



**FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIOLEGA
NAZIONALE DILETTANTI**

DELEGAZIONE PROVINCIALE LECCE

Viale Rossini, 22 - 73100 LECCE TEL- 0832 / 396007 – FAX 0832.312319
SITO INTERNET : www.Indpuglia.it/Delegazioni/LECCE - www.Indpuglia.it – mail: cpLnd.lecce@figc.it

Stagione Sportiva 2021/2022

Comunicato Ufficiale N° 55 del 28 Aprile 2022

NUMERI UTILI DEL COMITATO REGIONALE PUGLIA LND PER LE SOCIETÀ

È possibile contattare gli uffici del Comitato Regionale Puglia LND, nuovamente aperti al pubblico, dal lunedì al venerdì (ore 9.00-16.00), ai seguenti recapiti:

CENTRALINO ☎ 080.5699011 ✉ crlnd.puglia01@figc.it

☎ Diletta Mancini (Segretario, Registro Coni)	☎ 080.5699007 ✉ d.mancini@figc.it;
☎ Alessandro Schirone (Vice Segretario, Ufficio Stampa)	☎ 080.5699002 ✉ a.schirone@figc.it
☎ Stella Lo Giacco (Impianti Sportivi)	☎ 080.5699006 ✉ s.logiacco@figc.it
☎ Antonella Tondo (Attività Agonistica LND)	☎ 080.5699008 ✉ a.tondo@figc.it
☎ Giuseppe Sforza (Tesseramento)	☎ 080.5699016 ✉ g.sforza@figc.it
☎ Giuseppe Gialluisi (Affari Generali)	☎ 080.5699018 ✉ g.gialluisi@figc.it
☎ Sergio Lucidi (Attività Agonistica SGS)	☎ 080.5699020 ✉ s.lucidi@figc.it
☎ Chiara Laterza (Centralino, Amministrazione)	☎ 080.5699001 ✉ c.laterza@figc.it
☎ Antonio Rossiello (Affiliazioni, Fusioni, Cambi denominaz.)	☎ 080.5699013 ✉ a.rossiello@figc.it
☎ Rosangela Zingarelli (Amministrazione)	☎ 080.5699004 ✉ r.zingarelli@figc.it

DELEGAZIONI PROVINCIALI LND: FILO DIRETTO CON LE SOCIETÀ

Le Delegazioni Provinciali e Distrettuali della LND Puglia, nuovamente aperte al pubblico, sono a disposizione delle Società ai seguenti recapiti:

DELEGAZIONE	ORARI SETTIMANALI	TELEFONO UFFICIO	E-MAIL UFFICIO
BRINDISI	LUN-MER-VEN 08.10-14.30 MAR-GIO 08.10-16.40	0831.529868	cplnd.brindisi@figc.it m.damuri@figc.it
FOGGIA	LUN-MER-VEN 08.10-14.30 MAR-GIO 08.10-16.40	0881.639409	cplnd.foggia@figc.it g.bozza@figc.it
LECCE	LUN-MER-VEN 08.10-14.30 MAR-GIO 08.10-16.40	0832.396007	cplnd.lecce@figc.it a.gianfreda@figc.it
MAGLIE	LUN-MER-VEN 08.10-14.30 MAR-GIO 08.10-16.40	0836.483358	cplnd.maglie@figc.it g.marra@figc.it
TARANTO	LUN-MER-VEN 08.10-14.30 MAR-GIO 08.10-16.40	099.4529018	cplnd.taranto@figc.it g.damicis@figc.it
BARI	MAR-GIO 13.30-17.00	080.5699028	cplnd.bari@figc.it
BAT 17.00-19.00	MAR-GIO 10.30-12.30 0883.481381	del.trani@lnd.it	

Si invitano tutte le Società affiliate a contattare le rispettive Delegazioni Provinciali o Distrettuali di appartenenza esclusivamente a mezzo telefono fisso o e-mail. Si ringrazia per la proficua collaborazione.

DELEGAZIONI PROVINCIALI LND: ATTIVE LE CASELLE DI POSTA ELETTRONICA CERTIFICATA

Per inviare e ricevere comunicazioni con carattere di ufficialità, adesso è possibile utilizzare le caselle di posta elettronica certificata di cui sono state dotate tutte le Delegazioni Provinciali e Distrettuali della LND Puglia. Di seguito si pubblica l'elenco:

DELEGAZIONE	PEC
BRINDISI	delegazionebrindisi.pugliaLnd@pec.it
FOGGIA	delegazionefoggia.pugliaLnd@pec.it
LECCE	delegazionelecce.pugliaLnd@pec.it
MAGLIE	delegazionemaglie.pugliaLnd@pec.it
TARANTO	delegazionetaranto.pugliaLnd@pec.it
BARI	delegazionebari.pugliaLnd@pec.it
BAT	delegazionebat.pugliaLnd@pec.it

COMUNICAZIONI

1. COMUNICAZIONI F.I.G.C.

La Federazione Italiana Giuoco Calcio è stata incaricata dalla UEFA ad ospitare per la seconda volta nella sua storia la Finale di UEFA Champions League Femminile che si disputerà a Torino sabato 21 Maggio p.v. presso lo **JUVENTUS STADIUM**, con inizio previsto alle ore 19,00.

Per l'occasione la FIGC sta organizzando una serie di iniziative affinché questo evento possa essere un'opportunità per promuovere e mettere ulteriori basi utili allo sviluppo del calcio femminile, oltre che alla sua diffusione in termini di conoscenza e di pratica sportiva, in particolare tra le giovani calciatrici.

Per l'occasione, al fine di "Vivere una Giornata da Champions" e consentire un'ampia partecipazione **alle Società ed agli Istituti Scolastici che ne faranno richiesta**, la UEFA e la FIGC, attraverso il Settore Giovanile e Scolastico, mettono a disposizione biglietti gratuiti fino ad esaurimento della disponibilità.

Ai Gruppi che ne faranno richiesta **saranno riservati biglietti di ingresso gratuiti** destinati a giovani delle categorie U17 o U15 o U13 o U11 (e ai loro accompagnatori), fino ad esaurimento dei biglietti disponibili, **previa assicurazione della presenza effettiva del gruppo da garantire entro e non oltre il prossimo 2 Maggio p.v.**

Per poter usufruire di tale opportunità, le Società interessate dovranno attenersi scrupolosamente alle seguenti disposizioni:

- Inviare la richiesta **utilizzando solo ed esclusivamente il file Excel allegato "MODULO RICHIESTA BIGLIETTI"** che dovrà essere **inviato debitamente compilato entro e non oltre Lunedì 2 MAGGIO 2022** al seguente indirizzo e-mail: sgs.biglietteria@figc.it (moduli scritti a mano o inviati in formato immagine o in pdf, non potranno essere accettati e verranno respinti).
- All'evento potranno essere coinvolti giovani calciatori/calciatrici e adulti accompagnatori della categoria sopra indicata.
- Ogni 4 giovani dovrà essere incluso, al massimo, un accompagnatore responsabile.
- Ogni Società/Scuola dovrà indicare un recapito telefonico di un referente al quale potersi rivolgere per eventuali necessità ed **una mail per ricevere tutti i biglietti del gruppo da stampare e portare allo Stadio**

Dato il numero limitato di biglietti disponibili, per la distribuzione dei biglietti omaggio verranno tenuti in considerazione i seguenti criteri:

- **Scuole Calcio, Scuole Calcio Elite e Società che svolgono attività giovanile femminile;**
- **Istituti Scolastici che partecipano ai progetti per la Scuola promossi dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC;**
- **Partecipazione alle iniziative promozionali proposte dalla FIGC, tramite il Settore Giovanile e Scolastico;**
- **Ordine cronologico di arrivo della richiesta;**
- **Coinvolgimento del numero più ampio possibile di Società richiedenti.**

I biglietti gratuiti per tali tipologie di società verranno distribuiti in particolare a coloro che parteciperanno alle varie iniziative previste (p.e. partecipazione ad Attività promozionali in Piazza Castello, al Pink Village previsto a Parco Ruffini, al Torneo U.12 Femminile, al Women's Grassroots Festival previsto il 21 Maggio p.v. dalle ore 14,00 alle ore 17,00, ecc.). Si raccomanda di richiedere esclusivamente il numero di biglietti che verranno effettivamente utilizzati.

Vista l'importanza dell'evento ed il numero limitato di biglietti a disposizione, si invita a leggere attentamente e compilare quanto prima il modulo allegato e di inviarlo tramite e-mail entro i termini indicati.

Per eventuali richieste o chiarimenti contattare il Coordinamento Federale Regionale SGS PIEMONTE/VALLE D'AOSTA (Tel. 011.5622346 al mattino – email piemontevalledaosta.sgs@figc.it).

Riferimento: LUCA TURCO tel. Mobile 339.3085349 – email turcoluca00@gmail.com).

2. COMUNICAZIONI L.N.D.

2.1. (STRALCIO CIRCOLARE N. 17 DEL CENTRO STUDI TRIBUTARI)

Oggetto: Compensi corrisposti da ASD - Redditi diversi ex art. 67, comma 1, lett. m), TUIR - Requisiti soggettivi – Risposte dell'Agenzia delle Entrate ad interpelli –

L'Agenzia delle Entrate con risposte n. 189 del 12 aprile e n. 190 del 13 aprile 2022 ad interpelli proposti da ASD e SSD, ha chiarito alcuni dubbi interpretativi relativamente al trattamento tributario ex art. 67, comma 1, lett.), del TUIR, ai compensi corrisposti da SSD e ASD.

Con la risposta n. 189 ad un interpello proposto da una ASD, l'Agenzia ha esaminato il caso di somme erogate dalla ASD al personale che si occupa di mansioni di custodia e pulizia del palazzetto dello sport dalla stessa gestito, della cura del giardino del palazzetto medesimo, dei servizi per cui l'associazione appaltante prevede la gestione in capo all'appaltatore.

La ASD ha chiesto di conoscere se le figure che esercitano le mansioni descritte possano essere inquadrare tra quelle che svolgono esercizio diretto di attività sportive dilettantistiche e se, pertanto, le somme erogate nei loro riguardi rientrano tra quelle che generano per i percipienti "redditi diversi" ai sensi dell'art. 67, comma 1, lett. m) del TUIR.

La stessa ASD, in sede di trasmissione di documentazione integrativa ha precisato di ritenere che i predetti compensi non rientrano tra i redditi diversi di cui all'art. 67, comma 1, lett. m), del TUIR.

L'Agenzia delle Entrate, dopo aver ripercorso tutta l'evoluzione normativa dell'art. 67, comma 1, lett. m), del TUIR, ha riportato le condizioni che consentono l'applicazione del regime agevolativo, con particolare riferimento alla caratteristica dei soggetti che effettuano le attività sportive considerate dalla normativa, ed ha citato la lettera-circolare del 1° dicembre 2016, prot. n. 2016, dell'Ispettorato Nazionale del Lavoro nella quale è stato chiarito che "alla luce della normativa vigente, appare chiaro che l'applicazione della norma agevolativa che riconduce tra i redditi diversi le indennità erogate ai collaboratori, è consentita solo al verificarsi delle seguenti condizioni:

1 – che l'Associazione/Società Sportiva Dilettantistica sia regolarmente riconosciuta dal CONI attraverso l'iscrizione nel Registro delle Società Sportive;

2 – che il soggetto percettore svolga mansioni rientranti, sulla base dei regolamenti e delle indicazioni fornite dalle singole Federazioni, tra quelle necessarie per lo svolgimento delle attività sportivodilettantistiche, così come regolamentate dalle singole Federazioni”.

Con riguardo al caso di specie, precisa l’Agenzia delle Entrate, relativo alla qualificazione dei compensi da corrispondere ai custodi, agli addetti al giardino del palazzetto e agli addetti alle pulizie, va osservato, sulla base di quanto riportato nell’istanza, che le prestazioni descritte non sembrano strettamente connesse e necessarie allo svolgimento delle attività sportivo-dilettantistiche dell’ASD istante, apparendo piuttosto collegate all’assunzione di un obbligo personale diverso da quello derivante dal vincolo associativo. In linea con i più recenti orientamenti della giurisprudenza di legittimità (cfr., tra l’altro, Corte di Cassazione nella sentenza n. 41467 del 24.12.21), ferma restando la verifica delle altre condizioni quali, tra l’altro, che il percipiente non svolga l’attività con carattere di professionalità, la sussistenza del requisito che la prestazione non sia collegata all’assunzione di un obbligo personale diverso da quello derivante dal vincolo associativo determina la possibilità di applicare la disposizione di cui al citato articolo 67, comma 1, lettera m), del TUIR”.

Ne consegue, conclude l’Agenzia delle Entrate, che le prestazioni oggetto del quesito non appaiono strettamente connesse e necessarie allo svolgimento delle attività sportivo-dilettantistiche ma sembrano collegate all’assunzione di un obbligo personale diverso da quello derivante dal vincolo associativo e, pertanto, non possono essere riconducibili alla previsione normativa dell’art. 67, comma 1, lett. m), del TUIR.

Con la risposta n. 190 del 13 aprile 2022 all’interpello proposto da una Società Sportiva Dilettantistica in merito alla corretta qualificazione come redditi diversi di compensi corrisposti a collaboratori sportivi, ancorché non in possesso di apposito diploma e/o qualifica sportiva e non tesserati ad un ente del CONI, l’Agenzia delle Entrate ha precisato che le somme corrisposte dalla SSD a propri collaboratori “per lo svolgimento diretto delle discipline sportive dalla stessa organizzate, sia per prestazioni in ambito didattico (sportivo) che per l’assistenza alle atlete in occasione di allenamenti e di competizione, possano essere ricondotte alla previsione normativa di cui alla lettera m), comma 1 dell’art. 67 del TUIR a condizione, altresì, che le mansioni da questi svolte rientrino tra quelle indicate come necessarie per lo svolgimento delle attività sportivo-dilettantistiche dai regolamenti e dalle indicazioni fornite dalla Federazione....”.

Tuttavia, fa presente l’Agenzia delle Entrate, “la verifica di eventuali ulteriori requisiti richiesti dalla Federazione.... per lo svolgimento delle mansioni in parola, in termini di caratteristiche soggettive – quali, ad esempio, essere in possesso di apposito diploma e/o qualifica sportiva o essere tesserati ad un ente del CONI – attiene ad aspetti che non possono essere valutati nell’ambito dell’istituto dell’interpello. Infatti, esulano dall’ambito dell’istituto dell’interpello tutte quelle ipotesi contraddistinte da una spiccata rilevanza di profili fattuali la cui veridicità e correttezza è compiutamente riscontrabile solo in sede di accertamento. Sui predetti aspetti, pertanto, rimane fermo ogni potere di controllo dell’Amministrazione Finanziaria”.

3. COMUNICAZIONI C.R.

3.1 COMUNICAZIONI SEGRETERIA

3.1.1. ATTESTATO DI MATURITÀ AGONISTICA

Si rende noto che le calciatrici tesserate con la Società qui di seguito trascritta sono autorizzate a partecipare all’attività agonistica ai sensi dell’Art. 34 delle N.O.I.F.:

A.S.D. VIRTUS LECCE

QUARTA DIEGO

nato 20/02/2007

3.1.2. AUTORIZZAZIONE SPONSOR STAGIONE SPORTIVA 2021/2022

Come da Comunicato Ufficiale n. 68 del 13 Settembre 2018 della F.I.G.C. si autorizzano le sottoindicate Società ad apporre i relativi marchi pubblicitari fermo restando che possono utilizzare sulle maglie da giuoco uno spazio per la pubblicità da sponsor commerciale fino a 600 cm² nella parte anteriore (inserendo all'interno di tale spazio non più di tre marchi, di cui uno al massimo di 250 cm², uno al massimo di 200 cm² ed uno al massimo di 150 cm²).

Sul retro della maglia, sotto il numero, uno spazio per la pubblicità di un solo sponsor commerciale fino a 200 cm².

Sul pantaloncino uno spazio per la pubblicità di un solo sponsor commerciale delle dimensioni fino a 100 cm².

Società

Sponsor

A.S.D. SANARICA

AMAGEL GELATI E SURGELATI

LAVORAZIONI IN CARTONGESSO di Gianluigi Maggio

3.1.4. SOCIETÀ INATTIVE

Si pubblica l'elenco nominativo delle Società che risultano non aver partecipato all'attività ufficiale per le stagioni sportive 2019/2020 – 2020/2021 – 2021/2022. Pertanto visto l'art. 16 comma 1) delle N.O.I.F. si propongono alla Presidenza Federale per la radiazione dai ruoli.

1	941.858	A.S.D.	ATLETICO COPERTINO
2	913.019	A.S.D.	GIANNOTTI CALCIO
3	720.392	A.S.C.	GIGI MERONI MONTESANO
4	949.921	A.S.D.	K FIT
5	951.977	A.S.D.	LA MASSERIA GALLIPOLI
6	206.679	A.S.D.	LECCE CLUB
7	912.616	A.P.D.	MEMORY CAMPI
8	944.280	A.S.D.	NEW TEAM SQUINZANO
9	932.479	A.S.D.	OLYMPIC UGENTO
10	944.281		REAL LECCE 2015 A.S.D.
11	936.101	A.S.D.	ROSSONERI PARADISE
12	949.923	A.S.D.	SALENTINA SOCCER
13	206.044	U.S.D.	SALICE
14	933.187	A.S.D.	SANNICOLA CALCIO 2010
15	206.725	A.S.D.	SCUOLA CALCIO LIZZANELLO
16	947.961	A.S.D.	SOCCER TEAM MERINE
17	945.885	A.S.D.	TAVIANO CALCIO

VARIAZIONE GARA PER COVID-19

Si ribadisce che le gare di campionato possono essere rinviate per Covid-19 solo quando sussistano le seguenti condizioni:

- Ogni società deve trasmettere a mezzo PEC (delegazionelecce.pugliaInd@pec.it) entro e non oltre il mercoledì precedente la gara, l'elenco del gruppo squadra, sottoscritto dal Presidente, con tutte le generalità di ciascun componente specificando se si tratta di calciatore, di componente dello staff tecnico e di dirigente tutti regolarmente tesserati, che non potrà essere superiore a 40 unità complessive. Tale elenco può essere modificato durante il corso del campionato sempre a mezzo PEC;
- Positività accertata di un numero di componenti superiore a 5, con immediata comunicazione alla suddetta pec.

Non saranno accettate richieste di variazioni senza che vengano rispettate le suddette indicazioni.

In allegato al presente comunicato è presente la comunicazione che il Dirigente Accompagnatore dovrà compilare prima di ogni gara.

CONTEMPORANEITA' ULTIME DUE GIORNATE

Al fine di garantire la regolarità del Campionato, la Delegazione Provinciale LND di Lecce dispone che le gare delle ultime DUE giornate del Campionato di Terza Categoria, che abbiano rilevanza ai fini della classifica, **si disputeranno in contemporaneità di data e orario.**

In base all'art. 54 p. 3) delle NOIF, si informa che nelle ultime DUE giornate del Campionato di Terza Categoria il tempo di attesa sarà ridotto a 15 MINUTI.

TERZA CATEGORIA

VARIAZIONI GARA

- La partita **NUOVA NERETINA – POLISPORTIVA SOGLIANO** è rinviata a data da definire in un prossimo Comunicato Ufficiale.

GIRONE A - 9 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
POLIS BAGNOLO	VIRTUS MORCIANO	R	30/04/2022 16:30	20 CAMPO "MUNDIAL 82"	BAGNOLO DEL SALENTO	VIA PROVINCIALE PER CANNOLE
TRICASE A.S.D.	GIOVENTU CALCIO MURO	R	30/04/2022 17:00	253C C.COMUNALE "VECCHIO"	TRICASE	VIA MATINE
CORSANO 2020	KALE POLIS GALLIPOLI	R	01/05/2022 16:30	107 CAMPO COMUNALE CORSANO	CORSANO	VIA DEL CAMPO SPORTIVO
SOCCER GUAGNANO	PRO SAN CATALDO LECCE	R	01/05/2022 10:00	103 CAMPO COMUNALE "CARMEN LONGO"	GUAGNANO	VIA KENNEDY
CASTRIGNANO	GIOVENTU GRANATA S.R.L.	R	04/05/2022 20:30	59 CAMPO COMUNALE "LA TORRE"EA	CASTRIGNANO DEI GRECI	VIA CORIGLIANO D'OTRANTO

GARE DI RECUPERO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CARMIANO MAGLIANO*	SOCCER GUAGNANO	2R	05/05/2022 17:30	101X "C.S. SALENTO"CAMPI GRECO C11	LECCE FRAZ.VILLA CONVENTO	S.P.LECCE NOVOLI KM4
KALE POLIS GALLIPOLI**	POLIS BAGNOLO	13A	05/05/2022 20:30	93 CAMPO COMUN. A.BIANCO ER. ART*	GALLIPOLI	LUNGOMARE G.GALILEI

*Vedi delibera Corte d'Appello Territoriale.

**Vedi delibera Giudice Sportivo.

GIRONE A - 10 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
GIOVENTU CALCIO MURO	SOCCER GUAGNANO	R	08/05/2022 16:30	151 CAMPO COMUNALE "CENTRO POL."	MURO LECCESE	VIA MARTIRI D'OTRANTO
KALE POLIS GALLIPOLI	NUOVA NERETINA	R	08/05/2022 16:30	93 CAMPO COMUN. A.BIANCO ER. ART*	GALLIPOLI	LUNGOMARE G.GALILEI
POLISPORTIVA SOGLIANO	CARMIANO MAGLIANO	R	08/05/2022 16:30	71 CAMPO COMUNALE "ERBA ARTIF**"	COLLEPASSO	VIA UGO FOSCOLO
PRO SAN CATALDO LECCE	CORSANO 2020	R	08/05/2022 16:30	107C ANTISTADIO "CAMPO A"	LECCE	VIA PIAZZALE ATTILIO ADAMO
VIRTUS MORCIANO	TRICASE A.S.D.	R	08/05/2022 16:30	148 CAMPO COMUNALE "CACCIATORE**"	MORCIANO DI LEUCA	VIA CACCIATORE
GIOVENTU GRANATA S.R.L.	POLIS BAGNOLO	R	09/05/2022 20:00	92A CAMPO COMUNALE "GIGI RIZZO"EA	GALATONE	VIA LECCE(CON.MAD.NA D.GRAZIE)

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 27/04/2022

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 12 Giornata - A		
NUOVA NERETINA	- CORSANO 2020	1 - 0

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 24/04/2022

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 8 Giornata - R		
GIOVENTU CALCIO MURO	- POLIS BAGNOLO	3 - 1
(1) GIOVENTU GRANATA S.R.L.	- CARMIANO MAGLIANO	0 - 2
KALE POLIS GALLIPOLI	- PRO SAN CATALDO LECCE	2 - 1
POLISPORTIVA SOGLIANO	- CORSANO 2020	2 - 5
TRICASE A.S.D.	- SOCCER GUAGNANO	1 - 1
VIRTUS MORCIANO	- CASTRIGNANO	3 - 1

(1) - disputata il 26/04/2022

Il Giudice Sportivo Territoriale Dott. Andrea Tafuro, nella riunione del 27 Aprile 2022 alla quale hanno partecipato i sostituti Giudici Sportivi Prof. Gilberto Olita e Dott. Marco Alba ed il Rappresentante AIA Antonio Papadia, ha adottato i seguenti provvedimenti:

GARE DEL 21/ 4/2022

DECISIONI DEL GIUDICE SPORTIVO

Gara: **KALE POLIS GALLIPOLI - POLIS BAGNOLO**

- Esaminati gli atti ufficiali;
- rilevato che l'arbitro, al minuto 20 del Secondo Tempo, a causa di un infortunio, ha dovuto sospendere la gara;
- letto l'art. 33 del Regolamento della LND per cui "La prosecuzione delle gare interrotte in conseguenza di fatti o situazioni che non comportano l'irrogazione delle sanzioni di cui all'art. 10 del Codice di Giustizia Sportiva avviene con le seguenti modalità: a) la partita riprende esattamente dalla situazione di gioco che era in corso al momento della interruzione, come da referto del direttore di gara; b) nella prosecuzione della gara possono essere schierati tutti i calciatori che erano già tesserati per le due Società Associate al momento della interruzione, indipendentemente dal fatto che fossero o meno sulla distinta del direttore di gara il giorno della interruzione, con le seguenti avvertenze: i) i calciatori scesi in campo e sostituiti nel corso della prima partita non possono essere schierati nuovamente; ii) i calciatori espulsi nel corso della prima partita non possono essere schierati nuovamente né possono essere sostituiti da altri calciatori nella prosecuzione; iii) i calciatori che erano squalificati per la prima partita non possono essere schierati nella prosecuzione; iv) possono essere schierati nella prosecuzione i calciatori squalificati con decisione relativa ad una gara disputata successivamente alla partita interrotta; v) le ammonizioni singole inflitte del direttore di gara nel corso della gara interrotta non vengono prese in esame dagli organi disciplinari fino a quando non sia stata giocata anche la prosecuzione; vi) nel corso della prosecuzione, le due squadre possono effettuare solo le sostituzioni non ancora effettuate nella prima gara";

DEMANDA

Alla Delegazione Provinciale in merito alla prosecuzione della stessa, che avverrà dal minuto 20 del Secondo Tempo, con palla a due a centrocampo.

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

SOCIETA'

AMMONIZIONE

NUOVA NERETINA
Consegna delle distinte in ritardo.

TRICASE A.S.D.
Ritardo nella consegna dei documenti.

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER TRE GARE EFFETTIVE

BRAY MATTEO (NUOVA NERETINA)

CALCIATORI NON ESPULSI

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

MELCARNE VINCENZO (CORSANO 2020)
ROSATO SAMUELE (SOCCER GUAGNANO)

APOLLONIO LEONARDO (NUOVA NERETINA)
CAPUTO MARCO (TRICASE A.S.D.)

GARE DEL 24/ 4/2022

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

SOCIETA'

AMMENDA

Euro 30,00 POLIS BAGNOLO
Per lancio di petardi fuori dal terreno di gioco.

DIRIGENTI

INIBIZIONE A SVOLGERE OGNI ATTIVITA' FINO AL 5/ 5/2022

RIZZO MIMMO (SOCCER GUAGNANO)

ALLENATORI

SQUALIFICA FINO AL 5/ 5/2022

DE FILIPPI EMANUELE (PRO SAN CATALDO LECCE)

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

MELCARNE VINCENZO (CORSANO 2020)

ZUCCARO FEDERICO (POLISPORTIVA SOGLIANO)

CALCIATORI NON ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (V INFR)

CATAMO ANDREA	(GIOVENTU CALCIO MURO)	RUGGERI ORONZO EMANUELE	(GIOVENTU CALCIO MURO)
CAMPA GABRIELE	(POLIS BAGNOLO)	STEFANELLI MARCO	(POLIS BAGNOLO)
PEDONE LUIGI	(POLISPORTIVA SOGLIANO)	SPONGANO ANTONIO	(POLISPORTIVA SOGLIANO)
PREITE LUIGI	(TRICASE A.S.D.)		

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

DE PASCALI SIMONE	(GIOVENTU CALCIO MURO)	DE TOMMASI DANILO	(PRO SAN CATALDO LECCE)
STRIANO MAURIZIO	(TRICASE A.S.D.)		

GARE DEL 26/ 4/2022

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

SOCIETA'

AMMENDA

Euro 30,00 GIOVENTU GRANATA S.R.L.
Mancanza del servizio d'ordine sostitutivo.

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER DUE GARE EFFETTIVE

FRANCONE PAOLO	(CARMIANO MAGLIANO)
----------------	---------------------

GARE DEL 27/ 4/2022

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

SOCIETA'

AMMONIZIONE E DIFFIDA

NUOVA NERETINA
Mancanza presentazione richiesta forza pubblica.

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

ALEMANNO ANTONIO	(NUOVA NERETINA)	FATTIZZO ANDREA	(NUOVA NERETINA)
------------------	------------------	-----------------	------------------

CALCIATORI NON ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA PER RECIDIVITA' IN AMMONIZIONE (V INFR)

APOLLONIO LEONARDO	(NUOVA NERETINA)
--------------------	------------------

COMITATO PUGLIA CLASSIFICA GENERALE
 STAGIONE SPORTIVA:21/22 CAMPIONATO Terza Categoria Lecce GIRONE A

Societa'	Punti	PG	PV	PN	PP	RF	RS	DR	Pen
1 A.S. TRICASE A.S.D.	45	18	14	3	1	54	16	38	0
2 A.S.D.KALE POLIS GALLIPOLI	40	18	12	4	2	39	16	23	0
3 A.S.D.POLIS BAGNOLO	39	17	12	3	2	48	15	33	0
4 A.S.D.SOCCER GUAGNANO	36	17	11	3	3	37	17	20	0
5 A.S.D.GIOVENTU CALCIO MURO	34	19	10	4	5	42	23	19	0
6 A.S.D.CASTRIGNANO	30	19	9	3	7	49	42	7	0
7 ASDPS CORSANO 2020	23	18	6	5	7	32	33	1-	0
8 U.S.D.CARMIANO MAGLIANO	20	18	5	5	8	28	34	6-	0
9 A.S.D.POLISPORTIVA SOGLIANO	19	19	6	1	12	37	60	23-	0
10 A.C.D.NUOVA NERETINA	13	19	3	4	12	20	51	31-	0
11 A.S.D.VIRTUS MORCIANO	12	19	3	3	13	28	52	24-	0
12 A.S.D.PRO SAN CATALDO LECCE	12	18	3	3	12	19	43	24-	0
13 S.S.D.GIOVENTU GRANATA S.R.L.	11	19	3	3	13	25	56	31-	1

*----- * = FUORI CLASSIFICA -----*

GIOR. DATA	SQUADRA OSPITANTE	SQUADRA OSPITE	COD.MOTIV.
06/A D.D.D.	SOCCER GUAGNANO	POLIS BAGNOLO	P
13/A 15/05/22	CORSANO 2020	CARMIANO MAGLIANO	P
13/A 05/05/22	KALE POLIS GALLIPOLI	POLIS BAGNOLO	U
02/R 05/05/22	CARMIANO MAGLIANO	SOCCER GUAGNANO	H
03/R 15/05/22	PRO SAN CATALDO LECCE	GIOVENTU CALCIO MURO	P
06/R D.D.D.	TRICASE A.S.D.	CASTRIGNANO	P
07/R D.D.D.	POLIS BAGNOLO	TRICASE A.S.D.	P

GARE DI PLAYOFF – TERZA CATEGORIA

a) Partecipano alle gare dei Play-Off le società classificate al 2°, 3°, 4° e 5° posto;

b) In caso di parità di punteggio tra 2 o più squadre al termine del campionato, AL SOL FINE DI INDIVIDUARE LE SQUADRE CHE HANNO TITOLO A PARTECIPARE AI PLAY-OFF, si procederà, ALLA COMPILAZIONE DI UNA GRADUATORIA (cd. "Classifica avulsa") fra le squadre interessate, tenendo conto, nell'ordine: a. Dei punti conseguiti negli incontri diretti fra tutte le squadre; b. Della differenza tra le reti segnate e subite nei medesimi incontri; c. Della differenza tra reti segnate e subite nell'intero campionato; d. Del maggior numero di reti segnate nell'intero campionato; e. Del sorteggio

c) Nelle gare del primo turno, le 4 società partecipanti ai Play-Off si incontreranno fra loro in gara unica sul campo delle società che al termine del campionato avranno occupato nei rispettivi gironi la migliore posizione in classifica, secondo i seguenti accoppiamenti: a. Seconda classificata – Quinta classificata; b. Terza Classificata – Quarta classificata;

d) Se il distacco tra le squadre 2° e 5° classificata, è pari o superiore a 7 punti l'incontro di Play-Off non verrà disputato e la società 2° classificata passerà al turno successivo;

e) Se il distacco tra le squadre 3° e 4° classificata, è pari o superiore a 7 punti l'incontro di Play-Off non verrà disputato e la società 3° classificata passerà al turno successivo;

f) Nelle gare del primo turno, in caso di parità al termine dei tempi regolamentari, saranno effettuati i tempi supplementari e in caso di ulteriore parità, accederà al secondo turno, la società meglio classificata al termine del campionato;

g) Le società vincitrici dei due accoppiamenti disputeranno la gara di finale dei play-off. Tale gara sarà disputata in casa della società meglio classificata al termine del campionato. In caso di parità al termine dei tempi regolamentari, saranno effettuati i tempi supplementari e, in caso di ulteriore parità, verrà considerata vincente la società in migliore posizione in classifica al termine del campionato.

ATTIVITÀ DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

.U. FIGC-SGS N. 135 del 19/04/2022 TORNEO MAGICO by Equilibra 2022

In allegato al presente Comunicato Ufficiale FIGC-SGS n. 135 del 19/04/2022 relativo al Torneo Magico e il relativo modulo di iscrizione.

Le iscrizioni potranno essere effettuate entro **MERCOLEDÌ 4 MAGGIO 2022**.

SCUOLE DI CALCIO

STRALCIO C.U. FIGC-SGS N. 9 DEL 29/07/2021

Le società affiliate alla Federazione Italiana Giuoco Calcio possono attivare una Scuola di Calcio ufficiale della Federazione Italiana Giuoco Calcio, nel rispetto dei criteri e dei requisiti stabiliti ed elencati nei successivi paragrafi, tenendo conto delle modalità di costituzione di seguito indicate.

[..] b) Requisiti Scuole di Calcio

Per ottenere il riconoscimento di Scuola di Calcio, oltre ai requisiti previsti al precedente punto a), è indispensabile possedere i requisiti e rispettare gli adempimenti appresso indicati:

[..] **Organizzazione di un “Programma di Informazione” realizzato attraverso un numero minimo di 4 incontri formativo-informativi (di cui almeno 2 entro il 15 gennaio 2022 e 2 entro il 30 Aprile 2022) condotte da Psicologo, Medico e/o il Tecnico rivolte a Dirigenti, Tecnici, Genitori e Giovani Calciatori/Calciatrici, su temi validati dal Coordinatore Federale Regionale SGS.**

Tali incontri dovranno essere pubblicati sul Comunicato Ufficiale dei Comitati Regionali territorialmente competenti almeno una settimana prima del loro svolgimento, a seguito della validazione dei Coordinatori Federali Regionali SGS per il tramite del Delegato Regionale Attività di Base.

PROGRAMMA DI INFORMAZIONE

Si ricorda che:

- Le date degli incontri dovranno essere comunicate tramite **e-mail (base.pugliasgs@figc.it)** al Coordinatore Federale Regionale SGS e al Comitato Regionale L.N.D. di appartenenza almeno 10 giorni prima della data di effettuazione, indicando anche luogo ed ora di inizio, per la necessaria pubblicazione sul Comunicato Ufficiale;
- Uno dei quattro incontri programmati deve riguardare la trattazione di aspetti regolamentari del giuoco del calcio, ovviamente dedicando l'appuntamento ai giovani calciatori, ai tecnici e dirigenti/arbitro, e, possibilmente, ai genitori.

CALENDARIO INCONTRI INFORMATIVI

Le sottoelencate società hanno presentato, per la corrente stagione sportiva, un elenco relativo alle attività di informazione ed aggiornamento rivolto a Dirigenti, Tecnici, genitori e calciatori, su temi regolamentari, educativi psicopedagogici, tecnici e medici. Si riporta, di seguito, il calendario degli incontri che si sono svolti o che si svolgeranno a breve:

DELEGAZIONE DI LECCE

Società: ASD NOVOLI
Luogo: C.S. "Toto Cezzi" (LECCE (LE))
Data: 30/04/2022 (ore 10:00)
Incontro: 4^ riunione
Tema: "La scuola calcio: aspetti ludici, tecnici e coordinativi. Una finestra sul mondo dei piccoli"
Relatore: Luca GUIDO (tecnico)

Società: PGS LUPIAE LECCE
Luogo: C.S. "CAT" (Via Fondone - LECCE (LE))
Data: 29/04/2022 (ore 18:30)
Incontro: 4^ riunione
Tema: "Diversità, razzismo e tutela dei minori"
Relatore: Dott. Attilio MESAGNE

Società: ASD CALIMERA
Luogo: Stadio "G.Colaci" (CALIMERA (LE))
Data: 28/04/2022 (ore 18:30)
Incontro: 4^ riunione
Tema: "Tu in che ruolo giochi?"
Relatore: Dott.ssa Milena CIULLO

Società: SSD KICK OFF ACADEMY
Luogo: C.S. "Kick Off" (Contrada Cavallino - LECCE (LE))
Data: 28/04/2022 (ore 18:30)
Incontro: 4^ riunione
Tema: "Le relazioni tra tecnico, giovane calciatore e genitore all'interno della società sportiva"
Relatore: Dott.ssa Arianna CARLUCCIO

CAMPIONATO ALLIEVI UNDER 17 – SECONDA FASE PROVINCIALE

VARIAZIONI GARA

- La partita **SPORTING CLUB LECCE - COPERTINO** è posticipata al **03/05/2022** alle ore **17:00**, stesso impianto.

GIRONE A - 3 Giornata - RECUPERO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
SPORTING CLUB LECCE	SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	R	28/04/2022 16:30	200 CAMPO COMUNALE "V.ZANCHI"	SAN CESARIO DI LECCE	VIA CROCE DI LECCE

GIRONE A - 5 Giornata - RITORNO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
NARDO'SRL	VILLAGE BLACK SOCCER	R	01/05/2022 10:00	152A CAMPO EUROPA SPORT (CAMPO C)	NARDO	STR. PROV.NARDO- COPERTINO
SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	FULCIGNANO	R	02/05/2022 17:00	107C ANTISTADIO "CAMPO A"	LECCE	VIA PIAZZALE ATTILIO ADAMO
SPORTING CLUB LECCE	COPERTINO CALCIO	R	03/05/2022 17:00	200 CAMPO COMUNALE "V.ZANCHI"	SAN CESARIO DI LECCE	VIA CROCE DI LECCE

GIRONE A - 6 Giornata - RITORNO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
COPERTINO CALCIO	SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	R	07/05/2022 16:00	73A C.COMUNALE "GUIDO VANTAGGIATO"	COPERTINO	VIA LECCE 128
NARDO'SRL	FULCIGNANO	R	07/05/2022 15:30	152A CAMPO EUROPA SPORT (CAMPO C)	NARDO	STR. PROV.NARDO- COPERTINO
VILLAGE BLACK SOCCER	NOVOLI	R	11/05/2022 15:30	CAMPO MICELI	SOLETO	VIA ISONZO

GIRONE B - 5 Giornata - RITORNO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
LECCE SOCCER ACADEMY A RL	GIOVENTU CARMIANO	R	30/04/2022 15:30	78 CAMPO COMU."PEPPINO GIANNOTTI	CURSI	VIA SANTUARIO
SALENTO SOCCER ACADEMY	LUPIAE LECCE A.S.D.	R	02/05/2022 17:30	101X "C.S. SALENTO"CAMPI GRECO C11	LECCE FRAZ.VILLA CONVENTO	S.P.LECCE NOVOLI KM4
CALIMERA	BRILLA CAMPI	R	01/05/2022 09:30	271 CAMPO COMUNALE ZOLLINO	ZOLLINO	VIA STAZIONE

GIRONE B - 3 Giornata - RECUPERO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CALIMERA	SALENTO SOCCER ACADEMY	R	05/05/2022 17:30	101X "C.S. SALENTO" CAMPI GRECO C11	LECCE FRAZ.VILLA CONVENTO	S.P.LECCE NOVOLI KM4

GIRONE B - 6 Giornata - RITORNO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
BRILLA CAMPI	SALENTO SOCCER ACADEMY	R	08/05/2022 10:00	34 CAMPO COMUNALE "R.TREVISI"	CAMPI SALENTINA	VIA SQUINZANO
CALIMERA	GIOVENTU CARMIANO	R	08/05/2022 09:30	271 CAMPO COMUNALE ZOLLINO	ZOLLINO	VIA STAZIONE
NARDO'SRL sq.B	LECCE SOCCER ACADEMY A RL	R	08/05/2022 10:00	152A CAMPO EUROPA SPORT (CAMPO C)	NARDO	STR. PROV.NARDO-COPERTINO

GARE DI RECUPERO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
NARDO SQ. B	LUPIAE LECCE	2A	18/05/2022 15:30	152A CAMPO EUROPA SPORT (CAMPO C)	NARDO	STR. PROV.NARDO-COPERTINO
LECCE SOCCER ACADEMY	BRILLA CAMPI	4A	15/05/2022 10:00	78 CAMPO COMU."PEPPIINO GIANNOTTI	CURSI	VIA SANTUARIO

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 22/04/2022

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE B - 2 Giornata - R		
LUPIAE LECCE A.S.D.	- NARDO'SRL sq.B	1 - 0

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 27/04/2022

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 3 Giornata - R		
NOVOLI	- FULCIGNANO	17 - 1

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 23/04/2022

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 4 Giornata - R			GIRONE B - 4 Giornata - R		
COPERTINO CALCIO	- NOVOLI	-	(1) BRILLA CAMPI	- LECCE SOCCER ACADEMY A RL	4 - 2
(1) FULCIGNANO	- SPORTING CLUB LECCE	6 - 2	(1) GIOVENTU CARMIANO	- NARDO'SRL sq.B	1 - 1
SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	- NARDO'SRL	1 - 2	(1) - disputata il 24/04/2022		

(1) - disputata il 26/04/2022

Il Giudice Sportivo Territoriale Dott. Andrea Tafuro, nella riunione del 27 Aprile 2022 alla quale hanno partecipato i sostituti Giudici Sportivi Prof. Gilberto Olita e Dott. Marco Alba ed il Rappresentante AIA Antonio Papadia, ha adottato i seguenti provvedimenti:

GARE DEL 20/ 4/2022

DECISIONI DEL GIUDICE SPORTIVO

Gara: **VILLAGE BLACK SOCCER - COPERTINO CALCIO**

Il Giudice Sportivo;

- esaminati gli atti ufficiali;
- rilevato che l'arbitro, trascorso il regolamentare tempo di attesa, non ha potuto dare inizio alla gara per la mancata presentazione in campo della società COPERTINO CALCIO;
- letti gli articoli delle NOIF ed applicati gli articoli del Codice di Giustizia Sportiva

DELIBERA

- 1) comminare a carico della società COPERTINO CALCIO la punizione sportiva della perdita della gara col punteggio di 3-0 in favore della società VILLAGE BLACK SOCCER;
- 2) infliggere alla società COPERTINO CALCIO l'ammenda di 25,00 € (venticinque,00) per prima rinuncia;
- 3) penalizzare di un punto in classifica la società COPERTINO CALCIO.

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

SOCIETA'

PERDITA DELLA GARA:

COPERTINO CALCIO
Vedi delibera.

PENALIZZAZIONE PUNTI IN CLASSIFICA:

COPERTINO CALCIO 1
Vedi delibera.

AMMENDA

Euro 25,00 COPERTINO CALCIO
Vedi delibera.

GARE DEL 21/ 4/2022

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER DUE GARE EFFETTIVE

DIDONFRANCESCO
GIOVANNI (CALIMERA)

MADDALENA
MANUELJACOPO (LUPIAE LECCE A.S.D.)

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

LEZZI ALESSANDRO (CALIMERA)

CALCIATORI NON ESPULSI

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

PECCARISI OSVALDO (CALIMERA)

GARE DEL 22/ 4/2022

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

DIRIGENTI

AMMONIZIONE (I INFR)

CIMARELLI CHRISTIAN (LUPIAE LECCE A.S.D.)

GARE DEL 24/ 4/2022

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

SOCIETA'

AMMONIZIONE

GIOVENTU CARMIANO
Mancanza di servizio d'ordine sostitutivo.

GARE DEL 26/ 4/2022

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

ALLENATORI

AMMONIZIONE (I INFR)

STAPANE ROBERTO (FULCIGNANO)

COMITATO PUGLIA		CLASSIFICA GENERALE									
STAGIONE SPORTIVA:21/22 CAMPIONATO UNDER 17 ALLIEVI FASE 2		-LE								GIRONE A	
Societa'		Punti	PG	PV	PN	PP	RF	RS	DR	Pen	
1	A.S.D. NOVOLI	19	9	6	1	0	46	6	40	0	
2	A.C. NARDO' SRL	18	9	6	0	1	42	11	31	0	
3	A.S.D. SPORTING CLUB LECCE	10	9	3	1	4	24	29	5-	0	
4	A.S.D. VILLAGE BLACK SOCCER	9	9	2	0	4	12	18	6-	0	
5	A.S.D. FULCIGNANO	6	9	2	0	6	14	47	33-	0	
6	A.S.D. COPERTINO CALCIO	2	8	1	0	5	5	32	27-	1	
7	A.S.D. *SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	0	9	0	0	0	0	0	0	0	

* = FUORI CLASSIFICA

COMITATO PUGLIA		CLASSIFICA GENERALE									
STAGIONE SPORTIVA:21/22 CAMPIONATO UNDER 17 ALLIEVI FASE 2 -LE GIRONE B											

Societa'	Punti	PG	PV	PN	PP	RF	RS	DR	Pen		

1 S.S.D.LECCE SOCCER ACADEMY A RL	15	9	5	0	1	26	12	14	0		
2 SSDARLGIOVENTU CARMIANO	10	9	3	1	1	15	8	7	0		
3 U.S.D.BRILLA CAMPI	10	8	3	1	1	13	7	6	0		
4 A.S.D.CALIMERA	3	8	1	0	4	6	18	12	0		
5 A.S.D.SALENTO SOCCER ACADEMY	0	8	0	0	5	4	19	15	0		
6 sq.B *NARDO'SRL	sq.B 0	9	0	0	0	0	0	0	0		
7 P.G.S.*LUPIAE LECCE A.S.D.	0	9	0	0	0	0	0	0	0		
*----- * = FUORI CLASSIFICA -----*											

FASI FINALI ALLIEVI UNDER 17 PROVINCIALI

In base alle disposizioni precedentemente pubblicate, gli accoppiamenti avverranno in questo modo:

- A) Seconda Girone A – Prima Girone B il 18/05/2022 e ritorno a campo inverso il 22/05/2022
- B) Seconda Girone B – Prima Girone A il 18/05/2022 e ritorno a campo inverso il 22/05/2022

FINALE: il 28 o 29 Maggio 2022 a campo neutro.

CAMPIONATO GIOVANISSIMI UNDER 15 – SECONDA FASE PROVINCIALE

GIRONE A - 5 Giornata - RECUPERO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
SOCCER GREEN SURBO	LECCE SPA	A	30/04/2022 15:30	239 CAMPO COM.SURBO "D.CALVARA"	SURBO	VIA CAMPO CPORTIVO

GIRONE A - 4 Giornata - RECUPERO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
LECCE SPA	OLYMPIQUE SOCCER	A	02/05/2022 18:30	62A C.S. "KICK OFF" ERB.ART.	CAVALLINO	VIA VECCHIA SAN DONATO

GIRONE E - 5 Giornata - RITORNO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
FABRIZIO MICCOLI	NOVOLI sq.B	R	01/05/2022 09:00	201A CAMPO COMUNALE SAN DONATO E.A*	SAN DONATO DI LECCE	VIA KULISCIOFF,2
LECCE SOCCER ACADEMY A RL	SPORTING CLUB LECCE sq.B	R	02/05/2022 16:30	78 CAMPO COMU."PEPPINO GIANNOTTI	CURSI	VIA SANTUARIO
LECCE SPA sq.B	NARDO'SRL	R	03/05/2022 16:30	62A C.S. "KICK OFF" ERB.ART.	CAVALLINO	VIA VECCHIA SAN DONATO

GIRONE E - 6 Giornata - RITORNO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
LECCE SOCCER ACADEMY A RL	FABRIZIO MICCOLI	R	08/05/2022 10:00	78 CAMPO COMU."PEPPINO GIANNOTTI	CURSI	VIA SANTUARIO
LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B	SPORTING CLUB LECCE sq.B	R	08/05/2022 10:00	107C ANTISTADIO "CAMPO A"	LECCE	VIA PIAZZALE ATTILIO ADAMO
NOVOLI sq.B	LECCE SPA sq.B	R	08/05/2022 10:00	159 CAMPO COMUNALE "TOTO CEZZI"	NOVOLI	VIA TREPUIZZI

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 23/04/2022

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE E - 4 Giornata - R		
LECCE SOCCER ACADEMY A RL	- LUPIAE LECCE A.S.D. sq.B	0 - 1
(1) NARDO'SRL	- FABRIZIO MICCOLI	0 - 4
(2) NOVOLI sq.B	- SPORTING CLUB LECCE sq.B	3 - 2

(1) - disputata il 26/04/2022

(2) - disputata il 24/04/2022

RISULTATI UFFICIALI GARE DEL 26/04/2022

Si trascrivono qui di seguito i risultati ufficiali delle gare disputate

GIRONE A - 5 Giornata - R			GIRONE B - 5 Giornata - R		
(1) BRILLA CAMPI	- OLYMPIQUE SOCCER	5 - 2	(1) CALCIO LIMA E DA SILVA	- SALESIANI LECCE	2 - 2
GIOVENTU CARMIANO	- SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	0 - 3	LUPIAE LECCE A.S.D.	- CENTRO SPORT SALENTO	6 - 0
LECCE SPA	- SOCCER GREEN SURBO	27 - 0	(1) - disputata il 24/04/2022		
(1) - disputata il 23/04/2022					
GIRONE C - 5 Giornata - R			GIRONE D - 5 Giornata - R		
(1) FULCIGNANO	- VILLAGE BLACK SOCCER	2 - 0	(1) ANTONIO CATAMO VEGLIE	- FUTURA MONTERONI	1 - 1
(2) KICK OFF ACADEMY A R.L.	- SPORTING CLUB LECCE	0 - 7	(1) LEVERANO FOOTBALL	- REAL SOCCER LEVERANO	0 - 3
POLISPORTIVA GALATONE	- LEVANTE CAPRARICA	6 - 0	(2) NOVOLI	- NARDO'SRL sq.B	8 - 0
(1) - disputata il 25/04/2022			(1) - disputata il 24/04/2022		
(2) - disputata il 23/04/2022			(2) - disputata il 22/04/2022		

GARE DEL 24/ 4/2022

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

SOCIETA'

AMMONIZIONE

CALCIO LIMA E DA SILVA
Mancanza di servizio d'ordine sostitutivo.

GARE DEL 26/ 4/2022

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

In base alle risultanze degli atti ufficiali sono state deliberate le seguenti sanzioni disciplinari.

SOCIETA'

AMMONIZIONE

LEVANTE CAPRARICA
Ritardo nella consegna degli elenchi.

CALCIATORI ESPULSI

SQUALIFICA PER UNA GARA EFFETTIVA

MILANESE GIANMARCO (CENTRO SPORT SALENTO) RICCIARDI LORENZO (LEVANTE CAPRARICA)

CALCIATORI NON ESPULSI

AMMONIZIONE CON DIFFIDA (IV INFR)

MILANESE GIANMARCO (CENTRO SPORT SALENTO)

FASI FINALI GIOVANISSIMI UNDER 15 PROVINCIALI

In base al sorteggio effettuato in Delegazione il giorno 20/04/2022, sono previsti i seguenti Quarti di Finale:

FASI FINALI - ANDATA

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto	
SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	NOVOLI	A	30/04/2022 17:30	62A C.S. "KICK OFF" ERB.ART.	CAVALLINO	VIA VECCHIA SAN DONATO	C A
KICK OFF ACADEMY	LUPIAE LECCE ASD	A	03/05/2022 19:00	62A C.S. "KICK OFF" ERB.ART.	CAVALLINO	VIA VECCHIA SAN DONATO	
CENTRO SPORT SALENTO	SPORTING CLUB LECCE	A	01/05/2022 10:00	101X "C.S. SALENTO" CAMPI GRECO C11	LECCE FRAZ.VILLA CONVENTO	S.P.LECCE NOVOLI KM4	B D
REAL SOCCER LEVERANO	GIOVENTU CARMIANO	A	30/04/2022 17:30	155 CAMPO COMUNALE LEVERANO E.A.	LEVERANO	VIA MARCHE	

FASI FINALI - RITORNO

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
SPORTING CLUB LECCE	CENTRO SPORT SALENTO	R	07/05/2022 17:00	200 CAMPO COMUNALE "V.ZANCHI"	SAN CESARIO DI LECCE	VIA CROCE DI LECCE
GIOVENTU CARMIANO	REAL SOCCER LEVERANO	R	08/05/2022 09:30	195 CAMPO COMUNALE * DR.2021/2022	SALICE SALENTINO	VIA PER AVETRANA 1 CAT
LUPIAE LECCE A.S.D.	KICK OFF ACADEMY A R.L.	R	08/05/2022 10:00	107C ANTISTADIO "CAMPO A"	LECCE	VIA PIAZZALE ATTILIO ADAMO
NOVOLI	SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	R	08/05/2022 10:00	159 CAMPO COMUNALE "TOTO CEZZI"	NOVOLI	VIA TREPUIZZI

SEMIFINALI: A-B (il 15/05/2022 e ritorno a campo inverso il 22/05/2022) e C-D (il 15/05/2022 e ritorno a campo inverso il 22/05/2022)

FINALE: il 28 o 29 Maggio 2022 a campo neutro.

PUGLIA		CLASSIFICA GENERALE									
STAGIONE SPORTIVA: 21/22 CAMPIONATO UNDER 15 GIOVANIS, MI FASE 2-LE		GIRONE B									
Societa'	Punti	PG	PV	PN	PP	RF	RS	DR	Pen		
1 SSDARLGIOVENTU CARMIANO	21	10	7	0	1	67	4	63	0		
2 A.S.D.SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	18	10	6	0	2	26	8	18	0		
3 U.S.D.BRILLA CAMPI	15	10	5	0	3	28	17	11	0		
4 A.S.D.OLYMPIQUE SOCCER	6	9	2	0	6	21	34	13	0		
5 A.S.D.SOCCER GREEN SURBO	0	9	0	0	8	2	81	79	0		
6 U.S. *LECCE SPA	0	8	0	0	0	0	0	0	0		

* = FUORI CLASSIFICA

TORNEO ESORDIENTI PRIMAVERILI

MODALITA' DI GIOCO

Le partite si disputeranno in modalità 9 contro 9, con 3 tempi da 20 minuti cadauno.

PARTECIPANTI

Gli atleti partecipanti devono necessariamente essere nati negli anni 2009 e 2010, ed i giovani nati nel 2011 che abbiano compiuto i 10 anni di età.

MISURE

Il campo deve essere lungo dai 60 ai 75 metri e largo dai 40 ai 50 metri. Le porte devono avere le dimensioni di 6x2. Si gioca con i palloni numero 4 di cuoio.

REGOLE PARTICOLARI

La linea del fuorigioco si applica a 13 metri dalla linea di fondocampo. Deve essere utilizzata la zona "no-pressing". Le squadre hanno la possibilità di fare un timeout di un minuto a tempo. E' vietata la partecipazione di uno stesso atleta a due gare che si svolgono nella stessa giornata.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Torneo di sola andata. Lo svolgimento è previsto dal 28 Aprile 2022 fino al 09 Giugno 2022.

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
REAL SOCCER	FULCIGNANO sq.B	A	29/04/2022 17:30	234 CAMPO COMUNALE STERNATIA *	STERNATIA	PROVINCIALE PER LECCE
FABRIZIO MICCOLI sq.D	VILLAGE BLACK SOCCER	A	04/05/2022 15:30	223 C.COM"DUCA C.GUARINI"	SCORRANO	VIA LECCE-LEUCA
FULCIGNANO	REAL COLLEPASSO	A	05/05/2022 17:30	92C C.SPOR.DEGLI ULIVI-A C11	GALATONE	VIA ZIZZARI LOC FULCIGNANO

GIRONE B - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CALIMERA	FUTURA MONTERONI sq.C	A	29/04/2022 17:00	33A CAM COMU.G.COLACI"- E.A*	CALIMERA	VIA CHIETI DR 30/17
BIRBANTELLI COPERTINOsq.B	NARDO'SRL sq.C	A	01/05/2022 09:30	42B CENTRO SPORTIVO PARADISE C5*	CARMIANO	VIA PROV.LE CARMIANO- COPERTINO
LEVANTE CAPRARICA	FABRIZIO MICCOLI	A	04/05/2022 17:00	38A C.S."A.GARRISI"C11 SENZA PUBBL	CAPRARICA DI LECCE	VIA MARTANO SNC

GIRONE C - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
SALESIANI LECCE	KICK OFF ACADEMY A R.sq.B	A	29/04/2022 17:30	107N CAMP SALESIANI DON BOSCO*	LECCE	VIA DEI PALUMBO 59
NOVOLI	CALCIO LIMA E DA SILVA	A	04/05/2022 15:30	159 CAMPO COMUNALE "TOTO CEZZI"	NOVOLI	VIA TREPUZZI
SPORTING CLUB LECCE sq.C	SALESIANI LECCE sq.B	A	04/05/2022 18:00	107V C. PRIV C.S.DIRZ.ASL C5	LECCE	VIA MIGLIETTA

GIRONE D - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
LUPIAE LECCE A.S.D.	SAN GUIDO ACADEMY DAMsq.B	A	29/04/2022 18:00	112D CENTRO SPORTIVO C.A.T.- C6	LIZZANELLO - MERINE	STRADA PROV.LECCE- VERGOLE KM.4
FABRIZIO MICCOLI sq.B	LEVANTE CAPRARICA sq.B	A	03/05/2022 16:00	201A CAMPO COMUNALE SAN DONATO E.A*	SAN DONATO DI LECCE	VIA KULISCIOFF,2
CENTRO SPORT SALENTO	LECCE SPA	A	05/05/2022 18:00	101X "C.S. SALENTO"CAMPI GRECO C11	LECCE FRAZ.VILLA CONVENTO	S.P.LECCE NOVOLI KM4

GIRONE E - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
ANTONIO CATAMO VEGLIE	GIOVENTU TREPZZI	A	03/05/2022 17:00	263 CAMPO COMUN."MINEOLA"VEGLIE	VEGLIE	VIA CONVENTO
S.P. AZZURRA TREPZZI	GIOVENTU CARMIANO sq.B	A	04/05/2022 19:00	252B C.S. "AZZURRA"C/9	TREPZZI	TREPZZI - SQUINZANO KM 6
SOCCER VEGLIE	LECCE SOCCER ACADEMY sq.B	A	04/05/2022 17:30	155B C.S.AVATAR S.G.CAMPO A E B	LEVERANO	S.P. XLEVERANO C.DA PITTUINI

GIRONE F - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
GIOVENTU CARMIANO	FABRIZIO MICCOLI sq.C	A	29/04/2022 16:30	42B CENTRO SPORTIVO PARADISE C5*	CARMIANO	VIA PROV.LE CARMIANO- COPERTINO
FUTURA MONTERONI	KICK OFF ACADEMY A R.sq.C	A	02/05/2022 15:30	144 CAM.COM.DI MONTERONI DI LECCE	MONTERONI DI LECCE	VIA COPERTINO
SAN GUIDO ACADEMY DAMBLE	NARDO'SRL sq.B	A	02/05/2022 15:30	107S C.S.ORATORIO DON PASQUALE C7*	LECCE	VIA M. BUONARROTI S.N.

GIRONE G - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
KICK OFF ACADEMY A R.L.	SPORTING CLUB LECCE sq.B	A	02/05/2022 18:30	62A C.S. "KICK OFF" ERB.ART.	CAVALLINO	VIA VECCHIA SAN DONATO
LEVERANO FOOTBALL	BIRBANTELLI COPERTINO	A	02/05/2022 16:00	155 CAMPO COMUNALE LEVERANO E.A.	LEVERANO	VIA MARCHE
COPERTINO CALCIO	NOVOLI sq.B	A	04/05/2022 17:30	73A C.COMUNALE "GUIDO VANTAGGIATO"	COPERTINO	VIA LECCE 128

TORNEO PULCINI PRIMAVERILI

MODALITA' DI GIOCO

Le partite si disputeranno in modalit  7 contro 7, con 3 tempi da 15 minuti cadauno.

PARTECIPANTI

Gli atleti partecipanti devono necessariamente essere nati negli anni 2011 e 2012, ed i giovani nati nel 2013 che abbiano compiuto gli 8 anni di et .

MISURE

Il campo deve essere lungo dai 50 ai 65 metri e largo dai 35 ai 45 metri. Le porte devono avere le dimensioni di 5x1,80. Si gioca con i palloni numero 4 di cuoio o gomma doppio o triplo strato.

REGOLE PARTICOLARI

Vige il divieto di pressing sul portiere. Non   concesso il retropassaggio al portiere. In caso di svantaggio di 5 gol in un solo tempo, la squadra in svantaggio pu  giocare con un uomo in pi  finch  lo svantaggio non si riduce a 3 reti. E' previsto un time-out di un minuto a tempo per squadra. Non esiste il fuorigioco. E' vietata la partecipazione di uno stesso atleta a due gare che si svolgono nella stessa giornata.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Torneo di sola andata. Lo svolgimento   previsto dal 28 Aprile 2022 fino al 09 Giugno 2022.

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
SPORTING CLUB LECCE	NARDO'SRL	A	30/04/2022 16:30	107V C. PRIV C.S.DIRZ.ASL C5	LECCE	VIA MIGLIETTA
REAL SOCCER	REAL COLLEPASSO	A	04/05/2022 17:30	CAMPO COMUNALE	STERNATIA	
FULCIGNANO	FABRIZIO MICCOLI sq.E	A	05/05/2022 17:00	92C C.SPOR.DEGLI ULIVI-A C11	GALATONE	VIA ZIZZARI LOC FULCIGNANO

GIRONE B - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
FABRIZIO MICCOLI	TERZO TEMPO	A	29/04/2022 16:30	201A CAMPO COMUNALE SAN DONATO E.A*	SAN DONATO DI LECCE	VIA KULISCIOFF,2
CALIMERA	LEVANTE CAPRARICA	A	04/05/2022 17:00	33A CAM COMU.G.COLACI- E.A*	CALIMERA	VIA CHIETI DR 30/17
POLISPORTIVA GALATONE	FABRIZIO MICCOLI sq.C	A	04/05/2022 18:00	92B CENTRO SPORTIVO PRIV.C5	GALATONE	VIA ZIZZARI N.4

GIRONE C - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CALCIO LIMA E DA SILVsq.B	LECCE SOCCER ACADEMY A RL	A	04/05/2022 16:00	1082 C.S. PRIV.C7 FAIR PLAY CAMP 3	LECCE	VIA AUGUSTO MELICA SNC
CASTROMEDIANO 2003 sq.B	SPORTING CLUB LECCE sq.C	A	04/05/2022 15:30	62B C.S. DI CAVALLINO C/5*	CAVALLINO	VIA NEPOTE ANG.VIA PLAUTO
SALESIANI LECCE	LECCE SPA	A	05/05/2022 17:00	107N CAMP SALESIANI DON BOSCO*	LECCE	VIA DEI PALUMBO 59

GIRONE D - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CENTRO SPORT SALENTO	KICK OFF ACADEMY A R.sq.B	A	29/04/2022 18:00	101X *C.S. SALENTO*CAMPI GRECO C11	LECCE FRAZ.VILLA CONVENTO	S.P.LECCE NOVOLI KM4
LEVANTE CAPRARICA sq.B	SAN GUIDO ACADEMY DAMsq.B	A	02/05/2022 18:00	38 CAMPO COMUNALE *A.GARRISI*C5	CAPRARICA DI LECCE	VIA PROV. PER MARTANO
LUPIAE LECCE A.S.D.	KOLBE MARIO RUSSO	A	02/05/2022 17:30	107D CAM ORAT.S.G BATTISTA*	LECCE	VIA NOVARA

GIRONE E - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
ANTONIO CATAMO VEGLIE	GIOVENTU CARMIANO sq.B	A	04/05/2022 17:00	263 CAMPO COMUN."MINETOLA"VEGLIE	VEGLIE	VIA CONVENTO
GIOVENTU TREPUIZZI	MEMORY TOMASI NICOLA	A	04/05/2022 17:00	252B C.S. "AZZURRA"C/9	TREPUIZZI	TREPUIZZI - SQUINZANO KM 6
SOCCER VEGLIE	S.P. AZZURRA TREPUIZZI	A	04/05/2022 17:30	155B C.S.AVATAR S.G.CAMPO A E B	LEVERANO	S.P. XLEVERANO C.DA PITTUINI

GIRONE F - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
SAN GUIDO ACADEMY DABLE	CASTROMEDIANO 2003	A	02/05/2022 19:00	107S C.S.ORATORIO DON PASQUALE C7*	LECCE	VIA M. BUONARROTI S.N.
GIOVENTU CARMIANO	FUTURA MONTERONI	A	04/05/2022 16:30	42B CENTRO SPORTIVO PARADISE C5*	CARMIANO	VIA PROV.LE CARMIANO- COPERTINO
KICK OFF ACADEMY A R.sq.C	CALCIO LIMA E DA SILVA	A	04/05/2022 18:30	62A C.S. "KICK OFF" ERB.ART.	CAVALLINO	VIA VECCHIA SAN DONATO

GIRONE G - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
NARDO'SRL sq.B	BIRBANTELLI COPERTINO	A	02/05/2022 17:30	109A C.SPORTIVO LEQUILE*	LEQUILE	VIA MANZONI, 42
NOVOLI	SOCCER VEGLIE sq.B	A	02/05/2022 15:30	159 CAMPO COMUNALE "TOTO CEZZI"	NOVOLI	VIA TREPUIZZI
LEVERANO FOOTBALL	SPORTING CLUB LECCE sq.B	A	03/05/2022 15:30	155 CAMPO COMUNALE LEVERANO E.A.	LEVERANO	VIA MARCHE

CAMPIONATO UNDER 16 – SQUADRE ISCRITTE

Alla chiusura delle iscrizioni, hanno formalizzato la richiesta di partecipazione in oggetto le seguenti società:

- 1) A.S.D. GIALLOROSSI ARADEO
- 2) A.S.D. GOLEADOR MELENDUGNO*
- 3) A.C. NARDO'SRL
- 4) A.C. NARDO'SRL sq.B
- 5) A.S.D. NOVOLI

*Iscrizione da perfezionare

CAMPIONATO UNDER 14 – SQUADRE ISCRITTE

Alla chiusura delle iscrizioni, hanno formalizzato la richiesta di partecipazione in oggetto le seguenti società:

- 1) A.S.D. COPERTINO CALCIO;
- 2) A.S.D. FUTURA MONTERONI;
- 3) sq.B FUTURA MONTERONI sq.B;
- 4) A.S.D. GIALLOROSSI ARADEO;
- 5) A.S.D. GOLEADOR MELENDUGNO*;
- 6) S.S.D. KICK OFF ACADEMY A R.L.;
- 7) S.S.D. LECCE SOCCER ACADEMY A RL;
- 8) A.S.D. LEVERANO FOOTBALL;
- 9) A.C. NARDO'SRL;
- 10) sq.B NARDO'SRL sq.B;
- 11) A.S.D. NOVOLI;
- 12) sq.B NOVOLI sq.B;
- 13) SSDARL POLISPORTIVA GALATONE;
- 14) A.S.D. REAL SOCCER LEVERANO.

*Iscrizione da perfezionare

CAMPIONATO UNDER 17 CALCIO A 5 SQUADRE ISCRITTE

Alla chiusura delle iscrizioni, hanno formalizzato la richiesta di partecipazione in oggetto le seguenti società:

- 1) A.S.D. FUTURA MONTERONI;
- 2) A.S.D. SALENTUM LECCE;
- 3) A.S.D. SOGLIANO CAVOUR 2021.

In allegato i calendari del campionato.

MODALITA' DI GIOCO

Le partite si disputeranno in modalità 5 contro 5, con 2 tempi da 30 minuti cadauno non effettivi.

PARTECIPANTI

Gli atleti partecipanti devono necessariamente essere nati negli anni 2005 e 2006, ed i giovani che abbiano compiuto i 14 anni di età.

MISURE

Il campo deve essere regolamentare di calcio a 5. Si gioca con i palloni numero 4 a rimbalzo controllato.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Torneo di andata e ritorno. E' prevista una finale a campo neutro tra le prime due in classifica.

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
FUTURA MONTERONI	SALENTUM LECCE	A	06/05/2022 17:00	144 CAM.COM.DI MONTERONI DI LECCE	MONTERONI DI LECCE	VIA COPERTINO

GIRONE A - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
SOGLIANO CAVOUR 2021	FUTURA MONTERONI	A	11/05/2022 16:00	227 CAMPO COMUN "E.A."	SOGLIANO CAVOUR	VIA PINETA

CAMPIONATO UNDER 15 CALCIO A 5

SQUADRE ISCRITTE

Alla chiusura delle iscrizioni, hanno formalizzato la richiesta di partecipazione in oggetto le seguenti società:

- 1) ASD CASTROMEDIANO 2003;
- 2) SSDARL POLISPORTIVA GALATONE;
- 3) ASD POLISPORTIVA SOGLIANO.

MODALITA' DI GIOCO

Le partite si disputeranno in modalità 5 contro 5, con 2 tempi da 25 minuti cadauno non effettivi.

PARTECIPANTI

Gli atleti partecipanti devono necessariamente essere nati negli anni 2007 e 2008, con l'aggiunta di 5 ragazzi nati nel 2009. Possono giocare le ragazze nate nel 2005 e 2006.

MISURE

Il campo deve essere regolamentare di calcio a 5. Si gioca con i palloni numero 4 a rimbalzo controllato.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

Torneo di andata e ritorno. E' prevista una finale a campo neutro tra le prime due in classifica.

GIRONE A - 1 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
CASTROMEDIANO 2003	POLISPORTIVA GALATONE	A	04/05/2022 17:30	62B C.S. DI CAVALLINO C/5*	CAVALLINO	VIA NEPOTE ANG.VIA PLAUTO

GIRONE A - 2 Giornata

Squadra 1	Squadra 2	A/R	Data/Ora	Impianto	Localita' Impianto	Indirizzo Impianto
POLISPORTIVA SOGLIANO	CASTROMEDIANO 2003	A	11/05/2022 16:00	152B C.PRIV. KID'S CORNER C5 A.BASE	NARDO	VIA KENEDY

PICCOLI AMICI – NATI 2016/2017

(2:2o 3:3)

Limiti di età: il torneo è riservato ai bambini e alle bambine nati nel 2016 e nel 2017 e che abbiano compiuto il 5° anno di età.

DOMANDE PERVENUTE N° 20

U.S.D. BRILLA CAMPI		A.S.D. KOLBE MARIO RUSSO
A.S.D. CALCIO LIMA E DA SILVA		A.S.D. KOLBE MARIO RUSSO sq.B
A.S.D. CASTROMEDIANO 2003		P.G.S. LUPIAE LECCE ASD
A.S.D. EUROPA SOCCERE ACADEMY		SSDARL POLISPORTIVA GALATONE
A.S.D. FABRIZIO MICCOLI		A.S.D. PRO PATRIA LECCE
A.S.D. FABRIZIO MICCOLI sq,B		A.S.D. REAL COLLEPASSO
A.S.D. FUTURA MONTERONI		A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY D'AMBLE'
SSDARL GIOVENTU' CARMIANO		A.S.D. SPORTING CLUB LECCE
A.S.D. GIOVENTU' TREPUIZZI		A.S.D. SPORTING CLUB LECCE sq.B
S.S.D. KICK OFF ACADEMY A R.L.		A.S.D. TERZO TEMPO MARTANO

IN GIALLO LA SQUADRA OSPITANTE

Il Torneo si svolgerà in cinque concentramenti (*uno per settimana*).

1° Concentramento dal 02/05/2022 al 07/05/2022

2° Concentramento dal 09/05/2022 al 14/05/2022

3° Concentramento dal 16/05/2022 al 21/05/2022

4° Concentramento dal 23/05/2022 al 28/05/2022

5° Concentramento dal 30/05/2022 al 04/06/2022

I concentramenti ed i campi verranno indicati settimanalmente con C.U. dalla Delegazione di Lecce, mentre le date e gli orari verranno stabiliti dalla società ospitante avvisando tempestivamente le Società che formano il gruppo.

REFERTI GARA

A conferma dell'avvenuto concentramento la squadra ospitante invierà tempestivamente a questa Delegazione Provinciale referto di gara indicante le squadre e l'elenco dei calciatori partecipanti firmato dai loro responsabili.

GRUPPO A - CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Gioventù Carmiano**
Centro Sport Paradise - Carmiano
dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

U.S.D.	BRILLA CAMPI
SSDARL	GIOVENTU' CARMIANO
A.S.D.	GIOVENTU' TREPZZI
A.S.D.	SPORTING CLUB LECCE sq.B

GRUPPO B - CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Calcio Lima e Da Silva**
Fair Play - Lecce
dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

A.S.D.	CALCIO LIMA E DA SILVA
A.S.D.	CASTROMEDIANO 2003
A.S.D.	KOLBE MARIO RUSSO sq.B
A.S.D.	SPORTING CLUB LECCE

GRUPPO C – CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Fabrizio Miccoli** sq. B
Campo Comunale di Scorrano
dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

A.S.D.	FABRIZIO MICCOLI sq,B
SSDARL	POLISPORTIVA GALATONE
A.S.D.	REAL COLLEPASSO
A.S.D.	TERZO TEMPO MARTANO

GRUPPO D – CONCENTRAMENTO squadra ospitante **San Guido Academy D'Amblè**
Centro Don Pasquale - Lecce
dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

P.G.S.	LUPIAE LECCE ASD
A.S.D.	SAN GUIDO ACADEMY D'AMBLE'
A.S.D.	PRO PATRIA LECCE
A.S.D.	KOLBE MARIO RUSSO

GRUPPO E - CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Futura Monteroni**
Campo Comunale di Monteroni
dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

A.S.D.	EUROPA SOCCERE ACADEMY
A.S.D.	FABRIZIO MICCOLI
A.S.D.	FUTURA MONTERONI
S.S.D	KICK OFF ACADEMY A R.L.

PRIMI CALCI – NATI 2013/2014

(4:4 o 5:5)

Limiti di età: il torneo è riservato ai bambini e alle bambine nati nel 2013 e nel 2014 e che abbiano compiuto il 6° anno di età.

DOMANDE PERVENUTE N° 39

A.S.D. ANTONIO CATAMO VEGLIE		S.S.D KICK OFF ACADEMY A R.L. sq. B
A.S.D. BIRBANTELLI COPERTINO		A.S.D. KOLBE MARIO RUSSO
A.S.D. BIRBANTELLI COPERTINO sq.B		S.S.D. LECCE SOCCER ACADEMY
A.S.D. BIRBANTELLI COPERTINO sq.C		P.G.S. LUPIAE LECCE ASD
U.S.D. BRILLA CAMPI		A.C. NARDO' SRL
U.S.D. BRILLA CAMPI sq.B		A.C. NARDO' SRL sq.B
A.S.D. CALCIO LIMA E DA SILVA		A.S.D. NOVOLI
A.S.D. CALINERA		SSDARL POLISPORTIVA GALATONE
A.S.D. CASTROMEDIANO 2003		A.S.D. POLISPORTIVA SOGLIANO
A.S.D. CASTROMEDIANO 2003 sq. B		A.S.D. REAL COLLEPASSO
A.S.D. CENTRO SPORT SALENTO		A.S.D. REAL SOCCER
A.S.D. FABRIZIO MICCOLI		A.S.D. SALESIANI LECCE
A.S.D. FABRIZIO MICCOLI sq, B		A.S.D. SAN GIOVANNI BOSCO VEGLIE
A.S.D. FABRIZIO MICCOLI sq. C		A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY D'AMBLE'
A.S.D. FUTURA MONTERONI		A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY D'AMBLE sq.B'
A.S.D. FUTURA MONTERONI sq.B		A.S.D. SPORTING CLUB LECCE
SSDARL GIOVENTU' CARMIANO		A.S.D. SPORTING CLUB LECCE sq.B
SSDARL GIOVENTU' CARMIANO sq.B		A.S.D. SPORTING CLUB LECCE sq.C
A.S.D GIOVENTU' TREPUZZI		A.S.D. TERZO TEMPO MARTANO
S.S.D KICK OFF ACADEMY A R.L.		

IN GIALLO LA SQUADRA OSPITANTE

Il Torneo si svolgerà in cinque concentramenti (uno per settimana).

1° Concentramento dal 02/05/2022 al 07/05/2022

2° Concentramento dal 09/05/2022 al 14/05/2022

3° Concentramento dal 16/05/2022 al 21/05/2022

4° Concentramento dal 23/05/2022 al 28/05/2022

5° Concentramento dal 30/05/2022 al 04/06/2022

I concentramenti ed i campi verranno indicati settimanalmente con C.U. dalla Delegazione di Lecce, mentre le date e gli orari verranno stabiliti dalla società ospitante avvisando tempestivamente le Società che formano il gruppo.

REFERTI GARA

A conferma dell'avvenuto concentramento la squadra ospitante invierà tempestivamente a questa Delegazione Provinciale referto di gara indicante le squadre e l'elenco dei calciatori partecipanti firmato dai loro responsabili.

GRUPPO A – CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Gioventù Carmiano**

Centro Paradise - Carmiano

dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

U.S.D.	BRILLA CAMPI
SSDARL	GIOVENTU' CARMIANO
A.S.D.	GIOVENTU' TREPUIZZI
A.S.D.	SPORTING CLUB LECCE sq.B

GRUPPO B - CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Calcio Lima e Da Silva**

Campo Fair Play - Lecce

dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

A.S.D.	CALCIO LIMA E DA SILVA
A.S.D.	CASTROMEDIANO 2003
A.S.D.	SALESIANI LECCE
A.S.D.	SPORTING CLUB LECCE

GRUPPO C – CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Fabrizio Miccoli**

Campo Comunale - Scorrano

dal 02/05/2022 al 07/05/2022

A.S.D.	FABRIZIO MICCOLI sq, B
SSDARL	POLISPORTIVA GALATONE
A.S.D.	REAL COLLEPASSO
A.S.D.	POLISPORTIVA SOGLIANO

GRUPPO D – CONCENTRAMENTO squadra ospitante **San Guido Academy D'Amblè**

Centro Don Pasquale - Lecce

dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

P.G.S.	LUPIAE LECCE ASD
A.S.D.	SAN GUIDO ACADEMY D'AMBLE'
S.S.D.	LECCE SOCCER ACADEMY
A.S.D.	KOLBE MARIO RUSSO

GRUPPO E - CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Futura Monteroni**

Campo Comunale - Monteroni

dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

A.S.D.	NOVOLI
A.S.D.	FABRIZIO MICCOLI
A.S.D.	FUTURA MONTERONI
S.S.D.	KICK OFF ACADEMY A R.L.

GRUPPO F - CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Real Soccer**
Campo Comunale - Sternatia
dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

A.S.D. TERZO TEMPO MARTANO
A.S.D. REAL SOCCER
A.S.D. CALIMERA
A.C. NARDO' SRL sq.B

GRUPPO G - CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Antonio Catamo Veglie**
Campo Minetola - Veglie
dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

A.S.D. ANTONIO CATAMO VEGLIE
A.S.D. BIRBANTELLI COPERTINO sq.B
SSDARL GIOVENTU' CARMIANO sq.B
A.S.D. SAN GIOVANNI BOSCO VEGLIE

GRUPPO H - CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Birbantelli Copertino**
Campo Comunale - Copertino
dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

A.S.D. BIRBANTELLI COPERTINO
A.C. NARDO' SRL
A.S.D. FUTURA MONTERONI sq.B

GRUPPO I - CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Centro Sport Salento**
Campo Greco – Villa Convento
dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

A.S.D. CASTROMEDIANO 2003 sq. B
A.S.D. CENTRO SPORT SALENTO
S.S.D. KICK OFF ACADEMY A R.L. sq. B
A.S.D. SAN GUIDO ACADEMY D'AMBLE sq.B'

GRUPPO L - CONCENTRAMENTO squadra ospitante **Sporting Club Lecce sq.C**
Centro ASL - Lecce
dal 02/05/2022 al 07/05/2022 ora da convenire

U.S.D. BRILLA CAMPI sq.B
A.S.D. BIRBANTELLI COPERTINO sq.C
A.S.D. FABRIZIO MICCOLI sq. C
A.S.D. SPORTING CLUB LECCE sq.C

CORTE SPORTIVA DI APPELLO

La Corte Sportiva di Appello Territoriale, presieduta dall'Avv. Angelo Maria ROMANO, con la partecipazione dell'Avv. Alessandro AMATO (Relatore) e dell'Avv. Ilaria TORNESELLO (Componente), dell'Avv. Raffaele DRIMACO (Rappresentante AIA) e del Sig. Giuseppe SFORZA (Segretario), nella riunione del 27 Aprile 2022, ha adottato il seguente provvedimento:

DELEGAZIONE PROVINCIALE DI LECCE CAMPIONATO TERZA CATEGORIA

Gara: U.S.D. CARMIANO MAGLIANO - A.S.D. SOCCER GUAGNANO del 17/3/2022 (Reclamo della società A.S.D. SOCCER GUAGNANO in opposizione alla decisione del Giudice Sportivo Territoriale della Delegazione Provinciale di Lecce di cui al Comunicato Ufficiale n. 48 del 31/3/2022 della Delegazione Provinciale di Lecce.

Esaminati gli atti ufficiali di gara;
letto il reclamo innanzi indicato;
ascoltato a chiarimenti il Direttore di gara;
ascoltati a chiarimenti il Giudice Sportivo della Delegazione Provinciale di Lecce ed il Sostituto Giudice Sportivo della citata Delegazione;

DELIBERA

- 1) di rigettare il reclamo proposto dalla società A.S.D. SOCCER GUAGNANO;
- 2) per l'effetto, di confermare la decisione del Giudice Sportivo della Delegazione Provinciale di Lecce, a mezzo della quale ha disposto la ripetizione della gara;
- 3) di addebitare la tassa reclamo sul conto dell'istante.

Ordina la comunicazione del dispositivo alla parte a mezzo posta elettronica certificata, a cura della Segreteria.
Deposito della motivazione riservata nei termini ex art. 78 C.G.S.

COORDINATE BANCARIE COMITATO REGIONALE PUGLIA

C/C Intestato a: LEGA NAZIONALE DILETTANTI F.I.G.C.
BANCA: UNICREDIT
IBAN: IT 25 F 02008 04023 000400516795

**Publicato in Lecce ed affisso all'albo della Delegazione Provinciale di Lecce il
giorno 28 Aprile 2022.**

**IL SEGRETARIO
(Francesco BASURTO)**

**IL DELEGATO
(Luana De Mitri)**



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00198 ROMA - VIA PO, 36

Stagione Sportiva 2021 - 2022

COMUNICATO UFFICIALE SGS N° 135 del 19/04/2022

TORNEO MAGICO by Equilibra 2022

ATTIVITÀ FEMMINILE GIOVANILE A CARATTERE PROMOZIONALE
CATEGORIA PULCINI



Torneo Magico by Equilibra 2022 ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA PULCINI

REGOLAMENTO GENERALE

Al fine di avviare con gradualità il percorso nella partecipazione all'attività giovanile femminile delle bambine che vengono coinvolte nei progetti sviluppati dal Settore Giovanile e Scolastico per le categorie di base, il Settore Giovanile e Scolastico della FIGC, in collaborazione con Equilibra, organizza un Torneo riservato alle Società che svolgono attività in Convenzione con gli Istituti Scolastici della Scuola Primaria e che hanno tesserato bambine appartenenti alla Categoria PULCINI nella corrente stagione sportiva 2021/2022.

Il Torneo ha scopo eminentemente promozionale, non competitivo, per avviare in modo confortevole l'attività delle bambine all'interno di un club, con l'obiettivo di dare continuità all'attività e appassionarle al calcio ed allo sport in generale.

Per tale motivo, in questa stagione sportiva in considerazione delle nuove progettualità SGS che persegue anche l'obiettivo di strutturare un percorso di formazione tecnico-sportiva ed educativa rivolta al territorio, viene estesa la possibilità di partecipazione anche alle Società che hanno le seguenti caratteristiche:

- Società in Convenzione con una Scuola Primaria
- Società coinvolte nel Progetto PlayMakers
- Società che hanno coinvolto bambine della categoria Pulcini al primo tesseramento

Considerando l'esperienza delle bambine coinvolte e dello scopo sopra indicato, l'attività viene sviluppata basandosi sui principi che sostengono l'attività giovanile e del programma di sviluppo territoriale, nell'ambito dell'attività della categoria Primi Calci, rimandando al documento esemplificativo dell'Evolution Programme scaricabile dal seguente link: <https://www.youcoach.it/figc/documenti>

Scopo dell'attività è di coinvolgere le società in un programma di confronto esclusivo, per cui le graduatorie che verranno stilate saranno utilizzate esclusivamente per determinare le società che saranno coinvolte nelle fasi successive previste a livello regionale, ma non hanno lo scopo di stilare graduatorie di merito tecnico e/o meritocratico.

Si precisa inoltre che tutte le società non coinvolte nelle eventuali fasi successive (es. interprovinciale o regionale) potranno continuare a seguire il programma di attività previste, partecipando ai successivi raggruppamenti organizzati in contemporanea nel territorio.

Compatibilmente con le opportunità che saranno determinate dalle singole Regioni e tenendo conto dei diversi appuntamenti da organizzare, l'attività verrà suddivisa nei seguenti periodi di attività:

- Tra il 23 Aprile e il 28 Maggio: Raggruppamenti preliminari Torneo Magico by Equilibra 2022
- Tra il 28 Maggio e il 12 Giugno: Festa Finale Regionale Torneo Magico by Equilibra 2022
- Weekend 18 o 19 Giugno: Torneo Magico by Equilibra al Grassroots Festival Interregionale 2022

Categoria di Partecipazione

Il Torneo è riservato a giovani calciatrici della Categoria Pulcini note dal 01.01.2011 al 31.12.2012.
Qualora necessario, è possibile prevedere la partecipazione di bambine nate nel 2013.



Torneo Magico by Equilibra 2022

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA PULCINI

PROCEDURA DI ISCRIZIONE

Le Iscrizioni al Torneo Magico by Equilibra 2022 verranno raccolte direttamente dai Coordinatori Federali Regionali SGS secondo le modalità e procedure indicate dagli stessi.

Modalità di partecipazione

Ciascuna società può iscrivere una o più squadre.

Le gare vengono disputate tenendo conto delle Linee Guida vigenti a livello nazionale (o, se più restrittive, a livello regionale/locale) per lo svolgimento dell'attività sportiva di contatto di squadra, nel rispetto delle normative anti contagio stabilite dal protocollo FIGC, dai dpcm e dalle ordinanze regionali vigenti.

Lo sviluppo dell'attività prevede l'organizzazione di raggruppamenti di più squadre, e si svolgerà con le seguenti modalità:

- Tutte le fasi dovranno svolgersi con la formula dei raggruppamenti suddividendo le società in gruppi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro secondo le modalità previste per la categoria Primi Calci
- L'attività dovrà essere organizzata con rotazione di attività di gioco-partita e giochi di abilità/giochi a confronto, es:
 - Campo 1: Gara 5vs5 "squadra A-squadra B"
 - Campo 2: gioco di abilità "squadra A-squadra B"
 - Campo 3: Gara 5vs5 "squadra C-squadra D"
 - Campo 4: gioco a confronto "squadra C-squadra D"
- I Coordinatori Federali Regionali SGS determineranno calendario incontri e modalità di accesso alla fase regionale in considerazione dei criteri indicati nel presente regolamento
- Le fasi Provinciali e si svolgeranno solo dove il numero di squadre iscritte sarà sufficiente per garantirne lo svolgimento,

Identificazione delle calciatrici

I Tecnici, i Dirigenti o gli eventuali Arbitri, che arbitreranno le gare, prima di dare inizio alla gara dovranno controllare che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "identificazione dei calciatori".

Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno regolate dalla presenza di un Dirigente-Arbitro o di un Tecnico incaricato per tale compito su ciascun campo di gioco. La persona incaricata dovrà occuparsi delle procedure previste (riconoscimento calciatrici, registrazione punteggi, ecc.) e seguirà la gara/il gioco intervenendo laddove necessario per la corretta applicazione del Regolamento di Gioco e per la registrazione del punteggio.

Il ruolo di Dirigente-Arbitro potrà essere ricoperto da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C messi a disposizione dalle Società partecipanti.

I referti di gara con allegate le distinte dei giocatori devono essere trasmesse al *Comitato Organizzatore di competenza*, entro le 24 ore successive alla gara

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Art. 1 – Il campo di gioco

Per lo svolgimento dell'attività è necessario uno spazio di gioco ampio che consenta l'organizzazione in contemporanea di diverse attività (partite 5vs5 e giochi), oltre che un numero di servizi (es. spogliatoi) sufficiente per garantirne l'organizzazione.

Per le gare 5vs5 le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza: misure minime	25 mt.	misure massime	40 mt.
Larghezza: misure minime	12 mt.	misure massime	20 mt.

Le dimensioni dell'Area di Rigore dovranno avere i seguenti valori (per disegnarla è possibile utilizzare delimitatori di spazio piatti):

Lunghezza: 8 mt.
Larghezza: 10 mt.

Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 4-4,50 x 1,60-2 metri, utilizzando eventuali altre tipologie di porte con dimensioni ridotte a seconda del gioco proposto.

Le proposte tecniche ed i giochi tecnico-didattici e di confronto sono quelli proposti dal Settore Giovanile e Scolastico, nell'Allegato *Programma di Sviluppo Territoriale Piccoli Amici e Primi Calci* o nell'attività PlayMakers.

Pertanto gli spazi di gioco previsti saranno quelli specificatamente indicati dal Coordinamento Federale Regionale SGS di appartenenza.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 – Modalità di svolgimento e durata delle gare

In tutte le fasi previste le società saranno suddivise in gironi da 3/4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con la formula del raggruppamento.

Le squadre si confronteranno in:

- "GIOCO GARA": Gare 5 vs 5
- "GIOCO MAGICO": Giochi di Abilità/Giochi a confronto

Le gare si svolgeranno in 2 tempi della durata di 10 minuti ciascuno, alternati ai giochi.

Esempio. Sfida n°1 (A vs B / C vs D):

- Campo 1: Gara 5vs5 "squadra A-squadra B"
- Campo 2: gioco di abilità "squadra A-squadra B"

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre C e D.



Torneo Magico by Equilibra 2022

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA PULCINI

Sfida n°2 (A vs C / B vs D):

- Campo 1: Gara 5vs5 “squadra A-squadra C”
- Campo 2: gioco di abilità “squadra A-squadra C”

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre B e D.

Sfida n°3 (A vs D / B vs C):

- Campo 1: Gara 5vs5 “squadra A-squadra D”
- Campo 2: gioco di abilità “squadra A-squadra D”

Al termine del primo tempo le bambine impegnate in partita si confrontano nel gioco e le bambine impegnate nel Gioco si confrontano nella partita.

Nei campi adiacenti si sfidano le squadre B e C.

Nelle gare non è prevista l'applicazione del fuorigioco.

La regola relativa al ‘retropassaggio al Portiere’ non viene applicata, per cui è concessa al portiere la possibilità di prendere la palla con le mani dopo retropassaggio con i piedi.

La Rimessa dal fondo potrà essere effettuata dal portiere con le mani o coi i piedi.

Art. 4 – Partecipazione delle calciatrici

Le squadre devono partecipare con 10 bambine tesserate.

Tutte le calciatrici in distinta devono prendere parte alle gare ed ai giochi.

Pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, purché a gioco fermo.

Art. 5 – Punteggi e graduatorie

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La “GRADUATORIA DI MERITO” finale sarà data dalla somma dei punteggi **A, B e C**.

Le squadre prime classificate nella graduatoria di merito accederanno alla fase successiva, secondo quanto determinato dal regolamento specifico indicato dal competente Ufficio del Coordinatore Federale Regionale SGS.

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GARA”

Il risultato della “GARA” viene prodotto dal risultato ottenuto in ciascuno dei due tempi: quindi il risultato di ciascuna frazione della partita 5vs5 determina l’acquisizione di un “*punto gara*”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>
Pareggio nelle due frazioni della gara: risultato finale	2-2
Una frazione di gara in pareggio ed una frazione vinto da una delle due squadre:	2-1
Vittoria della stessa squadra nelle due frazioni di gara:	2-0
Una vittoria a testa nelle due frazioni di gara:	1-1

A seguito dei risultati di ciascuna “GARA” vengono assegnati i seguenti punti:

2 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GIOCO MAGICO”

La gara di Abilità in questo Torneo viene denominata “Gioco Magico”, un’attività di confronto che si alterna alla partita.

Il risultato del “GIOCO MAGICO” viene prodotto dal risultato ottenuto in ciascuna delle due frazioni: quindi il risultato di ciascuna frazione di gioco determina l’acquisizione di un “*punto gioco*”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GIOCO MAGICO</u>
Pareggio nelle due frazioni di gioco: risultato finale	2-2
Una frazione di gioco in pareggio ed una frazione vinto da una delle due squadre:	2-1
Vittoria della stessa squadra nelle due frazioni di gioco:	2-0
Una vittoria a testa nelle due frazioni di gioco:	1-1

A seguito dei risultati di ciascun “GIOCO MAGICO” vengono assegnati i seguenti punti:

2 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “BONUS”

Per il punteggio “BONUS” valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati della gara, andranno a contribuire alla determinazione delle classifiche finali per l’accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO “BONUS”	PUNTI
Miglior punteggio ottenuto nel “GIOCO MAGICO”	1 per ciascun gioco proposto nel singolo raggruppamento



Torneo Magico by Equilibra 2022

ATTIVITÀ GIOVANILE FEMMINILE CATEGORIA PULCINI

Al fine di contribuire alla miglior organizzazione dei singoli raggruppamenti, si invitano gli organizzatori a prevedere un tabellone in cui segnare i punteggi ottenuti in ogni singolo “Gioco Magico”, riportando per la “GARA” solo i punti ottenuti (es. 2-1) e non la somma dei goal realizzati.

Art. 6 – Partecipazione alla Festa Regionale

A seguito dell'attività sviluppata a livello regionale, il Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, determinerà le Società che parteciperanno alla Festa Regionale secondo criteri e modalità che verranno resi noti localmente, considerando i seguenti parametri:

- Società che ha stipulato una Convenzione con una Scuola Primaria
- Società che ha iscritto il maggior numero di squadre al *Torneo Magico by Equilibra*
- Società che ha ottenuto il miglior piazzamento nel *Torneo Magico by Equilibra* a livello regionale
- Alla Festa Regionale una Società potrà essere rappresentata da una sola squadra, salvo diverse necessità del territorio

Art. 7 – Partecipazione al Grassroots Festival Interregionale

A seguito dell'attività sviluppata a livello regionale, il Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico, determinerà la Società che parteciperà al Grassroots Festival Interregionale previsto nel weekend del 18-19 Giugno 2022.

Nel determinare la società partecipante potranno essere tenuti in considerazione le seguenti priorità:

- Società che ha stipulato una Convenzione con una Scuola Primaria
- Società che ha iscritto il maggior numero di squadre al *Torneo Magico by Equilibra*
- Società che ha ottenuto il miglior piazzamento nella graduatoria del *Torneo Magico by Equilibra* a livello regionale

Eventuali ulteriori precisazioni e aggiornamenti verranno comunicati con apposita Circolare esplicativa.

Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 01/07/2020 e a sue successive Circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base in particolare per quanto previsto per la categoria Primi Calci.

Pubblicato a Roma il 19/04/2022

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci



FINALE UEFA WOMEN'S CHAMPIONS LEAGUE - TORINO 2022

"JUVENTUS STADIUM" - TORINO, 21 MAGGIO 2022 - Ore 19,00

AVVISO ALLE SOCIETA' PROTOCOLLO RICHIESTA BIGLIETTI GRATUITI

Come ormai noto, la Federazione Italiana Giuoco Calcio è stata incaricata dalla UEFA ad ospitare per la seconda volta nella sua storia la Finale di UEFA Champions League Femminile che si disputerà a Torino sabato 21 Maggio p.v. presso lo *JUVENTUS STADIUM*, con inizio previsto alle ore 19,00

Per l'occasione la FIGC sta organizzando una serie di iniziative affinché questo evento possa essere un'opportunità per promuovere e mettere ulteriori basi utili allo sviluppo del calcio femminile, oltre che alla sua diffusione in termini di conoscenza e di pratica sportiva, in particolare tra le giovani calciatrici.

Per l'occasione, al fine di "Vivere una Giornata da Champions" e consentire un'ampia partecipazione, alle Società ed agli Istituti Scolastici che ne faranno richiesta, la UEFA e la FIGC, attraverso il Settore Giovanile e Scolastico, mettono a disposizione biglietti gratuiti fino ad esaurimento della disponibilità.

Ai Gruppi che ne faranno richiesta saranno riservati biglietti di ingresso gratuiti destinati a giovani delle categorie U17 o U15 o U13 o U11 (e ai loro accompagnatori), fino ad esaurimento dei biglietti disponibili, previa assicurazione della presenza effettiva del gruppo da garantire entro e non oltre il prossimo 2 Maggio p.v.

Per poter usufruire di tale opportunità dovrete attenervi scrupolosamente alle seguenti disposizioni:

- a) Inviare la richiesta utilizzando solo ed esclusivamente il file Excel allegato "MODULO RICHIESTA BIGLIETTI" che dovrà essere inviato debitamente compilato entro e non oltre Lunedì 2 MAGGIO 2022 al seguente indirizzo e-mail: sgs.biglietteria@figc.it (moduli scritti a mano o inviati in formato immagine o in pdf, non potranno essere accettati e verranno respinti)
- b) All'evento potranno essere coinvolti giovani calciatori/calciatrici e adulti accompagnatori della categoria sopra indicata.



- c) Ogni 4 giovani dovrà essere incluso, al massimo, un accompagnatore responsabile.
- d) Ogni Società/Scuola dovrà indicare un recapito telefonico di un referente al quale potersi rivolgere per eventuali necessità ed una mail per ricevere tutti i biglietti del gruppo da stampare e portare allo Stadio

Dato il numero limitato di biglietti disponibili, per la distribuzione dei biglietti omaggio verranno tenuti in considerazione i seguenti criteri:

- Scuole Calcio, Scuole Calcio Elite e Società che svolgono attività giovanile femminile
- Istituti Scolastici che partecipano ai progetti per la Scuola promossi dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC
- Partecipazione alle iniziative promozionali proposte dalla FIGC, tramite il Settore Giovanile e Scolastico
- Ordine cronologico di arrivo della richiesta
- Coinvolgimento del numero più ampio possibile di Società richiedenti

I biglietti gratuiti per tali tipologie di società verranno distribuiti in particolare a coloro che parteciperanno alle varie iniziative previste (p.e. partecipazione ad Attività promozionali in Piazza Castello, al Pink Village previsto a Parco Ruffini, al Torneo U.12 Femminile, al Women's Grassroots Festival previsto il 21 Maggio p.v. dalle ore 14,00 alle ore 17,00, ecc.).

Si raccomanda tutti di richiedere il numero di biglietti che verranno effettivamente utilizzati.

Vista l'importanza dell'evento ed il numero limitato di biglietti a disposizione, si invita a leggere attentamente e compilare quanto prima il modulo allegato e di inviarlo tramite e-mail entro i termini indicati.

Per eventuali richieste o chiarimenti contattare il Coordinamento Federale Regionale SGS PIEMONTE/VALLE D'AOSTA.

Tel. 011 5622346 (mattino) – e-mail piemontevalledaosta.sgs@figc.it

Riferimento: LUCA TURCO tel. Mobile 339 3085349 – e-mail turcoluca00@gmail.com



OFFERTE PER LA RICHIESTA DI ULTERIORI BIGLIETTI A PAGAMENTO

Tutti gli interessati potranno richiedere biglietti a pagamento, destinati a tesserati, dirigenti, genitori, accompagnatori o appassionati afferenti alla propria società, considerando che sono previste riduzioni per gli Under 12 e dei pacchetti riservati alle famiglie, con la possibilità per due adulti e uno o due Under 18 di acquistare i tagliandi a un prezzo scontato.

Questi i prezzi:

CATEGORIE	Intero	Ridotto Under 12**	
CAT. 1* 1° Anello Est - 1° Anello Ovest	20 €	5 €	
CAT. 2 Tutti gli altri settori dello Stadium	10 €	5 €	
DISABILI*	Gratuito	Gratuito	
COMBO FAMIGLIE			
2 ADULTI + 1 (almeno 1 e massimo 2) Under 18			
	Adulto	Adulto	Under 18
CAT. 1	14 €	14 €	10 €
CAT. 2	8 €	8 €	5 €

*Le richieste di biglietti per la categoria Disabili andranno formulate all'indirizzo ticketing.uwclf2022@figc.it.

**Valido per i nati dopo il 21 maggio 2010

Di seguito il link per acquistare i biglietti:

<https://uwclf.vivaticket.it/it/biglietto/uefa-women-s-champions-league-torino-22-final/178878>

ACQUISTO BIGLIETTI DI GRUPPO RISERVATI ALLE SOCIETA' AFFILIATE ALLA FIGC

Nel caso in cui le Società fossero interessate ad acquistare i biglietti per le squadre adulte o per i genitori, è stato previsto di agevolare le società affiliate alla FIGC prevedendo l'acquisto di biglietti di gruppo di Categoria 2, di cui si indica di seguito la procedura:

Per effettuare la richiesta occorre riempire il file allegato con tutti i dati dei partecipanti e inviarlo entro Lunedì 2 Maggio 2022 all'indirizzo: ticketing.uwclf2022@figc.it

Sarà possibile acquistare i biglietti, effettuando il pagamento tramite una delle seguenti modalità:

- Carta di credito: vi arriverà un link per il pagamento dopo la ricezione della richiesta di biglietti
- Bonifico bancario: vi arriveranno le credenziali per il pagamento dopo la ricezione della richiesta di biglietti



MANIFESTAZIONE TORNEO MAGICO by Equilibra 2022

ADESIONE E DICHIARAZIONE DISPONIBILITA' ORARIO E CAMPO DI GIOCO

La Società _____ con sede in _____

Via _____ n° _____

Mail _____ @ _____ . _____

LA SOCIETA' ADERISCE AL TORNEO MAGICO by Equilibra 2022 E DICHIARA LA PROPRIA
DISPONIBILITA' SECONDO QUANTO COMUNICATO DI SEGUITO:

Campo di gioco _____

Indirizzo _____ città _____

Giorno/i di disponibilità ad ospitare gare casalinghe: _____

_____ Orario gara: _____

Specificare il nominativo del dirigente responsabile e il recapito telefonico:

Sig. _____ cellulare _____ / _____

Specificare il nominativo del tecnico e il recapito telefonico:

Sig. _____ cellulare _____ / _____

Timbro della Società

Firma del Presidente

Inviare il presente modulo
via mail a: puglia.sgs@figc.it



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

PROGRAMMA DI SVILUPPO TERRITORIALE

Categorie “Piccoli Amici” e “Primi Calci”



MANUALE ILLUSTRATIVO
PROGRAMMA FORMATIVO DEI CENTRI FEDERALI TERRITORIALI
PER L'ATTIVITÀ DI BASE

A cura dello Staff Tecnico del Settore Giovanile e Scolastico



PROGRAMMA DI SVILUPPO TERRITORIALE

Panoramica dei documenti formativi realizzati

Il *Programma di Sviluppo Territoriale*, attività organizzata dalla Federazione Italiana Giuoco Calcio con i suoi Settori di servizio, il Settore Giovanile e Scolastico ed il Settore Tecnico, prevede numerose iniziative rivolte a tutte le categorie dell'ambito giovanile. A supporto delle attività di formazione sviluppate è stata realizzata una serie di documenti che definiscono le linee guida, i presupposti e le indicazioni metodologiche che si intendono condividere con le Società del territorio.

Nella tabella sottostante vengono presentati i documenti prodotti fino a questo momento con l'obiettivo di permettere un migliore orientamento a tutti coloro i quali vorranno utilizzarli.

Tutti i documenti realizzati nel *Programma di Sviluppo Territoriale* sono gratuiti e vengono messi a completa disposizione di chiunque ne voglia fare uso. I file in formato elettronico possono essere richiesti ai collaboratori federali sul territorio.

COPERTINA	TITOLO	OBIETTIVO
	MANUALE "ALLENARE L'ATTIVITÀ DI BASE, SOLUZIONI PER LA FORMAZIONE DEL GIOVANE CALCIATORE"	Presentare la <i>Metodologia Centri Federali Territoriali (CFT) per l'Attività di Base</i>
	I PRESUPPOSTI DEL PROGRAMMA FORMATIVO DEI CENTRI FEDERALI TERRITORIALI PER L'ATTIVITÀ DI BASE	Riassumere i contenuti del <i>Manuale "Allenare l'Attività di Base, Soluzioni per la Formazione del Giovane Calciatore"</i> presentando delle mappe concettuali che definiscono in sintesi i 10 presupposti della <i>Metodologia CFT per l'Attività di Base</i>
	ESERCIZIARIO PER CATEGORIE: PICCOLI AMICI, PRIMI CALCI; PULCINI; ESORDIENTI.	Proporre esempi di attività pratiche che possono essere svolte durante gli allenamenti delle categorie appartenenti all'Attività di Base
	MANUALE ILLUSTRATIVO PROGRAMMA FORMATIVO DEI CENTRI FEDERALI TERRITORIALI PER L'ATTIVITÀ DI BASE.	Illustrare l'attività del sabato mattina presso i CFT e fornire un modello di allenamento per categorie Piccoli Amici e Primi Calci

INTRODUZIONE

Lo sviluppo del calcio giovanile passa necessariamente attraverso l'impegno e le competenze che quotidianamente vengono messe in campo dai numerosi Istruttori e Tecnici coinvolti nelle oltre 9.000 società che svolgono attività giovanile in Italia.

Un impegno costante che ha bisogno di rinnovarsi periodicamente.

A tal proposito la Federazione Italiana Giuoco Calcio con i suoi Settori di servizio, il Settore Giovanile e Scolastico ed il Settore Tecnico, ha avviato un percorso ambizioso dedicato in particolare ai tecnici delle squadre dei più piccoli.

Un percorso da seguire con sensibilità, attenzione e continuità da tutti gli attori (tecnici, dirigenti, genitori), in cui il Settore Giovanile e Scolastico si mette a completa disposizione di tutti i club, attraverso le sue strutture regionali e provinciali ed in particolare attraverso i Centri Federali Territoriali, che svolgono un ruolo importantissimo per i tecnici del territorio di appartenenza offrendo esempi pratici nella conduzione delle sedute di allenamento, dove i principi metodologici e teorici vengono facilmente applicati, offrendo opportunità di crescita e di esperienza reale e consapevole ai giovani calciatori e alle giovani calciatrici coinvolti nell'attività.

Il progetto che presentiamo ha quindi l'obiettivo di fornire strumenti utili ai tecnici affinché le opportunità di gioco e di esperienza offerte ai più piccoli si moltiplichino considerevolmente affinché il bambino possa crescere con le giuste motivazioni, con i giusti tempi, con le migliori competenze messe in campo. Come vedremo, il programma di sviluppo tecnico, basato sui presupposti tecnico-organizzativi considerati nei Centri Federali Territoriali ed applicati per le categorie di base, si realizza essenzialmente considerando due principi:

1. per i bambini e le bambine: moltiplicare le opportunità di gioco e di esperienze pratiche da far vivere a tutti i partecipanti durante le sedute di allenamento ed in occasione degli incontri ufficiali;
2. per i Tecnici (e gli adulti in genere): incrementare le occasioni di formazione attraverso il coinvolgimento pratico nell'attività svolta in campo e con lo sviluppo di un percorso di incontri che si realizzi con continuità nel corso della stagione sportiva.

In questo manuale sarà possibile conoscere in sintesi le modalità con cui si sviluppa il programma di formazione dedicato ai tecnici delle categorie Piccoli Amici e Primi Calci, attraverso il progetto di formazione che si realizza il Sabato mattina nei Centri Federali Territoriali o, nei territori in cui non ancora presenti, nelle Scuole Calcio Élite. Allo stesso tempo costituisce la base su cui sono fondate le modalità di confronto ufficiale di queste categorie.

Le **modalità di gioco** applicate per queste categorie infatti devono essere realizzate utilizzando le esercitazioni proposte in questo manuale e che nel tempo, dopo un primo periodo di conoscenza e divulgazione del sistema, si moltiplicheranno dando opportunità alle società di spaziare su proposte diverse e di diverse tipologie, arricchendo considerevolmente il bagaglio di esperienze che il bambino porterà con sé negli anni successivi.

Nei confronti ufficiali, organizzati sotto forma di raggruppamenti con almeno 3-4 squadre coinvolte, la modalità di gioco con cui si confronteranno i giovani calciatori dovrà prevedere almeno 3 partite (in modalità 2:2 o 3:3 per i Piccoli Amici o 4:4 o 5:5 per i Primi Calci) alternati a 3 esercitazioni scelte tra le 5 proposte in questo manuale, ognuna con un contenuto diverso dall'altra (Collaborazione, Duello, Calcio di strada, Scoprire il movimento, Giochi di tecnica), variando le proposte di settimana in settimana, propo-

nendo sempre abbinamenti diversi, sempre con l'obiettivo di arricchire le esperienze motorie e tecniche dei bambini.

Un percorso che sicuramente non sarà agevole ma che è necessario affrontare. Consapevoli che questo percorso ci porterà a risultati inaspettati ed i primi a sorprenderci saranno proprio i bambini e le bambine che ci coinvolgeranno con il loro entusiasmo.

Per far tutto ciò nel migliore dei modi occorre puntare sulla capacità dei Club e dei suoi dirigenti di mettersi in gioco, di investire nelle proprie società sportive e nel proprio staff, con particolare attenzione all'Allenatore: figura fondamentale che in questo percorso vogliamo valorizzare al massimo fornendo quanti più strumenti didattici possibili.

Buon divertimento a tutti!

1. ASPETTI ORGANIZZATIVI

L'iniziativa del Sabato Mattina presso i Centri Federali Territoriali è rivolta a giocatori, allenatori, dirigenti, famiglie che svolgono attività nelle categorie Piccoli Amici/Primi Calci delle società del territorio all'interno dell'area di pertinenza di ogni Centro.

Ogni sabato in cui è prevista l'attività vengono convocate 5 società (che porteranno i bambini per partecipare e sviluppare l'attività in campo) a cui si aggiungono i tecnici delle altre società afferenti al territorio, fino ad un numero massimo complessivo di 40 istruttori della categoria interessata.

La convocazione viene fatta dal Coordinatore Federale Regionale del Settore Giovanile e Scolastico. La prassi prevede una chiamata informativa con accordo di massima (chiamata al dirigente responsabile delle società) su giornate ed orari di disponibilità ed una successiva convocazione attraverso pubblicazione sul C.U.

L'attività è prevista per un numero variabile di giocatori, indicativamente il range varia da un minimo di 20, ad un massimo di 60 bambini circa. Ogni società può portare il numero desiderato di tesserati, la somma complessiva deve stare all'interno dei numeri definiti. L'invito alle società è quello di presentarsi con almeno un allenatore ogni 10 tesserati. La stessa società può essere invitata più volte e portare giocatori, allenatori e dirigenti diversi.

La mattinata presso il CFT prevede un allenamento della durata di 90 minuti ed una riunione tecnica rivolta agli allenatori della durata di 45 minuti.

Le società vengono convocate al campo 45 minuti prima dell'inizio dell'attività, tempo utile per permettere ai giocatori di cambiarsi, espletare il riconoscimento dei giocatori ed eseguire una breve riunione introduttiva con l'obiettivo di: condividere i presupposti metodologici; definire lo stile di conduzione da utilizzare; chiarire gli obiettivi dell'iniziativa.

L'attività tecnica e quella formativa sono gestite dal Responsabile Tecnico del Centro Federale, oppure dal Delegato (Provinciale o Regionale) dell'Attività di Base regionale, coadiuvati, se necessario, da un allenatore del CFT o da un collaboratore della struttura regionale del Settore Giovanile e Scolastico.

Risulta buona norma sincerarsi che i tecnici delle società coinvolte abbiano capito l'importanza di partecipare attivamente alla conduzione dell'attività tecnica. Inoltre, è opportuno che ogni società porti con sé con almeno un dirigente che possa seguire i giocatori negli spogliatoi al termine dell'attività permettendo così all'allenatore di seguire la riunione post allenamento senza l'incombenza della supervisione post attività.

L'aspetto più importante da trasmettere nella spiegazione dell'iniziativa alle società partecipanti è che l'attività tecnica presentata (6 stazioni gioco per una durata di 90' circa) rappresenta una **seduta di allenamento** e non un classico raggruppamento svolto tra squadre del territorio. L'idea di base è che gli allenatori possano sperimentare e vivere una proposta di allenamento che può essere riportata nell'organizzazione e negli spazi utilizzati, in qualsiasi società. Le proposte tecniche fornite attraverso l'eserciziario fanno riferimento alle categorie Piccoli Amici e Primi Calci ma la struttura dell'allenamento può essere applicata a qualsiasi categoria di base.

2. L'ATTIVITÀ DEL SABATO MATTINA CFT

Presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base

La Metodologia CFT per l'Attività di Base si sviluppa su 10 presupposti tecnico organizzativi che vengono considerati elementi imprescindibili per sviluppare e condurre ogni allenamento della fascia d'età 5-12 anni. La loro corretta applicazione determina la qualità dell'intervento didattico di ogni allenatore.

I 10 presupposti individuati sono:

1. **GIOCATORE COME PROTAGONISTA:** il progetto tecnico di ogni società deve avere come principale protagonista il giocatore e la sua crescita. Tutte le azioni didattiche devono essere sviluppate con l'intenzione di permettere ai giocatori di rendere al massimo delle proprie potenzialità, rispettandone tempi di crescita e potenzialità.
2. **ORGANIZZAZIONE DELL'ALLENAMENTO:** la seduta di allenamento deve essere organizzata in modo professionale e curata nel minimo dettaglio. Scelta degli spazi di gioco, dimensione dei campi, successione delle attività, tempistiche di ogni attività, sono solo alcune delle molteplici competenze organizzative che un allenatore deve avere per gestire al meglio una seduta di allenamento efficace.
3. **CLIMA SERENO:** un'atmosfera socio-affettiva serena (in cui le relazioni tra compagni, tra giocatori e allenatore nonché quelle del singolo giocatore con sé stesso) può aiutare il giovane giocatore a concentrarsi sull'apprendimento evitando di disperdere energie nei conflitti e nella gestione dei rapporti interpersonali. Il clima dipende in gran parte dall'allenatore, ed è dato in particolare da come questo gestisce gli aspetti disciplinari e da come vengono trasmesse le indicazioni tecniche.
4. **ELEVATO TEMPO DI IMPEGNO MOTORIO:** la quantità di pratica motoria sostenuta da ogni atleta nel suo percorso di formazione rappresenta una delle variabili più importanti per determinarne il percorso sportivo. L'allenatore può fare molto per permettere ai propri giocatori di sperimentare allenamenti ad alta densità di esperienze tecniche e motorie: scegliere attività che prevedano elevato numero di prove, ridurre i tempi di attesa, utilizzare spiegazioni brevi ed efficaci, sono alcune di queste.
5. **+ GIOCO, - ESERCIZI:** Scegliere una prevalenza di attività a carattere ludico/competitivo (meglio ancora se con caratteristiche situazionali proprie del calcio), in cui la presa di decisione risulta importate per essere efficaci, permette di avvicinare il modello di allenamento a quello della gara e preparare così il giocatore ad uno sport ad abilità aperta come il calcio.
6. **EDUCARE ATTRAVERSO IL MOVIMENTO:** lo sport non è di per sé una pratica educativa a prescindere, può diventarlo solo qualora venga condotto e programmato attraverso modalità che prevedano di educare attraverso il movimento tutte le aree della personalità: motoria, affettiva, sociale ed emotiva. L'efficacia prestativa spesso va di pari passo all'aspetto educativo e da questo trae beneficio. Investire del tempo nello sviluppo di funzioni cognitive e life skills ha delle ricadute positive anche sulle possibilità di espressione tecnica dei giovani giocatori.
7. **APPASSIONARSI ALLO SPORT:** la letteratura scientifica evidenzia un'involuzione delle capacità coordinative e condizionali nei giovani dovuta in modo particolare a: un aumento della sedentarietà; minore quantità di gioco libero; differenziazione degli interessi degli adolescenti. Trasmettere ai giovani

il piacere di muoversi e fare sport anche al di fuori del contesto calcistico permette di intendere l'attività motoria come un momento positivo e stimolante. Lo sport va inteso come un modo di essere e di comportarsi in ogni momento della propria quotidianità.

8. **ORIENTARSI AL COMPITO:** orientare il clima motivazionale sul compito piuttosto che sul risultato spostare l'attenzione da condizioni "esterne", non sempre dipendente dal singolo giocatore (ad esempio il risultato di una gara), ad aspetti interni al soggetto quali impegno, sacrificio, resilienza e attenzione, elementi "interni" che permettono di rendere un percorso sportivo più solido e diminuire la possibilità di abbandono precoce.
9. **INCLUDERE:** una scuola calcio ad indirizzo inclusivo non è solo una realtà che accoglie tutti i giocatori che desiderano iscriversi ma che sa anche attendere i tempi di crescita di ognuno e concedere ad ogni giocatore il diritto di esprimersi in allenamento e in gara anche se non manifesta particolari attitudini alla pratica sportiva. Un approccio inclusivo permette, a lungo termine, di avere un maggior numero di giocatori.
10. **VARIABILITÀ DELLA PRATICA:** una pratica sportiva di tipo variato (in diverse discipline sportive ma anche un maggior numero di attività legate allo sport praticato) permette di ampliare il bagaglio personale di esperienze motorie e costruire le basi per una prestazione più solida da adulto. La variabilità della pratica e la sua distribuzione (con particolare riferimento alla modalità di organizzazione randomizzata delle attività) sono strumenti importanti che contribuisce a migliorare l'esperienza di apprendimento e renderla più solida.

Per chi fosse interessato ad approfondire i presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base, all'interno del manuale "Allenare l'Attività di Base, Soluzioni per la formazione del giovane calciatore" (fornito gratuitamente dagli staff dei Centri Federali Territoriali in formato elettronico) per ognuno dei 10 Presupposti trova:

- a spiegazione e l'analisi dei contenuti di ogni presupposto nel dettaglio, con contributi della letteratura scientifica e riflessioni;
- la proposta di soluzioni pratiche per trasformare le indicazioni teoriche in azioni didattiche chiare ed efficaci;
- 3 esempi utili ad inquadrare meglio come il presupposto illustrato possa essere veicolato nella propria attività tecnica adattandolo alle diverse categorie dell'Attività di Base;
- una mappa concettuale che riassume tutti i tratti salienti di ogni presupposto individuato.

Oltre agli approfondimenti, nel Manuale viene fornito anche uno strumento didattico chiamato: Scheda di Autovalutazione Tecnica. La Scheda presenta un questionario di 10 domande, ognuna delle quali collegata ad uno dei presupposti della Metodologia del Programma Formativo CFT per l'Attività di Base. Al termine di ogni allenamento, rispondendo alle domande della Scheda (dove si vale 1 punto e no vale 0 punti), risulta possibile verificare l'applicazione pratica del modello proposto e dare quindi una valutazione (da 0 a 10) ad ogni seduta realizzata. Questa Scheda può risultare utile agli allenatori come strumento di auto valutazione, un momento di analisi e riflessione sul lavoro svolto in campo con l'obiettivo di stimolarne la formazione e la ricerca del miglioramento.

Tra il materiale didattico previsto nella diffusione della Metodologia CFT per l'Attività di Base c'è anche un documento che presenta solo le mappe concettuali corrispondenti ai 10 Presupposti. Questo riassunto rappresenta una sorta di Bignami utile ad avere un primo contatto generale con i contenuti della Metodologia; può inoltre essere utilizzato sia per la Formazione dei tecnici del territorio sia come schede e materiale didattico da utilizzare per una rapida divulgazione.

Le attività previste nel Sabato Mattina CFT

Così come introdotto brevemente al punto 2 di questo documento, l'attività pratica prevista il sabato mattina si divide in 2 momenti distinti:

- **un allenamento** rivolto alle categorie Piccoli Amici e Primi Calci di 5 società del territorio;
- **una riunione tecnica** dedicata in modo particolare agli allenatori delle società partecipanti ma aperta a tutti gli interessati (dirigenti e genitori compresi).

In questa sezione del documento viene illustrata l'organizzazione di entrambi i momenti di formazione.

1. L'Allenamento

L'attività che le società vengono invitate a svolgere in campo è una proposta di allenamento sviluppata, nella struttura e nei contenuti, cercando di rispettare i 10 Presupposti metodologici introdotti nell'apertura di questa sezione del documento.

Dal punto di vista organizzativo, l'allenamento presenta le seguenti caratteristiche:

- Ha una durata complessiva di 1 ora e 30 minuti;
- si compone di 6 stazioni della durata di 15 minuti ciascuna (organizzate come da immagine riportata nella Fig.1);
- ognuna delle 6 stazioni ha un tema e le tipologie di attività proposte sono: Giochi di Tecnica, Calcio di Strada; il Duello; Scoprire il Movimento; Partita CFT, Collaborazione (i contenuti di queste stazioni sono spiegati nelle prossime pagine);
- al termine della terza rotazione di gioco è prevista una pausa di 4 minuti per permettere ai giocatori di ristorarsi e riprendere successivamente l'attività tecnica con rinnovato entusiasmo;
- il format prevede attività tecniche che coinvolgono 10 giocatori per ogni stazione ma può essere adattato anche a numeri superiori od inferiori (indicativamente, da un massimo di 12 ad un minimo di 6 bambini/e);
- la seduta di allenamento è condotta (dall'organizzazione dei campi ai tempi di rotazione fino alla gestione e formazione dei tecnici coinvolti nella conduzione delle stazioni) dal Responsabile Tecnico del CFT oppure, in sua assenza, questo compito viene svolto da un collaboratore della struttura regionale del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC o da un allenatore del CFT appositamente formato. Il referente tecnico della giornata di attività d'ora in avanti viene definito "Allenatore responsabile dell'attività tecnica";
- le stazioni sono condotte dai 5 allenatori delle società coinvolte e da un collaboratore del Settore Giovanile e Scolastico, al termine di ogni turno gli allenatori ruotano in senso antiorario andando così a condurre tutte le attività previste dall'allenamento;
- al termine di ogni turno di gioco i giocatori ruotano in senso orario, attraverso questa modalità di rotazione, ogni allenatore condurrà lo stesso gruppo solo 2 volte nel corso della seduta;
- i giocatori vengono divisi nei gruppi con modalità random, senza quindi considerare l'appartenenza alle società partecipanti; nella suddivisione dei gruppi di gioco si tiene però conto dell'età dei giocatori e della loro categoria di appartenenza (i giocatori della categoria Piccoli Amici vengono quindi divisi da quelli appartenenti alla categoria Primi Calci);
- ogni allenamento viene introdotto e chiuso da un breve momento di saluto tra tutti i giocatori delle squadre coinvolte nell'attività;
- oltre alle 6 stazioni definite sono previste anche 2 attività complementari: un "Gioco Paracadute" ed una proposta gioco chiamata "Prendi e Gioca a Casa". La prima consiste in un'attività che può esse-

re svolta qualora l'attenzione e l'interesse nei confronti di un gioco diminuisca e manchi ancora del tempo prima del termine del turno di gioco; la seconda è una proposta gioco che i partecipanti sperimentano con l'indicazione di provarla anche a casa, una strategia applicata per aumentare il tempo di impegno motorio in ambito calcistico al di fuori di un contesto strutturato ed organizzato.



Figura 1 - Organizzazione campo

LE CARATTERISTICHE DELLE ATTIVITÀ PRATICHE

Le 6 stazioni dell'allenamento (Giochi di Tecnica, Calcio da Strada; il Duello; Scoprire il Movimento; Partita CFT, Collaborazione) sono elaborate e sviluppate nel rispetto di tutti i presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base. Tipologia, struttura e organizzazione delle attività pratiche individuate rappresentano un tassello importante, ma non esclusivo, della Metodologia. Ogni stazione viene intesa come un **ambiente formativo** in cui si relazionano 3 variabili:

- l'attività tecnica proposta e le sue regole;
- lo stile di conduzione utilizzato da parte del tecnico;
- i comportamenti e le reazioni dei giocatori.

Tutte le attività proposte negli allenamenti del sabato mattina sono scelte da un eserciziaro dedicato (vedi sezione numero 4 del presente documento), ognuna di esse ha caratteristiche e finalità che vengono presentate e motivate. Le regole delle proposte tecniche sono sviluppate nel rispetto dei presupposti della Metodologia e cercano di veicolare i contenuti. Ogni attività scelta deve quindi avere caratteristiche ben precise ed essere coerente con le indicazioni fornite dalla Metodologia.

Per stile di conduzione utilizzato da un tecnico si intendono le modalità attraverso le quali questo trasmette i contenuti tecnici e si relaziona con i giocatori. Tipologia di feedback somministrati, tempistica delle indicazioni tecniche, modalità di comunicazione, costituiscono solo alcuni degli elementi della didattica che qualificano l'intervento dell'allenatore e definiscono il tipo di ambiente che si intende creare attorno ai giocatori.

Le risposte dei giocatori alle attività proposte costituiscono un elemento importante per determinare eventuali cambiamenti nelle regole dei giochi e nello stile di conduzione da parte degli allenatori. Le caratteristiche dei bambini coinvolti possono essere molto diverse, risulterà quindi opportuno che gli allenatori riescano a trovare gli adattamenti opportuni per adeguare le proposte pratiche alle necessità dei giocatori. Una proficua interazione tra i 3 elementi dell'ambiente formativo CFT (regole, stile di conduzione e comportamenti dei giocatori) intende permettere al giocatore di avere adeguate possibilità di sperimentare l'obiettivo della proposta, di ricevere quantità e qualità di feedback adatti al suo livello di comprensione, di svolgere un'attività adeguata alla propria età e alle proprie capacità, di avere la possibilità di esprimersi autonomamente, di acquisire delle competenze motorie e tecniche utili al proprio percorso di formazione motoria. Il compito dell'ambiente formativo CFT è quello di permettere al giovane giocatore di vivere un'esperienza efficace che gli conceda la possibilità di esprimersi al massimo delle proprie potenzialità. Dal punto di vista puramente organizzativo, la scelta delle attività tecniche che compongono ogni Allenamento CFT per l'Attività di Base avvengono con modalità random. L'Allenatore responsabile dell'attività tecnica sceglie 6 attività, una per ognuna delle 6 stazioni previste oltre a 2 attività complementari (un Gioco Paracadute e un'attività Prendi e Gioca a Casa), individuandole a piacimento dall'eserciziario. L'allenamento può così essere composto in modo diverso ogni volta che deve essere proposto alle società del territorio. Le attività tecniche riportate nell'eserciziario sono rivolte alla categoria Primi Calci ma ognuna di esse presenta delle varianti che servono a semplificare le proposte adeguandole anche a bambini/e della categoria Piccoli Amici. In ogni scheda dedicata ai giochi vengono riportate anche varianti adatte a rilanciare l'entusiasmo nei confronti della proposta in funzione delle risposte date dai giocatori. Tutte le modalità attraverso le quali vengono presentate le attività pratiche sono riportate in una "scheda esempio" (vedi pag. 17) che oltre a regole ed indicazioni sullo stile di conduzione riporta anche i comportamenti privilegiati attesi da parte dei giocatori. In sostanza, ogni proposta pratica non viene presentata solo come un semplice esercizio, gioco o attività tecnica ma viene definita con tutti i tratti salienti che permettono di interpretare ogni proposta come un Ambiente formativo.

I CONTENUTI DELLE 6 STAZIONI DELL'ALLENAMENTO

Nelle pagine che seguono vengono descritte le caratteristiche delle 6 stazioni previste nell'allenamento CFT. Ogni stazione viene descritta in modo generale attraverso le caratteristiche che la definiscono, in seguito vengono riportati gli obiettivi, le finalità e i contenuti che si intendono veicolare attraverso questo tipo di proposta ed infine presentate le modalità attraverso le quali il tecnico deve approcciarsi alla conduzione delle stesse. Il rispetto delle indicazioni fornite per ogni tipologia di attività garantisce la creazione di un'ambiente formativo adatto a tramutare in pratica i presupposti teorici della Metodologia CFT per l'Attività di Base.

1. Partita CFT per l'attività di base

La stazione della partita prevede una gara della durata di 15 minuti in cui le modalità di gioco cambiano nel rispetto della categoria di appartenenza dei giocatori, del numero dei partecipanti (l'intento deve essere quello di coinvolgere tutti i presenti contemporaneamente) oltre che delle scelte organizzative effettuate dall'Allenatore responsabile dell'attività tecnica (nel rispetto della modalità random con cui l'allenamento viene proposto, è possibile che siano previste numeriche di gioco diverse ad ogni seduta).

Gli spazi di gioco ideati per la partita sono stati realizzati con un sistema "modulare". L'organizzazione degli spazi presentata nella Figura 2 permette agli allenatori di poter cambiare la modalità di gioco attraverso lo spostamento di pochissimo materiale. Nello stesso spazio (18x25m) si possono svolgere rispettivamente: 4 partite 2vs2; 2 partite 2vs2 ed una 3vs3; 2 partite 3vs3; una partita 4vs4; una partita 5vs5. Nel 5vs5 e nel 4vs4 le porte sono di 4x2m (in assenza di porte 4x2 regolamentari, si possono utilizzare dei paletti), nel 3vs3 e nel 2vs2, per praticità realizzativa, le porte possono essere invece delimitate anche attraverso coni o cinesini.

La scelta delle modalità di gioco è vincolata alle categorie solo per quanto riguarda i Piccoli Amici (dove vige l'obbligatorietà del 2vs2 e del 3vs3) per i Primi Calci invece è randomizzata. A discrezione dell'Allenatore responsabile dell'attività tecnica che gestiscono la seduta, le partite possono essere svolte anche con numeriche inferiori rispetto a quelle solitamente previste dai regolamenti SGS. Nei Primi Calci si possono quindi proporre partite multiple 2vs2 e 3vs3 o anche partite 4vs4.

Fino al 3vs3 non è previsto l'utilizzo di casacche per definire le 2 squadre che si affrontano nella partita. Nella categoria Primi Calci le partite vengono condotte attraverso la regola dell'auto-arbitraggio (maggiori informazioni su questa modalità di conduzione delle partita possono essere ricavate dal video "auto-arbitraggio, istruzioni per l'uso": https://www.youtube.com/watch?v=o_Lo2XxkJsQ). Per la categoria Piccoli Amici, l'intervento sul regolamento di gioco da parte degli allenatori risulta importante per spiegare alcune regole che possono risultare nuove o di difficile comprensione, in modo particolare per chi ha cominciato a giocare da poco.

Regole generali delle partite:

- nel 2vs2 e 3vs3 non è previsto calcio d'angolo; la rimessa laterale può essere effettuata sia con le mani che con i piedi; non è previsto il calcio di rigore; la ripresa del gioco dopo un gol avviene dal portiere;
- nel 4vs4 e 5vs5 è previsto il calcio d'angolo; la rimessa laterale può essere effettuata sia con le mani che con i piedi, è previsto il calcio di rigore (dimensioni area di rigore 3x5m); la ripresa del gioco dopo un gol avviene da centrocampo.

La conduzione tecnica nelle partite è orientata a riassumere tutte le indicazioni fornite nelle altre stazioni previste dall'Allenamento CFT per l'Attività di Base. Alcuni esempi di interventi tecnici durante la partita possono essere volti a sottolineare comportamenti positivi quali: iniziativa e creatività nei duelli; utilità della collaborazione con i compagni (intesa come risorsa al gioco); realizzazione di gesti motori efficaci e fluidi; applicazione di alcuni principi tecnici orientati ad aumentare il bagaglio di competenze del giocatore (ad esempio l'utilizzo dell'arto non dominante); autonomia nella gestione di alcuni momenti legati al regolamento della partita.

In tutte le modalità di gioco del programma tecnico (dal 2vs2 al 5vs5) non è prevista una distinzione di ruoli, l'unica differenziazione che si evidenzia è tra i giocatori di movimento ed il portiere (il quale, ad ogni gol, sia realizzato che subito dalla propria squadra, cambia ruotando con i giocatori di movimento). La richiesta per tutti i tecnici è quella di evitare l'utilizzo di termini quali "difensori", "centrocampisti" e "attaccanti" nello schieramento dei giocatori in campo. Nella conduzione della Partita CFT ai giocatori viene lasciata libera espressione "tattica", senza vincoli di "etichette" come quelle presentate. L'allenatore ha il compito di indirizzare i giocatori all'eventuale copertura o attacco di spazi liberi, alla lettura della densità con la quale i propri compagni sono distribuiti in campo, all'individuazione degli spazi dove sviluppare il gioco. In questo indirizzo tecnico non sono previsti vincoli dati da posizioni di campo da occupare ma si comincia ad intraprendere un percorso che individua compiti da svolgere, situazioni da interpretare e non ruoli predefiniti da ricoprire. Questo percorso di introduzione al modello gara va svolto nel rispetto del clima adatto alla categorie a cui ci si riferisce: un'approccio orientato alla serenità, all'accettazione dell'errore, al divertimento e al piacere di imparare visti come passaggi fondamentali del processo di apprendimento. Particolare attenzione va inoltre posta alla terminologia utilizzata nelle richieste rivolte ai giocatori, questa devono essere di semplice comprensione e adatte all'età a cui l'attività è rivolta. Un concetto astratto come la "densità" (intesa come quantità di giocatori nello stesso spazio di gioco) di avversari e compagni può essere fatta percepire con delle domande quali: "In quanti siamo in quello spazio? Tanti o pochi? Dove possiamo stare per avere più possibilità di ricevere il pallone?" oppure, "Dov'è lo spazio libero che ci permette di ricevere la palla più facilmente?". Un altro esempio sul tipo di comunicazione da utilizzare riguarda lo smarcamento da un avversario, questo può essere condizionato attraverso delle richieste specifiche: "Se vuoi ricevere il pallone, conviene stare vicini o lontani agli avversari?". Questo tipo di conduzione, basata su di uno stile prevalentemente non direttivo (induttivo) può essere utilizzato per tutte le competenze che si intende trasmettere ai propri giocatori; richiede tempo e pazienza ma lascia solide competenze ed un approccio all'attività sportiva orientata al coinvolgimento diretto del giocatore nel suo processo di formazione.

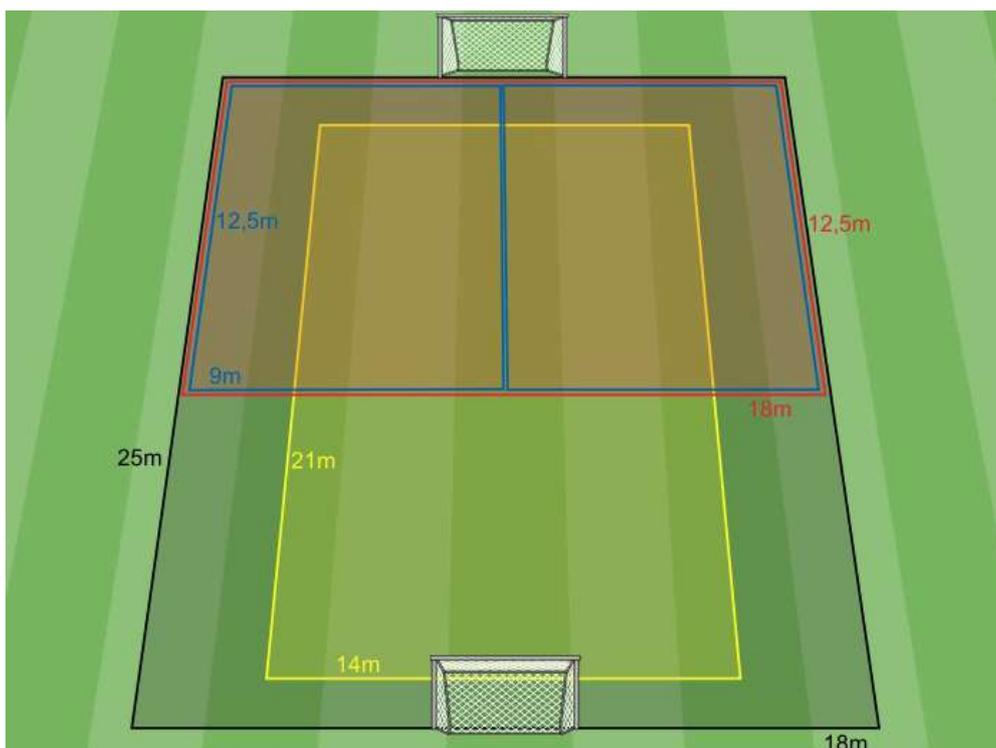


Figura 2 - Organizzazione campo modulare

2. Collaborazione

I giochi di collaborazione sono situazioni di gioco semplificate (con superiorità numerica o con basso numero di avversari) in cui la collaborazione con il compagno rappresenta un'opportunità di gioco da scoprire e valorizzare.

Le attività proposte in questo ambito sono orientate a scoprire le situazioni o i momenti in cui in cui l'aiuto del compagno può essere utile. Le proposte sono finalizzate al raggiungimento di obiettivi quali: il mantenimento del possesso del pallone; la conquista di uno spazio; la finalizzazione. È importante sottolineare come l'egocentrismo che caratterizza i bambini di questa età debba essere una caratteristica da rispettare nelle decisioni di gioco, specie da parte dei più piccoli. La collaborazione è quindi intesa più come un'esperienza da sperimentare piuttosto che un'azione da vedere realizzata con sistematicità.

I giochi di collaborazione presentano soluzioni spaziali od organizzative che permettono di identificare il giocatore "ausilio" (giocatore messo a disposizione del compagno in possesso palla) facilitandone così il coinvolgimento.

Nella conduzione tecnica l'allenatore valorizza le scelte di gioco in cui l'aiuto del compagno si è rivelato utile al fine di raggiungere l'obiettivo dell'attività. Viene posta l'attenzione sul piacere di provare a risolvere situazioni di gioco in collaborazione con un compagno, l'importanza di fare un assist, la capacità di un gruppo o di una coppia di essere più forti di un singolo e il piacere di condividere una gioia assieme ai propri compagni.

3. Il duello

All'interno della stazione Duello vengono svolte attività e situazioni di gioco 1vs1 proposte sotto forma di partita o di sfida individuale. La contesa della palla ed il suo dominio costituiscono un elemento fondamentale per il raggiungimento degli obiettivi tecnici prescelti.

Le proposte pratiche sono volte a raggiungere obiettivi quali: la conquista del possesso della palla o di uno spazio; il mantenimento del possesso del pallone; il superamento dell'avversario; la finalizzazione. Le attività inserite in questa categoria di giochi sono sviluppate cercando di non dare riferimenti standardizzati e sempre uguali tra di loro (non vengono proposte situazioni in cui l'avversario parte da un punto noto nello spazio, predefinito, ad esempio frontale o laterale) ma facendo in modo che l'avversario provenga da direzioni diverse o che nell'ambiente di gioco ci siano elementi di disturbo che possono condizionare l'attenzione dei giocatori (ad esempio, il "traffico" dato da altri compagni che giocano nello stesso campo) favorendo così l'allenamento della continuità di gioco e premiando anche il mantenimento di un focus attentivo ristretto sul proprio duello.

Nelle attività che fanno parte del Duello, oltre a cambiare gli obiettivi spaziali e tecnici, cambiano anche le traiettorie attraverso la quale il pallone entra in gioco. Sono previste modalità di avvio delle situazioni di duello attraverso traiettorie aeree, rimbalzanti e rasoterra.

Le proposte inserite all'interno di questa categoria sono orientate in modo particolare allo sviluppo di aspetti legati alla fase offensiva dell'1vs1: dal promuovere l'iniziativa personale all'incentivare un atteggiamento di tipo propositivo tuttavia è bene ricordare l'importanza di far risaltare anche le doti dei giocatori nella fase difensiva. La scelta dei tempi di intervento; la capacità di ritardare l'azione avversaria; la propensione ad attaccare in avanti e con coraggio; costituiscono elementi importanti per acquisire una mentalità di gioco propositiva anche nella fase di non possesso.

L'allenatore, attraverso i suoi feedback ed interventi, stimola il desiderio di superare l'avversario, sottolinea la creatività dimostrata nel tentare un dribbling diverso dal solito, evidenzia la capacità di difendere il pallone, di fare qualche passo avanti nello sviluppo dell'iniziativa personale.

Ulteriori indicazioni per la fase difensiva dell'1vs1 possono essere la valorizzazione delle capacità di un difendente di non farsi superare dall'avversario, l'atteggiamento di sacrificio nell'inseguire l'avversario cercando di difendere la porta o conquistare il pallone, l'attenzione in una marcatura, la capacità di reagire rapidamente ad un'azione offensiva. Quelli presentati, sono tutti aspetti che vanno rimarcati e valorizzati nella proposta di queste attività in situazione.

4. Calcio di strada

Fanno parte di questa attività una serie di proposte a carattere ludico che solitamente i giocatori sono abituati a svolgere in forma libera in contesti quali: strada, campetto, oratorio, piazza. Le proposte presentate in questa categoria possono appartenere a giochi della tradizione popolare piuttosto che essere strutturate sotto forma di situazioni o giochi tecnici a confronto.

L'obiettivo prevalente di questa stazione è quello di acquisire le competenze necessarie per fare in modo che i giocatori sappiano auto organizzare attività tecniche anche al di fuori del contesto strutturato presso le loro società: tra amici ad un compleanno; tra compagni di classe a ricreazione; tra conoscenti al mare. Al fine di trasmettere meglio questa idea di libertà e autogestione, per delimitare gli spazi di gioco, possono essere utilizzati materiali di recupero oppure oggetti di utilizzo comune quali: cartoni; bottiglie; scarpe; zaini.

Solitamente, questo tipo di attività, quando vengono svolte nei loro contesti naturali, non prevedono la supervisione di un adulto e vengono svolte in forma autonoma e auto regolamentata; nella conduzione del "calcio di strada" questo elemento deve essere rispettato ed incentivato.

Risulterà importante, attraverso la conduzione tecnica, far notare che le attività proposte in questa stazione possono essere svolte in modo semplice anche in contesti diversi da quello dell'allenamento. Inoltre, al fine di stimolare l'auto organizzazione da parte dei giocatori, si invita a fare in modo che vengano sviluppate delle azioni autonome quali: scegliere i gruppi o le squadre senza l'intervento dell'allenatore; decidere da soli alcune regole o varianti del gioco; applicare l'auto arbitraggio; delimitarsi o gestirsi gli spazi di gioco; risolvere positivamente contenziosi tra pari in caso di incomprensioni e litigi. In quest'ottica di conduzione autonoma, l'utilizzo di materiale di uso comune (zaini, scarpe, bottiglie ecc.) per delimitare le porte o il campo, così come la conte-

stualizzare dell'ambientazione in situazioni classiche del gioco di strada (fare finta di essere al campetto, in piazza, nel cortile della scuola) possono favorire la percezione di un'esperienza di gioco in forma libera. In questa stazione il tecnico tende ad uscire dalla conduzione dell'attività ed a ridurre al minimo indispensabile i propri interventi, forniti in modo particolare per dare ai giocatori un supporto organizzativo ed un incentivo dell'autonomia.

5. Scoprire il movimento

Fanno parte di questa stazione tutte le attività che coinvolgono prettamente l'ambito coordinativo/motorio. Possono essere svolte anche con l'uso della palla ma non coinvolgono gestualità tecniche proprie del calcio. Le esercitazioni appartenenti a questa categoria sono volte a sperimentare movimenti, conoscere il proprio corpo, svolgere attività che apparentemente non riguardano situazioni di gioco calcio specifiche ed, in generale, ampliare il bagaglio di esperienze motorie del un giovane giocatore.

Le attività proposte nella stazione Scoprire il movimento si dividono solitamente in 3 momenti distinti di uguale durata (5 minuti ciascuno): una fase di avvio in cui i giocatori sperimentano liberamente la stazione o il compito proposto; una fase centrale in cui si sviluppano delle azioni motorie secondo le indicazioni fornite dal tecnico; una fase finale in cui l'attività motoria viene svolta in un contesto di rapidità che prevede sfide tra i giocatori.

Una delle caratteristiche prevalenti di questo tipo di stazione è la variabilità del tipo di movimenti e azioni motorie che vengono sviluppate, si cerca quindi di strutturare degli ambienti che permettano di veicolare diverse esperienze di tipo motorio. L'utilizzo di attrezzi differenti e la proposta di gestualità creative sono alla base del rispetto del principio della variabilità della pratica. Sviluppare un bagaglio di esperienze motorie e coordinative vario e completo rappresenta un elemento importante sul quale costruire la prestazione nel periodo dell'attività agonistica.

La conduzione da parte del tecnico riguarderà prevalentemente l'efficacia, la fluidità, la creatività, la capacità di abbinamento e la rapidità esecutiva delle azioni motorie svolte dai giocatori. Risulterà importante riuscire a stimolare l'interesse dei partecipanti attraverso gratificazioni ed incentivi che ne rilancino la pratica, per qualche giocatore, non particolarmente motivato o efficace potrebbe risultare poco coinvolgente. L'attività di questa stazione rappresenta un'occasione utile per trasmettere ai giocatori la percezione del piacere di muoversi e della capacità di controllare e gestire il proprio corpo scoprendone le potenzialità in relazione a spazio, compagni, attrezzi di gioco e richieste regolamentari.

6. Giochi di tecnica

Per Giochi di tecnica si intendono attività ludiche con l'obiettivo di sviluppare gestualità tecniche proprie del calcio (conduzione palla, trasmissione, controllo, tiro, ecc.) e, più in generale, il dominio e la confidenza con l'attrezzo di gioco.

Le attività di questa categoria prevedono un rapporto palla/giocatore prevalente di 1 a 1, al massimo 1 a 2, atto a garantire la massima densità possibile di esperienze pratiche. Le proposte sono elaborate con la presenza di un basso numero di avversari (indicativamente 1 ogni 5 giocatori) con l'intenzione che questi rappresentino un pretesto per prendere informazioni dal contesto di gioco e non con l'intento di eseguire un'elevata quantità di duelli (per la quale esiste già una stazione dedicata). In generale, l'abbinamento di gestualità tecniche differenti nelle proposte rappresenta una ricerca voluta, questo avviene nel rispetto della modalità randomizzata di organizzazione della variabilità. L'aspetto ludico, l'inserimento di ruoli (ambientazioni di fantasia) e della competizione tra giocatori sono alcuni degli elementi che, qui applicati, permettono di svolgere le gestualità tecniche variando parametri esecutivi quali forza, velocità e direzione dell'esecuzione. Questo ambiente variabile è un elemento utile ad orientare le attività verso un'indirizzo situazionale più vicino un'abilità aperta come il calcio.

Le indicazioni tecniche che gli allenatori forniscono in questa stazione sono rivolte in modo particolare alla percezione del proprio corpo in relazione all'attrezzo di gioco, a sperimentare nuove modalità per entrare in contatto con il pallone (parti del piede con cui toccare la palla, utilizzo dell'arto meno abile); ad aspetti legati all'orientamento in campo in funzione della presenza di un avversario. Le abilità tecniche vengono intese come elementi integrati da abbinare alla presa di decisione e alla percezione di stimoli provenienti dall'ambiente che circonda i giocatori ("in che direzione mi conviene condurre/orientare la palla per evitare l'avversario?").

LE ATTIVITÀ COMPLEMENTARI

Oltre alle 6 stazioni che compongono l'allenamento sono previste 2 attività complementari: il Gioco Paracadute e l'attività Prendi e Gioca a Casa.

1. Gioco paracadute

Può capitare che a causa di stanchezza, cali di attenzione, incomprensione delle regole, conduzione inadeguata da parte del tecnico, difficoltà dell'attività proposta, i giocatori possano cominciare a denotare un calo di interesse nei confronti di un'attività prima del termine previsto per la stessa. In questi casi è opportuno che l'allenatore si accorga di tale situazione ed intervenga cambiando proposta poco prima che l'interesse nei confronti della stessa scemi o sparisca del tutto. Per permettere all'allenatore di avere una soluzione pronta qualora questo calo di interesse si verifichi, si è pensato di proporre in ogni allenamento un Gioco Paracadute: un'attività ludica, di semplice organizzazione che serve a riempire gli spazi di eventuale inattività causati dalla necessità di interrompere un gioco prima del termine previsto.

Solitamente, i Giochi paracadute sono proposte di semplice spiegazione che una volta introdotti, possono proseguire in autonomia o con un intervento minimo da parte del tecnico che sta conducendo l'attività.

2. Prendi e gioca a casa

La seconda attività complementare prevista nell'allenamento è un'iniziativa chiamata "Prendi e gioca a casa". L'obiettivo di questa tipologia di proposte è quello di dare ad ogni bambino delle idee e dei compiti motori per casa da svolgere in autonomia nei momenti liberi. Possono essere semplici attività di tipo tecnico, elementari azioni motorie o attività di sperimentazione dove i protagonisti sono il pallone ed il proprio corpo. Queste proposte vengono fatte senza dare un numero predefinito di ripetizioni od un tempo preciso di svolgimento, l'indicazione è "Più ne facciamo, meglio è!".

In questo tipo di attività risulta opportuno che in una delle sedute successive a quella in cui viene proposto un gioco del Prendi e gioca a casa ci sia un momento che permette ai giocatori di mostrare i propri miglioramenti. Inoltre, dedicare uno spazio dell'allenamento a questo tipo di attività "casalinghe" (sorta di compiti motori o tecnici a carattere ludico) permette di aumentarne la percezione dell'importanza che questi ricoprono stimolando così i giocatori a riprodurre le gestualità suggerite anche al di fuori del contesto sportivo.

Nel corso di ogni Allenamento CFT per l'Attività di Base è opportuno individuare del tempo da dedicare a questa attività. Le proposte Prendi e gioca a casa possono essere eseguite prima del termine di una stazione predefinita dallo staff, alla fine della pausa di metà allenamento oppure in seguito alla conclusione della seduta.

Le proposte di questa categoria di attività possono essere a carattere tecnico (giochi con la palla con rapporto giocatore-pallone di uno a uno), richieste di tipo motorio (sperimentazione di attività di pre-acrobatica come ad esempio la capovolta o la verticale) oppure semplici giochi della tradizione popolare a carattere coordinativo (salto della corda, gioco della campana, ecc.).

2. La riunione tecnica

L'incontro formativo con i tecnici previsto nel post allenamento ha caratteristiche molto simili alla riunione post allenamento che si svolge tra gli staff tecnici dei Centri Federali Territoriali al termine delle sedute CFT. La riunione si svolge in una sala dedicata oppure all'interno dello spogliatoio degli allenatori ed ha una durata complessiva di circa 45 minuti. È un'iniziativa rivolta in modo particolare agli allenatori delle società che hanno svolto l'attività tecnica in campo ed agli altri tecnici convocati ma può essere aperta anche a dirigenti, genitori e persone interessate, senza limitazioni. Deve essere un incontro snello, efficace e sintetico in cui i contenuti si dividono in 3 argomenti ben precisi:

- un dibattito sull'attività tecnica svolta in campo dove si condividono le proprie impressioni e idee personali, vengono analizzati i comportamenti (tecnici e relazionali) dei giocatori, valutata la qualità dello stile di conduzione utilizzato da parte degli allenatori ed esposti i propri dubbi o sensazioni riguardanti la Metodologia;
- un approfondimento dedicato ad almeno 2 dei 10 presupposti della Metodologia CFT per l'Attività di Base (attraverso le mappe concettuali che ne riassumono caratteristiche, soluzioni pratiche ed esempi);
- la compilazione collegiale della Scheda di autovalutazione tecnica CFT.

Risulterà particolarmente importate che tutte le persone coinvolte nella riunione cerchino di essere quanto più specifiche ed efficaci possibili. È opportuno evitare commenti generici: "La giornata è andata bene!" e cercare di essere quanto più precisi possibile: descrivendo comportamenti, evidenziando aree di miglioramento, analizzando i dettagli, parlando delle caratteristiche delle attività svolte. Solo in questo modo la riunione tecnica può avere ricadute utili alla formazione dei suoi partecipanti.

Il momento della riunione post allenamento può essere utile anche per promuovere il materiale informativo redatto dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC con particolare riferimento al manuale "Allenare l'Attività di Base, soluzioni per la formazione del giovane giocatore".

Ricordiamo che prima di prendere parte all'attività del sabato mattina allenatori e società devono essere informati sulle finalità alla base dell'iniziativa, gli deve essere consegnato il manuale illustrativo della metodologia e comunicate le attività pratiche previste nell'allenamento del sabato mattina.

3. ESERCIZIARIO

Le proposte pratiche della Metodologia CFT per l'Attività di Base vengono divise nelle 6 categorie di attività che compongono l'allenamento previsto dalla Metodologia CFT per l'Attività di Base: Giochi di Tecnica; Partite; Scoprire il Movimento; Calcio di Strada; il Duello; Collaborazione. All'interno di questa sezione del documento vengono anche inserite le attività di "Gioco Paracadute" e "Prendi e Gioca a Casa". Ogni proposta ha una sua Scheda dedicata (già presentata nella Figura 2) che riporta tutte le caratteristiche della stessa in ogni dettaglio definendo così l'Ambiente formativo desiderato.

L'eserciziario viene aggiornato nel tempo con nuove proposte.



SCOPRIRE IL MOVIMENTO

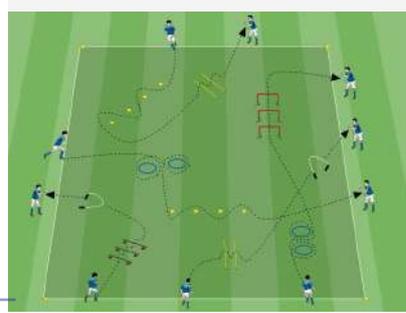
IL GUADO

15 minuti | 15x15 metri | 10 giocatori

Descrizione
10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole
Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione
Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svolgono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.

- Presupposti rappresentati**
-
- Momento libera sperimentazione
 - Spazi di gioco "modulari"
 - Cestire valore della competizione
 - Spiegazioni brevi ed efficaci
 - Da esercizio a gioco
 - Valorizzare aspetti etici e morali
 - Proporre attività da provare a casa
 - Valorizzare il miglioramento individuale
 - Evitare paragoni tra giocatori
 - Sviluppo aspetti motori/coordinativi

Disposizione iniziale di giocatori e materiale

Disegno che illustra descrizione e modalità di svolgimento dell'attività proposta

Per comportamenti privilegiati si intendono azioni motorie, tecniche o scelte tattiche che risultano particolarmente efficaci per un'efficace riuscita dell'attività proposta. Queste azioni denotano comprensione dell'obiettivo o acquisizione del principio di gioco che si intende sviluppare attraverso l'attività proposta

Regole di svolgimento dell'attività prevista

Esempio di ambientazione. Se l'allenatore lo ritiene opportuno, può contestualizzare l'attività in un ambiente di fantasia attraverso alcune idee qui riportate

Varianti per i Piccoli Amici
Le attività pratiche sono tarate sulle capacità cognitive e motorie della categoria Primi Calci. In questa sezione vengono proposte 2 o 3 possibili varianti da applicare nel caso in cui, all'interno delle rotazioni, capiti un gruppo di bambini appartenenti alla categoria Piccoli Amici

Nella sezione Presupposti (dalla teoria alla pratica), vengono riportati esempi di azioni didattiche attraverso le quali ognuno dei 10 presupposti della Metodologia può tradursi in soluzioni pratiche coerenti con la stessa. Le azioni qui riportate rappresentano degli spunti che il tecnico può applicare per costituire un'ambiente formativo idoneo alla crescita del giovane calciatore e della giovane calciatrice.

SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



15 minuti



15x15 metri



10 giocatori

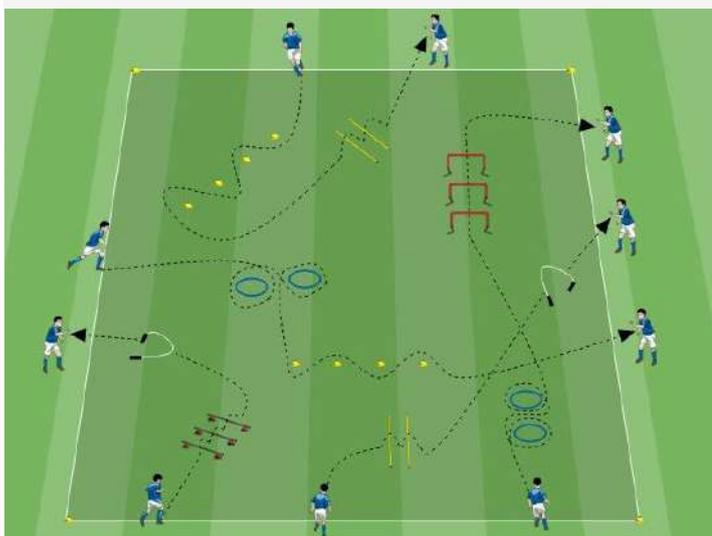
Descrizione

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.



Possibile ambientazione

Il campo di gioco rappresenta un lago da superare mentre le varie stazioni sono il guado che permette di arrivare sulla sponda opposta.

Variante per i Piccoli Amici

- Nella forma organizzata i giocatori svogliono un numero di stazioni a loro piacere prima di effettuare il cambio di ruolo e i 5 che attendono il loro turno lo fanno anche all'interno del campo.
- Nella sfida si gioca con squadre composte da coppie.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare fantasia esecutiva nell'interazione con le varie stazioni di gioco, inventare nuovi modi di relazionarsi con i vari ostacoli predisposti in campo.
- Svolgere con continuità le varie azioni previste senza cali di intensità nello svolgimento dell'attività
- Riuscire ad abbinare in modo fluido le varie gestualità motorie dimostrando efficacia esecutiva.



Presupposti rappresentati



1. Momento libera sperimentazione
2. Spazi di gioco "modulari"
3. Gestire valore della competizione
4. Spiegazioni brevi ed efficaci
5. Da esercizio a gioco
6. Valorizzare aspetti etici e morali
7. Proporre attività da provare a casa
8. Valorizzare il miglioramento individuale
9. Evitare paragoni tra giocatori
10. Sviluppo aspetti motori/coordinativi

COLLABORAZIONE

LA GABBIA DEI LEONI



15 minuti



12x12 metri



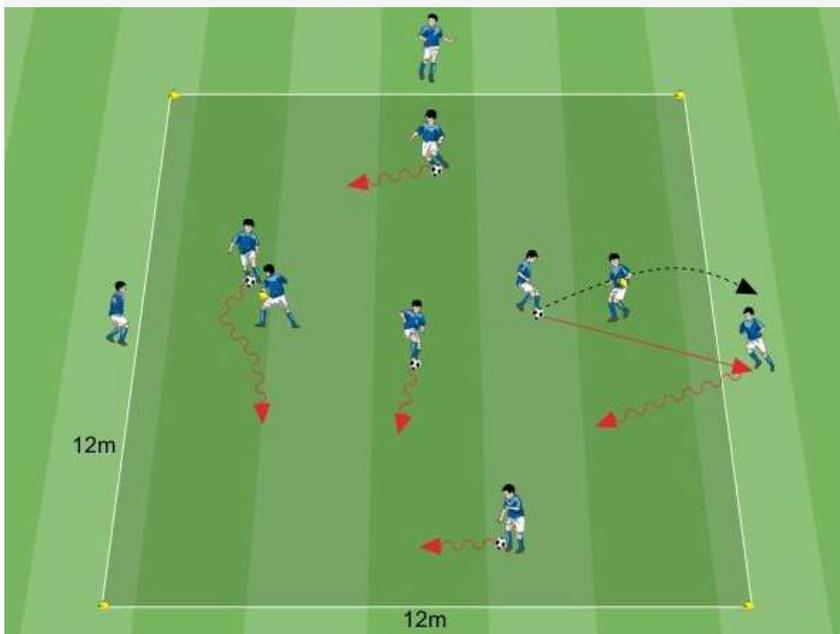
10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.

Variante per i Piccoli Amici

- Prima di iniziare l'attività, i giocatori hanno un minuto di tempo per prendere confidenza con gli spazi di gioco.
- Il gioco comincia con un solo giocatore con la casacca in mano.
- Chi ha la casacca in mano, per rubare il pallone al compagno basta che glielo tocchi, senza entrarne in possesso.

Comportamenti privilegiati

- Capire quando si è una sotto pressione tale da rendere necessario il coinvolgimento di un compagno all'esterno del campo attraverso la trasmissione del pallone (effettuata quando il compagno è pronto a riceverla e non distratto o impegnato in un'altra situazione).
- Difendere il pallone dall'intervento dell'avversario (frapponendosi tra questo e la palla e tenendo il pallone lontano dall'avversario) in attesa di una soluzione di gioco data dal compagno esterno.
- Rimanere sempre attivi anche all'esterno del campo spostandosi, se necessario, da un lato all'altro del quadrato.



Presupposti rappresentati



1. Utilizzo di uno stile di conduzione a prevalenza non direttivo
2. Favorire comprensione degli spazi di gioco
3. Insegnare a gestire l'errore proprio e del compagno
4. Attività che permette elevato tempo di impegno motorio
5. Gioco come maestro per trovare soluzioni efficaci
6. Favorire la comunicazione tra pari
7. Stimolare conoscenza dello sport
8. Insegnare ad assumersi le proprie responsabilità
9. Ambiente permette a tutti il successo
10. Inserire varianti

DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



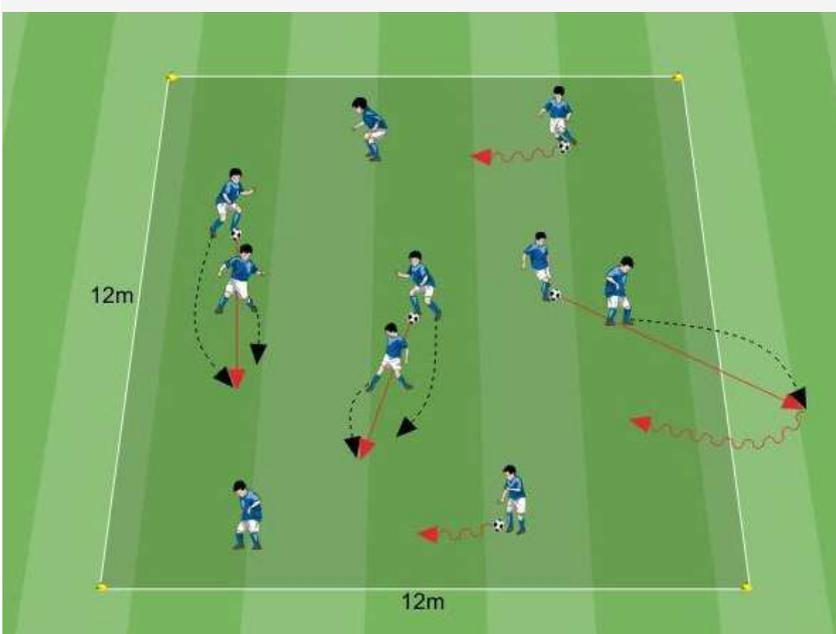
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

Variante per i Piccoli Amici

- La delimitazione del campo serve solo a dare un riferimento ai giocatori ma non viene presa in considerazione nel momento del duello: la palla, calciata sotto le gambe del compagno, può uscire dal quadrato senza conseguenze.
- Per vincere il duello basta entrare in possesso della palla, senza tenerla per 3 secondi.

Comportamenti privilegiati

- Cercare di frapporre velocemente il proprio corpo tra l'avversario e la palla conquistandone rapidamente il possesso
- Dosare il passaggio sotto le gambe del compagno in modo tale che la palla non esca dal campo.
- Trovare le strategie adatte per mantenere il possesso del pallone in seguito alla conquista dello stesso (muoversi nello spazio libero; tenere la palla lontana dall'avversario e l'avversario lontano dalla palla).



Presupposti rappresentati



1. Condurre seduta "fuori campo", gioco fluisce da solo
2. Attività già predisposte prima inizio seduta
3. Rinforzare giocatori in caso di necessità
4. Non c'è eliminazione ma cambio di ruolo
5. Gioco come maestro, permette trovare soluzioni
6. Individuare modalità per far risolvere situazioni disciplinari
7. Sensibilizzare alla pratica extra calcio
8. Favorire gioco orientato al rischio
9. Equilibrare interventi tra tutti i giocatori
10. Inserire varianti

GIOCHI DI TECNICA

LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



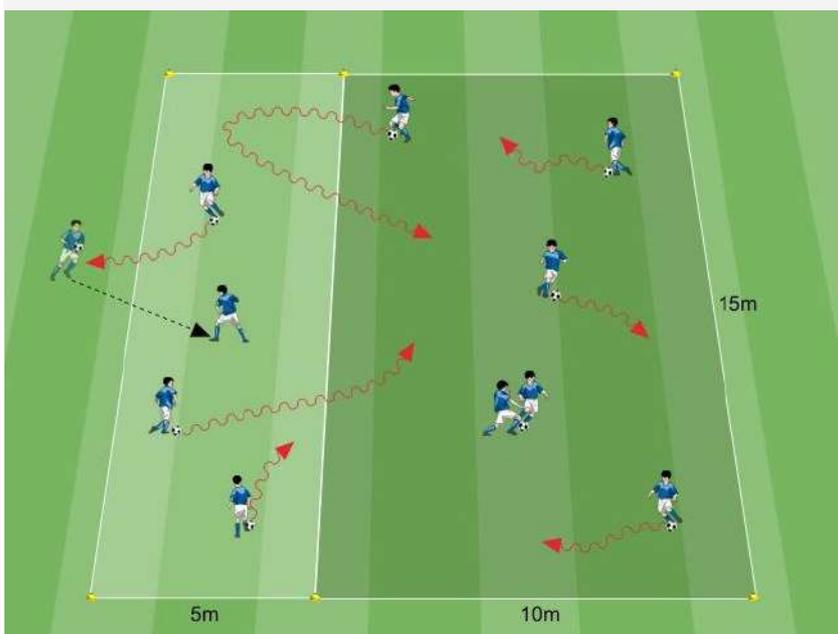
10 giocatori

Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco si svolge all'interno di un unico settore.
- Un solo giocatore cerca di rubare la palla ai compagni.
- Il cambio di ruolo avviene toccando il compagno e non entrando in possesso della sua palla.

Comportamenti privilegiati

- Guardare continuamente dove si trovano i giocatori che devono rubare il pallone e cercare di condurre palla lontano dagli stessi.
- Essere in grado di variare la velocità di conduzione del pallone mantenendo lo stesso sempre a propria disposizione.
- Cambiare direzione di conduzione palla con rapidità ed in uno spazio ridotto.



Presupposti rappresentati



1. Adattare regole su risposte giocatori
2. Campo già organizzato
3. Ambiente contestualizzato
4. Complessità adeguata all'età
5. Inserita strategia di gioco
6. Regole inserite in modo progressivo
7. Stimolare conoscenza sport
8. Dare feedback su parametri esecutivi
9. Premiare l'impegno profuso
10. Parametri esecutivi sono variabili

PARTITA CFT PER L'ATTIVITÀ DI BASE

PARTITA CFT



15 minuti



18x25 metri



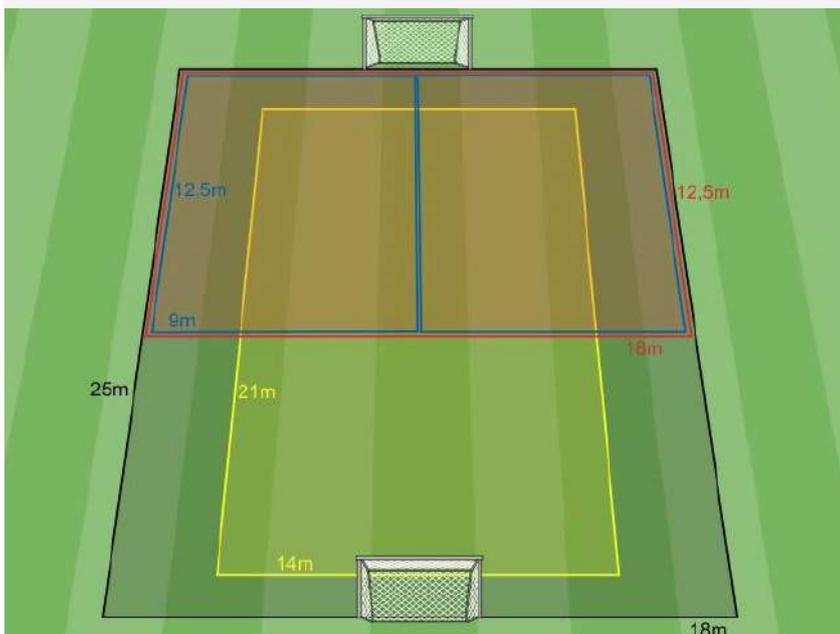
10 giocatori

Descrizione

A seconda del numero e dell'età dei giocatori a disposizione lo stesso spazio di gioco viene utilizzato per giocare una o più partite (attraverso le modalità raffigurate nell'immagine).

Regole

- Gli spazi di gioco sono stati realizzati con un sistema "modulare". La sistemazione presentata permettere agli allenatori di poter cambiare la modalità di gioco attraverso lo spostamento di pochissimo materiale. A seconda dell'età dei giocatori, del loro numero e delle scelte degli allenatori, nello stesso spazio di gioco si possono svolgere rispettivamente: 4 partite 2 contro 2; 2 partite 2 contro 2 ed una 3 contro 3; 2 partite 3 contro 3; una partita 4 contro 4, una partita 5 contro 5.



Spazio di gioco: variabili

- 2vs2: 4 campi da 9x12,5m
- 3vs3: 2 campi da 12,5x18 m
- 4vs4: 1 campo da 14x21m
- 5vs5: 1 campo da 18x25 m

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa personale nei duelli sia in fase offensiva che difensiva; cercare, con determinazione, di non farsi superare
- Iniziare a relazionarsi, tecnicamente e verbalmente con il compagno.
- Dimostrare capacità di realizzare gesti motori efficaci e fluidi; accelerare e frenare in spazi e tempi ristretti; abbinare rapidamente azioni motorie.
- Dimostrare di saper dominare il pallone utilizzando diverse gestualità tecniche e superfici del corpo; abbinare un'idea all'esecuzione.
- Conoscere le regole del gioco ed applicarle in autonomia applicando l'autoarbitraggio.



Presupposti rappresentati



1. Fornire indicazioni in seguito all'azione
2. Gestire efficacemente imprevisti
3. Evidenziare comportamenti positivi
4. Favorire elevata densità esperienze
5. Prediligere acquisizione principi di gioco
6. Avviare alla pratica dell'autoarbitraggio
7. Stimolare conoscenza del calcio
8. Sperimentare esperienze in diverse zone di campo
9. Individualizzare l'intervento didattico
10. Sviluppare sedute di allenamento destrutturate

CALCIO DI STRADA

TUTTI CONTRO TUTTI



15 minuti



25x20 metri



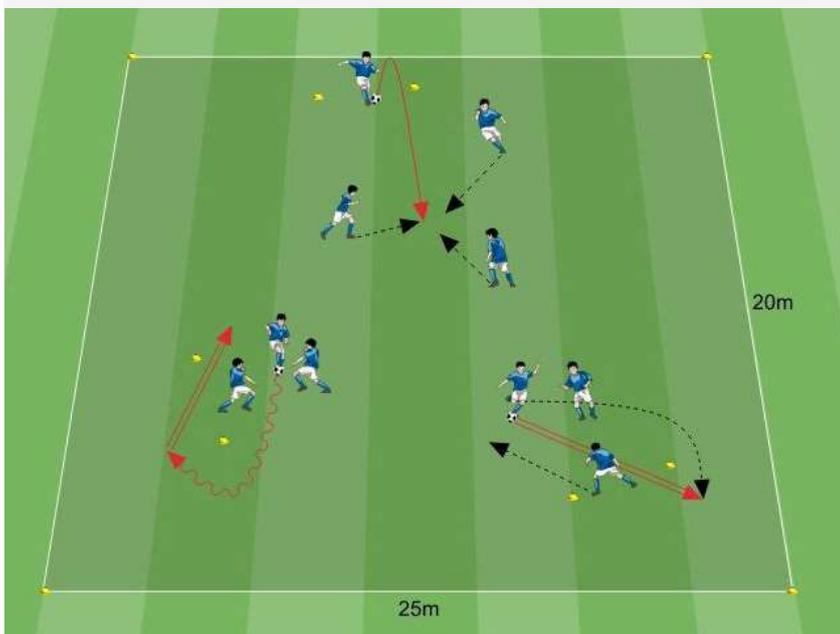
10 giocatori

Descrizione

I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto un va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di lanciarla nuovamente in gioco.



Possibile ambientazione

"Al compleanno di Luca siamo in 7, a casa sua c'è un giardino, abbiamo 4 zaini con cui delimitare le porte". "Siamo a ricreazione, in 3, nel giardino della scuola, abbiamo un pallone di spugna e due sacche per le scarpe che usiamo per andare in palestra".

Variante per i Piccoli Amici

- Porte e gruppi di gioco vengono definiti dall'allenatore e non lasciati all'auto-organizzazione. Le porte hanno dimensioni di almeno 2m e i gruppi sono di livello omogeneo.
- Gruppi di gioco con un massimo di 3 componenti, se costretti a fare con 4, usare 2 portieri e porte di 3 metri.

Comportamenti privilegiati

- Manifestare iniziativa cercando di sviluppare con coraggio un'azione personale finalizzata alla ricerca del gol.
- Giocare con continuità cercando di andare a contendersi il possesso della palla anche lontano dalla porta.
- Impegnarsi anche nella fase difensiva della situazione di gioco ricercando la conquista della palla ed il contrasto all'avversario che ne è in possesso.



Presupposti rappresentati



- Favorire l'iniziativa personale
- Suddividere l'attività per gruppi
- Relazionarsi con gli atleti in modo propositivo
- Ridurre al minimo i tempi morti
- Sfida e confronto individuale
- Promuovere l'autoarbitraggio
- Sensibilizzare alla pratica extra calcio
- Orientare feedback su parametri esecutivi
- Evitare paragoni tra compagni
- Utilizzare materiali di forma e tipologia diversa

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - PRENDI E GIOCA A CASA

GLI EQUILIBRISTI



15 minuti



indefinito



10 giocatori

Descrizione

I giocatori hanno un pallone a testa. Non è previsto un campo di gioco predefinito.

Regole

Lo scopo del gioco è sperimentare posizioni per mantenere in equilibrio la palla utilizzando tutte le parti del proprio corpo. Le attività possono essere proposte dall'allenatore oppure anche dai giocatori. Alcuni esempi di "equilibrismi":

- palla tra naso e fronte, sguardo all'insù;
- palla sul dorso del piede, equilibrio monopodalico oppure anche seduto a terra, piedi sollevati dal terreno;
- palla sulla coscia, ginocchio flesso, equilibrio monopodalico;
- palla tra coscia e polpaccio, equilibrio monopodalico;
- palla sulla nuca, da fermi oppure in movimento;
- palla sulla pancia, supino, appoggio a terra sono con mani e piedi.



Possibile ambientazione

I giocatori sono degli equilibristi appartenenti ad un circo molto famoso e si devono esercitare per un importantissimo spettacolo in cui dovranno stupire la folla attraverso la loro abilità e creatività

Comportamenti privilegiati

- Ideare nuove proposte manifestando creatività, conoscenza del proprio corpo e delle sue potenzialità
- Manifestare entusiasmo nella realizzazione di una posizione
- Provare più volte la realizzazione di una posizione anche se non riesce al primo tentativo

ATTIVITÀ COMPLEMENTARI - GIOCO PARACADUTE

IL FLIPPER



15 minuti



15x15 metri



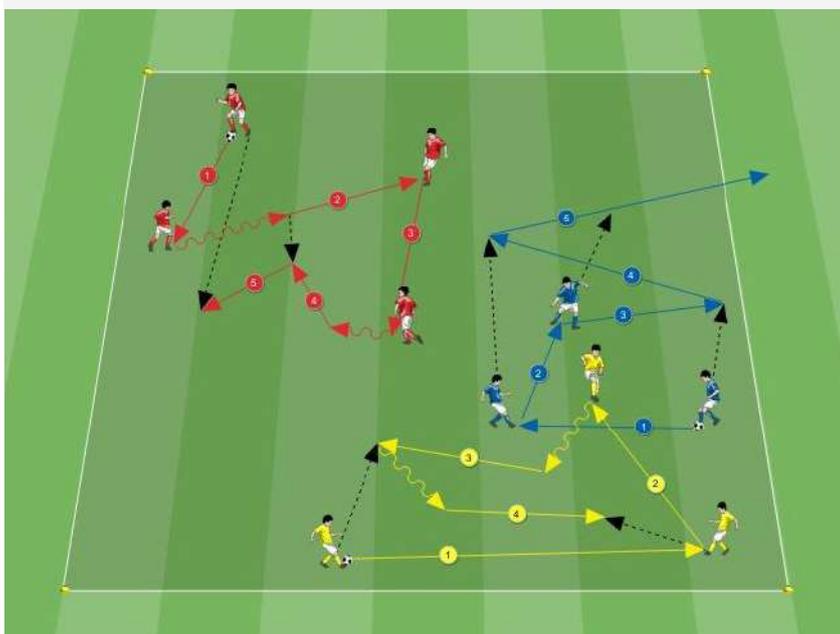
10 giocatori

Descrizione

I giocatori vengono divisi in 3 squadre (2 da 3 componenti, una da 4). Ogni squadra ha un pallone.

Regole

- Ogni squadra ha il compito di mantenere il proprio pallone sempre in movimento e all'interno del campo.
- È da incentivare la collaborazione tra compagni di squadra (ogni giocatore in possesso palla può decidere se passarla o condurla).
- Quando il pallone di una squadra esce dal terreno di gioco o si ferma, gli altri due gruppi realizzano un punto.
- Dopo aver assegnato ogni punto, si riprende con un nuovo turno di gioco. Inizialmente vengono dati alle squadre alcuni di minuti per allenarsi e sviluppare una strategia di gioco efficace.



Possibile ambientazione

I giocatori di ogni squadra si trovano all'interno di un flipper dove il pallone (la pallina d'acciaio del flipper) deve stare sempre in movimento. Quando la palla si ferma oppure esce dal campo è come se si fosse incastrata da qualche parte oppure fosse finita in buca, di conseguenza, viene assegnato un punto alle squadre avversarie.

Variante per i Piccoli Amici

- Il gioco viene svolto solo in termini di esperienza, senza confronto, cercando di mantenere il pallone in movimento;
- valutare se c'è la necessità di svolgere l'attività a coppie non a terne.

Comportamenti privilegiati

- Mantenere la palla in movimento con il primo controllo
- Controllare e condurre il pallone con l'intenzione di trasmetterlo ad un compagno in seguito ad un'idea di gioco (evitando quindi di calciarlo in modo casuale)
- Rimanere sempre attivo anche quando non in possesso della palla, cercando di dare delle soluzioni di gioco ai compagni



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO