnica (3vs3) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Sono previste 7 azioni di gioco prima dell'inizio del primo tempo ed altre 7 prima dell'inizio del secondo tempo. La somma dei goal realizzati nelle due fasi determinerà il risultato del gioco tecnico e l'eventuale assegnazione di un punto per la vittoria o il pareggio;

3 CONTRO 3 COSTRUZIONE



Descrizione

Si gioca un 3vs3 in cui una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta regolamentare della categoria Pulcini (dimensioni porta mt. 5x1,80 oppure mt. 4-6 x 1,60-2), mentre l'altra ha l'obiettivo di ricercare la realizzazione di un passaggio all'interno di due porticine di dimensioni ridotte.

Regole

Nella partita una squadra è in difesa della porta grande, mentre l'altra è a difesa delle porticine realizzate con i delimitatori. Le squadre si invertiranno a metà del tempo, cioè dopo 3'.

- **IL CAMPO DI GIOCO.** I limiti del campo vengono considerati attraverso le linee laterali e le linee di fondocampo su cui si trovano da una parte la porta per la partita della categoria Pulcini e dall'altra parte dalla linea che si crea con le due porticine definite dai delimitatori.
- **GOL.** Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei due coni (se la palla tocca o fa cadere uno di questi, il gol non viene considerato valido).
- **CALCIO D'ANGOLO.** Non è previsto il calcio d'angolo. Se la palla esce dalla linea di fondocampo viene rimessa in gioco sempre dalla squadra che difende la porta regolamentare del campo Pulcini; se invece esce oltre a linea sulla quale sono collocate le due porticine viene rimessa in gioco dalla squadra che ha il compito di difenderle. In seguito a 3 calci d'angolo non battuti si effettua un "tiro libero".
- **IL TIRO LIBERO.** Il tiro libero si esegue calciando la palla da un punto a scelta della linea di fondocampo della squadra che difende le due porticine. Il tiro non può ricevere opposizione da nessun avversario (non è previsto il portiere) ma per considerarsi valido nel momento in cui entra in rete non può avere una traiettoria rasoterra. Il pallone deve quindi entrare in rete con una traiettoria aerea (indipendentemente da come viene calciato). Il tiro libero si batte attraverso le stesse modalità per entrambe le squadre.
- **RIPRESA DEL GIOCO.** La ripresa del gioco in seguito all'uscita dalla palla può essere eseguita attraverso un passaggio effettuato sia con i piedi che con le mani (qualora si scelga il passaggio con le mani, la rimessa in gioco avviene attraverso una rimessa laterale), oppure attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Se il giocatore sceglie di riprendere il gioco attraverso una conduzione palla, la stessa deve partire da ferma dal punto in cui è precedentemente uscita (la ripresa del gioco non può essere effettuata conducendo la palla dall'esterno all'interno del campo senza interruzione). Le stesse regole per la rimessa in gioco del pallone valgono in seguito ad un gol o nel caso di una rimessa da fondo campo che deve essere eseguita dal portiere.

- **CALCI DI PUNIZIONE.** Il calcio di punizione può essere battuto attraverso modalità diretta od indiretta, a discrezione del giocatore incaricato di batterlo, può inoltre essere battuto attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno)
- **IL PORTIERE.** La squadra a difesa della porta singola ha un portiere che può prendere il pallone con le mani. Il portiere può cambiare durante lo svolgimento del gioco, l'eventuale sostituzione (tra lo stesso ed un giocatore di movimento) va comunicata sia al dirigente arbitro che agli avversari nel momento in cui il gioco è fermo.
- **RETROPASSAGGIO AL PORTIERE.** Il portiere non può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione ed il contrasto da parte dell'avversario.

Il gioco ha una durata di 6 minuti. Al termine del tempo di gioco risulta vincitrice la squadra che ha totalizzato il maggior numero di punti.

Limiti di età

Il Torneo è riservato ai bambini e bambine nati nel 2009 e 2010.

Durata e partecipazione dei calciatori alla gara

La gara, disputata tra 7 giocatori per squadra, verrà suddivisa in 3 tempi di 15' ciascuno.

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi", utilizzando la procedura cosiddetta "volante", potranno essere effettuate solamente nel terzo tempo.

E' assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i/le ragazze non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana.

Il giocatore che subisca un'espulsione durante uno dei tre tempi di gara non potrà più prendere parte alla partita; potrà invece essere ripristinata la parità numerica nei tempi di gioco successivi a quello in cui si è verificata l'espulsione. Questo in virtù del principio che ogni tempo di gioco è considerato e conteggiato separatamente rispetto agli altri, costituendo nella sostanza una gara a sé.

Risultato della gara

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, indipendentemente dal risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi (e che, pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara), si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	Risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:		3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:		3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:		3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:		2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:		2-1

Time out

E' possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'

Saluti

E' compito dei dirigenti e dei tecnici delle Società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico e si salutino fra loro, stringendosi la mano.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

REGOLAMENTO TORNEO ESORDIENTI A 9 ANNI 2007/2008

Caratteristiche e organizzazione dell'attività

L'attività della categoria Esordienti ha carattere ludico-promozionale e di approfondimento tecnico e formativo.

- Le Società dovranno presentare all'arbitro regolare distinta (fino ad un massimo di 18 giocatori) e documento attestante il tesseramento F.I.G.C per l'opportuno riconoscimento;
- L'arbitro, istruttore, Dirigente tesserato per la Società, dovrà essere a conoscenza del regolamento illustrandolo ai giocatori prima della gara e inoltre indosserà indumentia adeguati all'occasione, per dare una seria immagine all'incontro. In assenza del Dirigente Arbitro la gara sarà diretta nella seguente modalità: 1° tempo allenatore della squadra ospite, 2° tempo allenatore della squadra ospitata, 3° tempo autoarbitraggio. L'arbitro potrà premiare i calciatori protagonisti di particolari gesti fair-play nei confronti di compagni ed avversari, esibendo un cartellino verde, **la green card**. Al termine dell'incontro i tecnici dovranno motivare ed avallare la "green card" nell'apposito spazio del referto gara;
- L'accesso al terreno di gioco è consentito ad un Tecnico per Società, e ad un massimo di 3 Dirigenti per Società.

Modalità di svolgimento

- Per facilitare il riconoscimento delle sostituzioni, nel primo tempo dovranno andare in campo la numerazione da 1 a 9. (quindi da 10 a n°...successivi);
- E' obbligatorio giocare con scarpe in gomma o da calcetto, dotati di **parastinchi** e guanti per il portiere;
- La Partita viene disputata in 3 tempi di 20 minuti ciascuno su campi di gioco di dimensioni Min 60x40 Max 75x50 (identificabili da area di rigore ad area di rigore);
- Le porte devono avere le misure di m 5,50x2 in alternativa m 6x2;
- I palloni devono essere di dimensioni ridotte convenzionalmente identificabili con il n.4;
- Il punto del calcio di rigore viene fissato a 9 metri dalla linea di porta;
- Vigè la regola del fuorigioco entro 13 metri dalla linea di fondo campo;
- Non vige la regola dell'espulsione per fallo effettuato dall'ultimo difensore;
- Il retro-passaggio al portiere è consentito ma NON può essere ricevuto con le mani;
- Le rimesse laterali con le mani saranno fatte ripetere dai giocatori della stessa squadra anche se sbagliate;
- La rimessa dal fondo campo si effettua con palla a terra all'interno dell'area di rigore.

Zona di "no pressing": in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dell'area riceve la palla. E' chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco;

- E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico;
- Per quanto riguarda le scarpe di gioco è consigliato l'uso di quelle con la suola in gomma a tredici tasselli.
- Prima della gara si suggerisce di prevedere una rapida **sfida di abilità tecnica** (Shoot-out 1vs1 in continuità) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo.

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

"SHOOTOUT": 1:1 in continuità

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli "ShootOut": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.
4. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione. La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3'. Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt dalla porta. Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il goal o se il tiro viene parato, recupera la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
5. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro). In ciascuna fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno) Nel caso una società non abbia un secondo portiere il ruolo deve esserericoperto da un giocatore.
6. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
7. Gli "Shootout" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
 - a. prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una sessione con 4 tiri consecutivi (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra. A seguire verranno eseguiti contemporaneamente gli "Shootout" per squadra, coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al primo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.
 - b. prima del secondo tempo verranno effettuati gli "Shootout" coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.

Di seguito si indicano alcune norme che regolano l'effettuazione degli "Shootout":

- nell'azione di dribbling, qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione)
 - nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata;
 - qualora nel corso dell'azione si riscontri un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi:
 - o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prenderne nota per far ripetere l'azione al termine dei 3'
 - o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nella Graduatoria Fair Play
 - durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.
8. Al termine degli "Shootout" verrà considerata la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo). La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice. La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco). In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.

Limiti di età

Il Torneo è riservato ai bambini e bambine nati nel 2007 e 2008.

Alle società che hanno un documentato numero limitato di tesserati, dovuto ad esempio a difficoltà di ordine demografico, è concessa dietro richiesta di deroga scritta, da inoltrare alla Delegazione Provinciale di competenza, la possibilità di utilizzare bambini/e nati nel 2007.

Durata e partecipazione dei calciatori alla gara

La gara, disputata tra 9 giocatori per squadra, verrà suddivisa in 3 tempi di 20' ciascuno.

Tutti i partecipanti iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; le sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi", utilizzando la procedura cosiddetta "volante", potranno essere effettuate solamente nel terzo tempo.

E' assolutamente vietato che un giocatore partecipi nella stessa giornata solare a due gare di Torneo, così come è opportuno che i/le ragazze non disputino più di una gara nelle giornate del sabato e della domenica della stessa settimana.

Il giocatore che subisca un'espulsione durante uno dei tre tempi di gara non potrà più prendere parte alla partita; potrà invece essere ripristinata la parità numerica nei tempi di gioco successivi a quello in cui si è verificata l'espulsione. Questo in virtù del principio che ogni tempo di gioco è considerato e conteggiato separatamente rispetto agli altri, costituendo nella sostanza una gara a sé.

Risultato della gara

Per quanto riguarda il risultato di ciascuna gara i risultati di ciascun tempo di gioco devono essere conteggiati separatamente.

Pertanto, indipendentemente dal risultato acquisito nel primo tempo, il secondo tempo inizierà nuovamente con il risultato di 0-0 (stessa cosa vale per il terzo) ed il risultato finale della gara sarà determinato dal numero di mini-gare (tempi di gioco) vinte da ciascuna squadra (1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato).

Nel ribadire, quindi, che il risultato della gara nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi (e che, pertanto, ogni tempo non costituisce gara a sé, ma mini-gara), si rimanda, per le diverse combinazioni di risultato finale, all'apposita tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Pareggio in tutti e tre i tempi della gara:	Risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:		3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:		3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:		3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:		2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:		2-1

Time out

E' possibile ed opportuno nell'arco dell'intera gara utilizzare, da parte di ciascuna squadra, un time-out della durata di 1'

Saluti

E' compito dei dirigenti e dei tecnici delle Società interessate fare in modo che, sia all'inizio che alla fine di ogni confronto, i partecipanti salutino il pubblico e si salutino fra loro, stringendosi la mano.

Terzo tempo Fair play

E' auspicabile che le Società, al termine della gara, organizzino un "tempo supplementare" denominato "FAIR PLAY", in cui le società e le famiglie mettono a disposizione dei/delle partecipanti una merenda da condividere tra loro, allargando naturalmente l'invito anche a tecnici, dirigenti e genitori delle squadre coinvolte.

In questo modo, riprendendo usi propri anche di altre discipline sportive, come ad esempio il rugby, il Settore Giovanile e Scolastico intende sempre più diffondere il concetto della sana competizione sportiva, che si esalta attraverso elevati valori d'ordine etico e sociale.

Sarà cura di ogni Delegazione Provinciale riportare, sul proprio comunicato ufficiale, l'elenco delle società che hanno effettuato il "terzo tempo" con le caratteristiche indicate.

SVINCOLO PER INATTIVITÀ DEL CALCIATORE PRIMA DELL'INIZIO DELL'ATTIVITÀ UFFICIALE

Questo Comitato Regionale accoglie le richieste di annullamento del tesseramento dei seguenti calciatori, vincolati con tessera annuale, effettuati per inattività prima dell'inizio dell'attività calcistica d'intesa con la Società di appartenenza (Comunicato Ufficiale n. 17/SGS del 04/09/2019 pubblicato dal Settore Giovanile e Scolastico della F.I.G.C.).

La richiesta è stata formulata con lettera raccomandata firmata dagli esercenti la potestà genitoriale.

Matricola	Cognome e Nome	Data di Nascita	Data tesseramento	Società di appartenenza
2.889.592	TOMA SAMUELE	10/11/2007	11/09/2019	A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE

ORARI DI APERTURA AL PUBBLICO

La Delegazione Provinciale di Lecce sarà aperta al pubblico i seguenti giorni:

- LUNEDI' dalle 9.00 alle 14.00;
- MARTEDI' dalle 9.00 alle 16.00;
- MERCOLEDI' dalle 9.00 alle 14.00;
- GIOVEDI' dalle 9.00 alle 13.00. Pomeriggio CHIUSO;
- VENERDI' dalle 9.00 alle 14.00.

Il Delegato Provinciale, **Luana De Mitri**, riceve il Martedì ed il Venerdì previo appuntamento telefonico al n. 0832/396007 o al numero di cellulare del Delegato 335.5470798.

Pubblicato in Lecce ed affisso all'albo della Delegazione Provinciale di Lecce il giorno 17 OTTOBRE 2019.

IL SEGRETARIO
(Francesco BASURTO)

IL DELEGATO
(Luana De Mitri)