



REFERTO GARA S.S. 2019/2020

Delegazione di TARANTO

PULCINI

FASCIA _____ (1° anno, Misti) **GIRONE:** _____ Modalità: 7c7 _____

4° TEMPO SI NO **TERZO TEMPO FAIR PLAY** SI NO **MULTIPARTITE** SI NO

INCONTRO: _____ / _____ **DATA** _____

LUOGO _____ **ORA INIZIO** _____ **ORA FINE** _____

AUTOARBITRAGGIO (obbligatorio nei Pulcini) SI NO (se no, motivare alla voce NOTE)

(si considera 1 punto per ogni tempo vinto o pareggiato, come previsto dal CU n. 1 del SGS)

RISULTATO _____ punti _____ punti _____ punti _____ (punti _____) punti 3vs3 _____ TOT _____
 (società ospitante A) (1° tempo) (2° tempo) (3° tempo) (4° tempo)

_____ punti _____ punti _____ punti _____ (punti _____) punti 3vs3 _____ TOT _____
 (società ospitata B) (1° tempo) (2° tempo) (3° tempo) (4° tempo)

SQUADRA "A" <small>(da compilare a cura del dirigente della squadra "B")</small>					SQUADRA "B" <small>(da compilare a cura del dirigente della squadra "A")</small>				
SALUTO INIZIO E FINE GARA		TIME OUT			SALUTO INIZIO E FINE GARA		TIME OUT	GREEN CARD	N°
GREEN CARD		N° SOSTITUZIONI			SOSTITUZIONI REGOLARI		Si	No	BAMBINE
REGOLARI	Si <input type="checkbox"/>	No <input type="checkbox"/>	BAMBINE	<input type="checkbox"/>	N°	COMPORTAMENTO CALCIATORI	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente <input type="checkbox"/>	Buono <input type="checkbox"/>
COMPORTAMENTO CALCIATORI	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente <input type="checkbox"/>	Buono <input type="checkbox"/>	Ottimo <input type="checkbox"/>	COMPORTAMENTO DIRIGENTI	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente <input type="checkbox"/>	Buono <input type="checkbox"/>	Ottimo <input type="checkbox"/>
COMPORTAMENTO DIRIGENTI	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente <input type="checkbox"/>	Buono <input type="checkbox"/>	Ottimo <input type="checkbox"/>	COMPORTAMENTO PUBBLICO	non suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente <input type="checkbox"/>	Buono <input type="checkbox"/>	Ottimo <input type="checkbox"/>
suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente <input type="checkbox"/>	Buono <input type="checkbox"/>	Ottimo <input type="checkbox"/>			suff. <input type="checkbox"/>	Sufficiente <input type="checkbox"/>	Buono <input type="checkbox"/>	Ottimo <input type="checkbox"/>

DECISIONI DISCIPLINARI

Calciatori Ammoniti (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

Calciatori Espulsi (minuto, Cognome e Nome, n. maglia, Società, Motivazione)

DIRIGENTI / ALLENATORI (provvedimento, cognome e nome, società, minuto/tempo, motivazione)

NOTE: _____

I sottoscritti Accompagnatori Ufficiali dichiarano di aver preso visione del presente referto arbitrale redatto in ogni sua parte

DIRIGENTE SOCIETA' A

DIRIGENTE SOCIETA' B

DIRIGENTE ARBITRO

GREEN CARD - Motivazioni:

Tecnico (Società Ospitata)

Tecnico (Società Ospitante)

GREEN CARD

Si ricorda che il dirigente arbitro preposto alla direzione della gara, ha la facoltà di utilizzare la cosiddetta "Green Card", il cartellino verde che premia i calciatori che si rendono protagonisti di particolari gesti di "Fair Play" (Gioco Giusto) o di "Good Play" (Gioco Buono). In sostanza gesti di significativa sportività nei confronti degli avversari, dell'arbitro, del pubblico e dei compagni di gioco o di apprezzabili gesti tecnici. Solo i casi di particolare Fair Play dovranno essere segnalati alla Delegazione competente per territorio, che provvederà alla più opportuna divulgazione. Il numero di "Green Card" ottenute grazie ai particolari casi di Fair Play, motivate e avallate da entrambi i dirigenti e i tecnici delle due squadre, concorrerà, al pari degli altri indicatori, a determinare la graduatoria di merito.

Rimesse Laterali	Possono essere effettuate solo con le mani
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio con i piedi al portiere	In caso di retropassaggio al portiere, la palla NON può essere presa con le mani dal portiere, con applicazione del divieto di pressing sul portiere che riceve il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio). Il portiere in possesso di palla non può essere attaccato e deve poter giocare senza essere contrastato
Regole per il portiere	Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la stessa con le mani; Il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo
Rimessa da Fondocampo	La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi (come previsto da "Il regolamento del giuoco del calcio")
Saluti	Sia all'inizio che al termine della gara deve essere previsto obbligatoriamente il saluto tra le squadre ed il dirigente arbitro in cui le squadre si schierano in linea, una a fianco dell'altra, all'altezza del centrocampo, dandosi la mano.

Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Nel caso in cui, <u>durante un tempo di gioco</u> , si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti. Ogni tempo di gioco inizia con lo stesso numero di giocatori per squadra.	
La fase di attivazione potrà essere effettuata insieme tenendo conto delle indicazioni fornite dal Settore Giovanile e Scolastico. Prima della partita 7c7 della categoria PULCINI le squadre si confronteranno nel gioco tecnico che coinvolgerà i giovani calciatori in minipartite 3c3 e in attività con situazioni semplificate, con assegnazione di punti secondo quanto disciplinato in apposita circolare.	

Il presente referto arbitrale, compilato accuratamente in ogni sua parte, unitamente ad una copia degli elenchi formazione squadra ed all'eventuale supplemento di referto, DEVE PERVENIRE alla Delegazione competente entro e NON oltre la disputa della gara successiva. Inoltre, qualora il referto non pervenisse alla Delegazione entro il termine di 10 giorni dalla disputa della gara, saranno applicati i previsti provvedimenti disciplinari.