



PUGLIA
UFFICIO DEL COORDINATORE
FEDERALE



BARI.....

Nessuno sarà mai così alto come un adulto che si china ad aiutare un bambino.

A. Lincoln

“GRASSROOTS

FESTIVAL”

*“IL CALCIO È CREATIVITÀ
IL CALCIO È ONESTÀ
IL CALCIO È AMICIZIA”*



Giornata di sport, amicizia e solidarietà!

Bari , 27 Maggio 2018

C.S. “Di Cagno Abbrescia” – Corso A.De Gasperi

Federazione Italiana Giuoco Calcio

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO - PUGLIA

UFFICIO DEL COORDINATORE FEDERALE REGIONALE



Le 10 regole del calcio quando eravamo ragazzini:



- 1) Il proprietario del pallone decideva chi poteva giocare.
- 2) Se non c'era un vero pallone, si ricorreva a una bottiglia di plastica.
- 3) Se non c'erano delle vere porte, si usavano i giubbotti per fare i pali.
- 4) Se venivi scelto per ultimo, eri quello senza speranze nella vita.
- 5) Il bambino più grasso doveva fare il portiere.
- 6) Non c'erano limiti di tempo. La partita finiva solo quando tutti erano stanchi.
- 7) Non contava il risultato. C'era la regola del "Chi segna il prossimo vince".
- 8) I rigori venivano dati solo se il fallo aveva ridotto il malcapitato come un reduce del Vietnam.
- 9) Quando il pallone finiva sotto una macchina o su un albero, era il momento più stressante della vita.
- 10) Se si faceva arrabbiare il proprietario del pallone: Game over.

“ Sei bravo a...Scuola di calcio a 11”

Bari, 27 MAGGIO 2018. Campo - ore 8.30

Istituto Di Cagno Abbrescia - Corso A. De Gasperi – BARI -

ELENCO SOCIETA' PARTECIPANTI		
<ul style="list-style-type: none">DELEGAZIONE DI BARI	ASD WONDERFUL 	ASD LA QUERCIA 
<ul style="list-style-type: none">DELEGAZIONE DELLA BAT	ASD OLIMPIA SACRO CUORE 	
<ul style="list-style-type: none">DELEGAZIONE DI BRINDISI	ASD EUROSPORT BRINDISI 	
<ul style="list-style-type: none">DELEGAZIONE DI FOGGIA	ASD S. PIO X LUCERA 	
<ul style="list-style-type: none">DELEGAZIONE DI LECCE	ASD CALIMERA 	
<ul style="list-style-type: none">DELEGAZIONE DI MAGLIE	ASD SOCCER DREAM PARABITA 	
<ul style="list-style-type: none">DELEGAZIONE DI TARANTO	ASD GIOVANI CRYOS	



La manifestazione si svolgerà con le seguenti modalità :

CATEGORIA PULCINI MISTI

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

- E' OBBLIGATORIO GIOCARE CON SCARPE IN GOMMA O DA CALCETTO, DOTATI DI PARASTINCHI E GUANTI PER IL PORTIERE;
- I PALLONI DEVONO ESSERE DI DIMENSIONI RIDOTTE CONVENZIONALMENTE IDENTIFICABILI CON IL N.4;
- IN CASO DI RETROPASSAGGIO AL PORTIERE, LA PALLA NON PUÒ ESSERE PRESA CON LE MANI DAL PORTIERE, CON APPLICAZIONE DEL DIVIETO DI PRESSING SUL PORTIERE CHE RICEVE IL RETROPASSAGGIO CON I PIEDI (NON È CONSENTITO ALLA SQUADRA AVVERSARIA INTERVENIRE NEL RETROPASSAGGIO). IL PORTIERE IN POSSESSO DI PALLA NON PUÒ ESSERE ATTACCATO E DEVE POTER GIOCARE SENZA ESSERE CONTRASTATO;
- IL PORTIERE NON PUÒ MANTENERE IL POSSESSO DELLA PALLA PER PIÙ DI 6 (SEI) SECONDI, SIA CON LE MANI CHE CON I PIEDI; IL PORTIERE CHE METTE LA PALLA A TERRA NON PUÒ RIPRENDERE LA STESSA CON LE MANI;
- IL PORTIERE NON PUÒ LANCIARE LA PALLA OLTRE LA METÀ CAMPO
- LE RIMESSE LATERALI CON LE MANI SARANNO FATTE RIPETERE DAI GIOCATORI DELLA STESSA SQUADRA ANCHE SE SBAGLIATE;
- TUTTE LE PUNIZIONI VENGONO CONSIDERATE INDIRECTE ECCETTO IL CALCIO DI RIGORE CHE PUÒ ESSERE CONCESSO PER UN FALLO EVIDENTE NEI PRESSI DELLA PORTA;

Le squadre devono presentarsi con MINIMO 14 giocatori in distinta, e cartellini a seguito.

All'accredito, il Dirigente Accompagnatore della Società consegnerà a un responsabile dell'Ufficio del Coordinatore la distinta in TRIPLICE copia, corredata di tesserino plastificato F.I.G.C, in quanto una copia sarà conservata agli atti e le altre due saranno consegnate alle due società che si confronteranno con la stessa.

Il Dirigente Accompagnatore parteciperà al sorteggio per gli abbinamenti della società con le lettere (dalla A alla H). Sono stati predisposti due gironi che si pubblicano preventivamente.

GIRONE BIANCO: A – B – C – D

1° Incontro A-B e C-D

2° Incontro A-C e B-D

GIRONE AZZURRO: E – F – G – H

1° Incontro E-F e G-H

2° Incontro E-G e F-H

Individuazione del campo di sistemazione delle Società - Partite 7vs7 –

Individuazione del campo di sistemazione delle Società –Giochi a confronto –

INIZIO ATTIVITA' ORE 9.30 (per le specifiche del gioco si rimanda alla lettura del Regolamento).

Ogni incontro sarà regolato **dall'AUTOARBITRAGGIO**, con ausilio dei Tecnici delle due Società supportati dai Responsabili Tecnici dell'Ufficio del Coordinatore, che a bordo campo potranno intervenire per **AIUTARE** i bambini.

Età: 8 anni compiuti (TESSERAMENTO PULCINI).

E' stato individuato il gioco della 1^a fase.

L'attività avrà inizio con le partite 7c7.

Ogni partita verrà suddivisa in 2 minigare della durata di 8' ciascuna (una gara per ciascun tempo di gioco).

Al termine del primo tempo dovranno essere effettuate tutte le sostituzioni con i calciatori a disposizione iscritti nella lista di gara. I nuovi entrati non potranno essere più sostituiti, fatti salvo casi di infortunio.

Le modalità di acquisizione del punteggio sono le seguenti:

Ogni minigara viene conteggiata a sé, secondo le modalità di punteggio attualmente in vigore nelle categorie di base.

Viene assegnato 1 punto per ogni incontro realizzato (p.e. considerando 9 confronti per i giochi a tema e 2 confronti per la partita 7c7, saranno almeno 11 i punti assegnati).

In caso di parità verrà assegnato 1 punto per ciascuna squadra,

Nel referto gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto ed il risultato finale, che deve tenere in considerazione i principi appena enunciati.

Saranno realizzati tre tipi di "partite a tema" (il numero dei campi e il numero delle partite dipende dal numero di giocatori partecipanti).

Tutti i bambini iscritti nella Lista dovranno cimentarsi nei 3 giochi previsti ed in quello che viene identificato nel secondo punto, cioè il 7vs7.

La durata massima di ciascuna "partita a tema" è di 5'.

Si effettuano in totale 3 rotazioni, in modo che tutti i giocatori partecipanti abbiano l'opportunità di giocare nelle diverse proposte tecnico-didattiche.

Le tre rotazioni sviluppano in totale almeno 9 confronti (considerando 3 minicampi di gioco).

Per una migliore comprensione di quanto illustrato si riporta una tavola esemplificativa, sviluppata considerando solo 3 minigare ed 1 sola partita 7c7 (utilizzando un solo "campo a 7" e 14 giocatori per squadra) –

Tabella A

"Giochi a tema"	Campo A	Campo B	Campo C	Totale confronti
Rotazioni	4c4 + portieri	4c4 - 4 porte	4c4 - goal a méta	
1' Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
2" Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
3 ^A Rotazione	1 gara	1 gara	1 gara	3
TOTALE "Giochi a tema"	3 gare	3 gare	3 gare	9
1 ^A Partita 7c7	1 gara			1
2" Partita 7c7	1 gara			1
TOTALE CONFRONTI				11

PROGETTO TECNICO

Gioco fisso 4c4 con portieri

Partita Libera giocata in uno spazio delle seguenti misure minime/massime: Lunghezza mt 25/35

Larghezza mt 20/25

Lo spazio sarà essere delimitato da cinesini.

Vengono conteggiati il numero di goal realizzati nelle porte di misure 4 x 1 ,80 metri.

Non c'è fuorigioco e la rimessa laterale può essere effettuata anche con i piedi.

Il portiere non può rilanciare il pallone con i piedi.

4c4 con 4 porte

Partita disputata senza portieri con 4 porte la cui larghezza è di 2 mt ciascuna poste in prossimità degli angoli del campo di gioco le cui misure minime/massime: Lunghezza mt 20/30

Larghezza mt 18/25

Lo spazio potrà essere delimitato da cinesini.

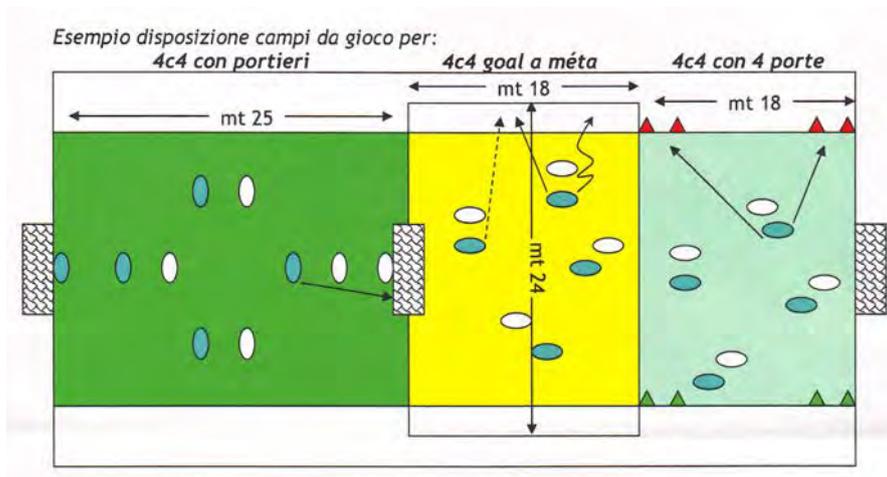
Le porte sono realizzate con dei coni/birilli, pertanto il goal è valido se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni/birilli. Il goal non è da considerarsi valido nel caso in cui la palla tocca il cono/birillo e supera la linea di porta.

4c4 goal a méta

Partita disputata tra 4 giocatori in cui il goal (punto) viene realizzato se la palla viene fermata nella zona di méta difesa dalla squadra opposta.

La zona di méta ha una profondità di 2 mt. Il punto può essere realizzato in due modi: in guida della palla, oppure ricevendo la palla nella zona, in tal caso il giocatore che riceve la palla può entrare in zona solo dopo che sia stato effettuato il passaggio (in poche parole il giocatore che riceve la palla non può posizionarsi nella zona di méta ad aspettare che gli venga trasmessa la palla). Il difensore non può contrastare all'interno della zona di méta l'avversario.

Spazio di gioco mt 25x2



Si invitano i Tecnici e i Dirigenti delle Società a fare in modo che i bambini si salutino ad inizio e al termine delle gare e a collaborare tra loro e coi Delegati Federali per lo svolgimento corretto della Manifestazione ricordando, come risulta dalla CARTA DEI DIRITTI E DEI DOVERI dell'Attività di Base e Scolastica, che la partita è per i bambini e non per gli adulti ed il risultato non è l'aspetto più importante.

Ai genitori un invito a considerare il proprio figlio come una persona da educare e non un campione da allevare, ad avere fiducia nell'operato degli educatori sportivi lavorando in sinergia con loro, ad essere un tifoso rispettoso, incoraggiando in modo leale non solo la propria squadra ma anche quella avversaria, ed organizzare in collaborazione con le società o la società il terzo tempo per fare festa tutti e nessuno escluso.

Le Società sono invitate alla collaborazione attiva della manifestazione coinvolgendo Dirigenti e Tecnici in compiti di Autoarbitraggio.

Al termine della giornata ci sarà la premiazione con Trofeo per le società intervenute e medaglie per tutti i bambini.

Si invitano le società, dove possibile, ad attivarsi affinché Dirigenti, Genitori possano preparare focacce, dolci e merende tipiche del luogo di provenienza, onde consentire la realizzazione del terzo tempo che è un momento di aggregazione e di ulteriore socializzazione tra i partecipanti.

Per il buon esito della manifestazione si invitano i Responsabili dell'Attività di Base a comunicare alla Società partecipante il seguente regolamento.

FASE FINALE – COVERCIANO

Al termine degli incontri dei due gironi, alle prime classificate verrà sommato il punteggio bonus già acquisito nella stagione sportiva in corso, la società che avrà totalizzato il maggior numero di punti complessivo, rappresenterà la regione Puglia al 10[^] GRASSROOTS FESTIVAL che si terrà nel mese di giugno a Coverciano (FI).

"Sei Bravo a..... Scuola di Calcio" – 2017/2018

"4c4: un gioco polivalente" – Tecnico Federale : _____

SOCIETA'				SOCIETA'			
Gioco a tema 4c4+Portieri	Campo	Goal	Punteggio	Gioco a tema 4c4+Portieri	Campo	Goal	Punteggio
Gara 1				Gara 1			
Gara 2				Gara 2			
Gara 3				Gara 3			
Gioco a tema 4c4 Goal a meta	Campo	Goal	Punteggio	Gioco a tema 4c4 Goal a meta	Campo	Goal	Punteggio
Gara 1				Gara 1			
Gara 2				Gara 2			
Gara 3				Gara 3			
Gioco a tema 4c4 con 4 porte	Campo	Goal	Punteggio	Gioco a tema 4c4 con 4 porte	Campo	Goal	Punteggio
Gara 1				Gara 1			
Gara 2				Gara 2			
Gara 3				Gara 3			
Partita 7c7 CAMPO				Partita 7c7 CAMPO			
Gara 1				Gara 1			
Gara 2				Gara 2			
Distinta 14 calciatori 1 punto				Distinta 14 calciatori 1 punto			
Utilizzo bambine 1 punto x 1 bambina 2 punti x 3 bambine				Utilizzo bambine 1 punto x 1 bambina 2 punti x 3 bambine			
Utilizzo bambini div. Abili 1 punto x 1 bambino				Utilizzo bambini div. Abili 1 punto x 1 bambino			
GREEN CARD 1 PUNTO				GREEN CARD 1 PUNTO			
TOTALE PUNTEGGIO				TOTALE PUNTEGGIO			

Firma Istruttore Società

Firma Istruttore Società

RESP. TECNICO FEDERALE
PROF. SALVATORE LUFRANO

RESPONSABILE DI CAMPO

Non verranno assolutamente tollerati comportamenti non idonei o antisportivi sia sugli spalti sia in campo da parte di dirigenti, tecnici e genitori, per cui saranno previste PENALIZZAZIONI da 1 a 3 punti ad insindacabile giudizio dei delegati

Il Responsabile Tecnico Regionale Attività di Base

Prof. Salvatore Lufrano



Il Coordinatore Federale Regionale

Prof. Antonio Quarto

