

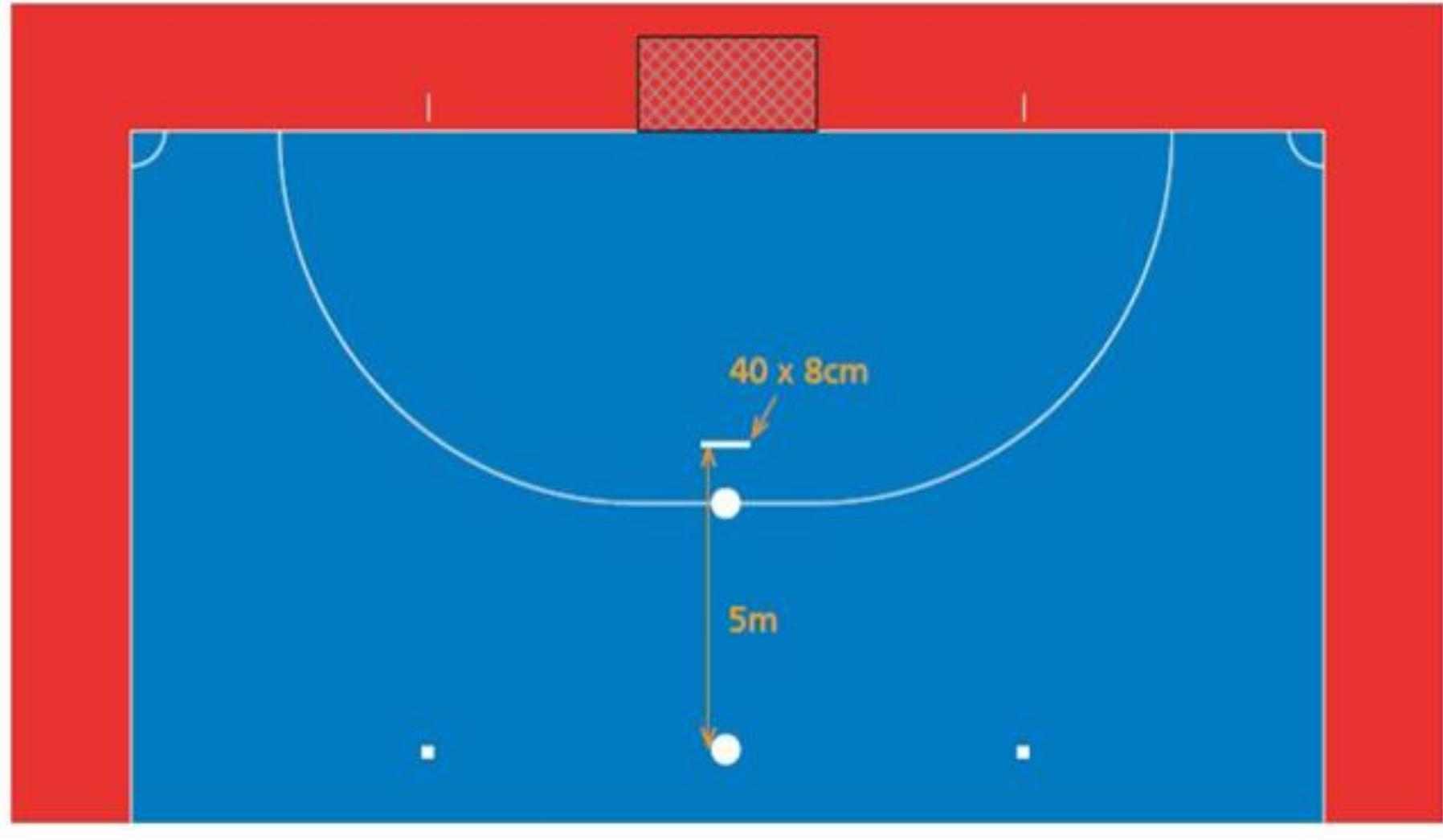


**VARIAZIONI  
REGOLAMENTARI  
S.S. 2020 - 2021**

# REGOLA 1

## IL RETTANGOLO DI GIOCO

- All'interno dell'area di rigore è inserito un segno aggiuntivo (segmento di linea) che va tracciato a 5 m dal punto del tiro libero per garantire che il portiere difendente osservi questa distanza in occasione del tiro libero. Questo segno è largo 8 cm e lungo 40 cm.
  - Devono essere tracciati sul rettangolo di gioco due segni addizionali, ognuno a distanza di 5 m, rispettivamente a destra e a sinistra dal punto del tiro libero, per indicare la distanza minima che i calciatori devono rispettare quando viene eseguito un tiro libero. Questi segni devono essere circolari con un raggio di 4 cm ciascuno.
-

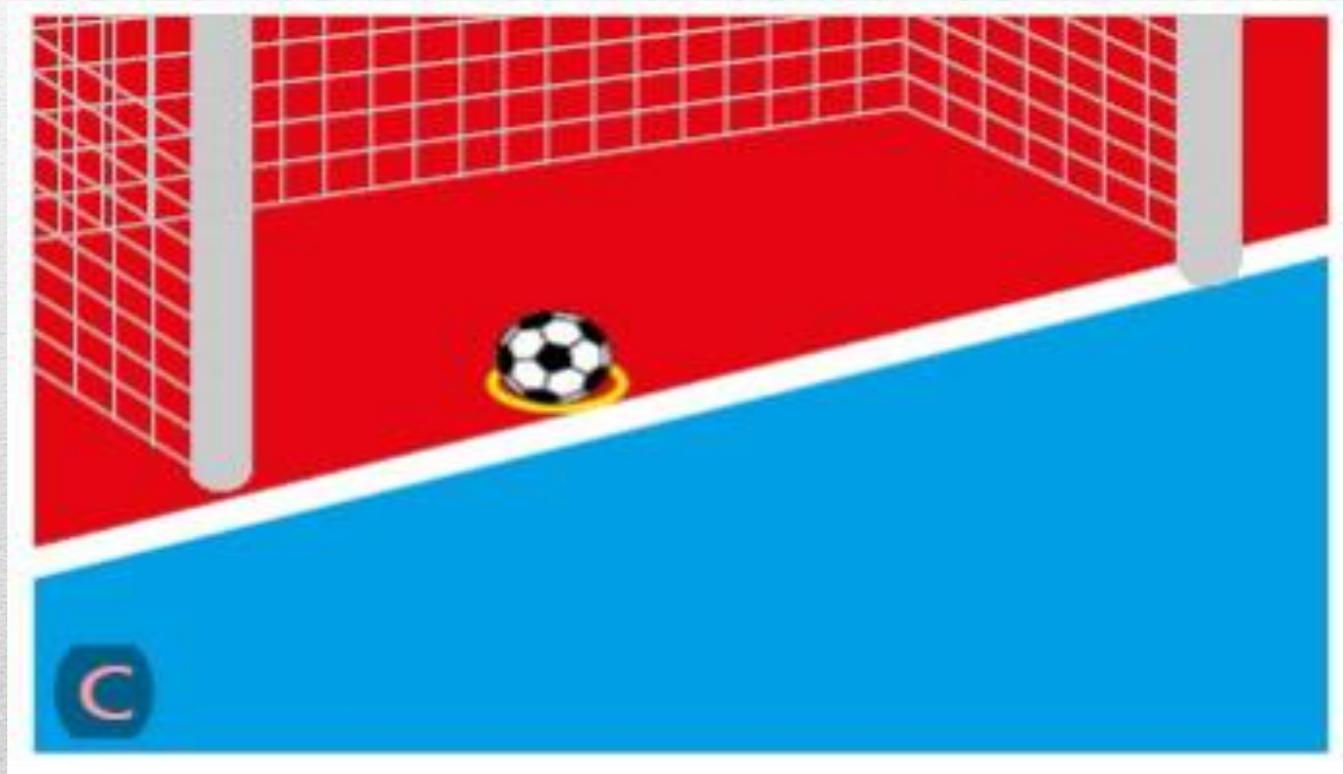


# REGOLA 1

## IL RETTANGOLO DI GIOCO

### SPOSTAMENTO DELLA PORTA

- C = Una porta è considerata spostata quando almeno uno dei pali non tocca la linea di porta



# REGOLA 1

## IL RETTANGOLO DI GIOCO

### SPOSTAMENTO DELLA PORTA

- Nel caso in cui una porta venga spostata o ribaltata, volontariamente o accidentalmente **da un calciatore difendente** (compreso il portiere), prima che il pallone oltrepassi la linea di porta, **gli arbitri dovranno convalidare la rete se il pallone sarebbe entrato in porta tra la normale posizione dei pali.** Se il difendente ha spostato volontariamente la porta dovrà essere **ammonito.**
- Nel caso in cui la rete venisse evitata a seguito dello spostamento della porta da parte di un difendente l'arbitro dovrà:
  - ✓ se ciò avviene accidentalmente, il gioco sarà ripreso con una rimessa degli arbitri;
  - ✓ se ciò avviene volontariamente, il gioco sarà ripreso con **un calcio di punizione indiretto** ed il calciatore colpevole dovrà essere **espulso**
  - ✓ Se **un attaccante** sposta o ribalta la porta accidentalmente o volontariamente, la rete non dovrà essere convalidata e:
    - ✓ se ciò avviene accidentalmente, il gioco sarà ripreso con una rimessa degli arbitri;
    - ✓ se ciò avviene volontariamente, il gioco sarà ripreso con **un calcio di punizione indiretto** ed il calciatore colpevole dovrà essere **ammonito.**

# REGOLA 3

## I CALCIATORI

### ALTRE PERSONE SUL RETTANGOLO DI GIOCO

L'allenatore e le altre persone indicate sull'elenco dei partecipanti alla gara sono da considerarsi compresi nella dicitura “**dirigenti**”. Chiunque non indicato sull'elenco della squadra come calciatore titolare, di riserva o dirigente sarà considerato un “corpo estraneo”.

Se un dirigente, un calciatore di riserva (a meno che non subentrato tramite corretta procedura di sostituzione), un calciatore espulso o un corpo estraneo entra sul rettangolo di gioco, gli arbitri devono:

- interrompere il gioco soltanto **se c'è un'interferenza** con il gioco
- fare uscire la persona alla prima interruzione di gioco
- assumere i provvedimenti disciplinari appropriati

Se il gioco viene interrotto e l'interferenza era da parte di:

- un dirigente, un calciatore di riserva o espulso, il gioco riprende con un **calcio di punizione diretto o di rigore (fallo cumulativo)**
  - un corpo estraneo, il gioco riprende con una rimessa degli arbitri
-

# REGOLA 3

## I CALCIATORI

### RETE SEGNATA CON UNA PERSONA IN PIÙ SUL RETTANGOLO DI GIOCO

Se, dopo che è stata segnata una rete, gli arbitri si accorgono, **prima che il gioco riprenda**, che c'era una persona in più sul rettangolo di gioco nel momento in cui la rete è stata segnata: gli arbitri **non convalideranno la rete** se la persona in più era:

- un calciatore titolare, di riserva, espulso o un dirigente **della squadra che ha segnato la rete**; il gioco viene ripreso con un **calcio di punizione diretto dal punto in cui si trovava la persona in più**
  - un corpo estraneo **che ha interferito** con il gioco deviando il pallone nella porta o impendendo ad un calciatore della squadra difendente di giocare il pallone; il gioco viene ripreso con una rimessa degli arbitri
  - gli arbitri **convalideranno** la rete se la persona in più era:
    - un calciatore titolare, di riserva, espulso o un dirigente della squadra che ha subito la rete
    - un corpo estraneo **che non ha interferito** con il gioco .
-

# REGOLA 3

## I CALCIATORI

### INGRESSO IRREGOLARE DI UN CALCIATORE TITOLARE CHE SI TROVA FUORI DAL RETTANGOLO DI GIOCO

Se un calciatore che necessita dell'autorizzazione dell'arbitro per rientrare sul rettangolo di gioco **rientra senza autorizzazione** degli arbitri, questi ultimi dovranno:

- interrompere il gioco (ma non immediatamente, se il calciatore non interferisce con il gioco o con un ufficiale di gara o se il vantaggio può essere applicato)
- ammonire il calciatore per essere entrato sul rettangolo di gioco senza autorizzazione

Se gli arbitri interrompono il gioco, questo sarà ripreso:

- con un calcio di punizione **diretto dal punto in cui c'è stata l'interferenza**
  - **se non c'è stata interferenza, con un calcio di punizione indiretto**
-

# REGOLA 5

## GLI ARBITRI

### POTERI E DOVERI

.....Gli arbitri dovranno interrompere il gioco se, a loro giudizio, un calciatore è gravemente infortunato ed assicurarsi che il calciatore venga trasportato fuori dal rettangolo di gioco. Un calciatore infortunato, **incluso il portiere**, non può ricevere cure sul rettangolo di gioco e può ritornarvi soltanto dopo che la gara è ripresa; egli dovrà fare rientro sul rettangolo di gioco esclusivamente **dalla zona delle sostituzioni della propria squadra**.

Le sole eccezioni all'obbligo di uscire dal rettangolo di gioco sono ammesse quando:

- un portiere ed un calciatore si scontrano e si rendono necessarie cure immediate;
  - calciatori della stessa squadra si scontrano e si rendono necessarie cure immediate;
  - si verifica un infortunio grave;
  - un calciatore si infortuna a seguito di un'infrazione con contatto fisico **per la quale l'avversario viene ammonito o espulso** (ad esempio: contrasto imprudente o grave fallo di gioco)
  - se l'accertamento / le cure vengono completate rapidamente;
  - è stato assegnato un calcio di rigore e il calciatore infortunato è l'incaricato del tiro;
-

# REGOLA 5

## GLI ARBITRI

### POTERI E DOVERI

Gli arbitri dovranno adottare i provvedimenti **nei confronti di dirigenti** che non si comportano in maniera responsabile, **richiamandoli, ammonendoli o espellendoli dal recinto di gioco.**

Se il colpevole non può essere individuato, il primo allenatore presente nell'area tecnica riceverà il provvedimento.

Un medico che commette un'infrazione passibile di espulsione può rimanere in panchina

---

# REGOLA 7

## LA DURATA DELLA GARA

Il periodo di gioco si considera terminato **quando viene emesso il segnale acustico**, anche se gli arbitri non segnalano la fine con il proprio fischio.

- Se un calcio di punizione diretto **a partire dal sesto fallo cumulativo (tiro libero) o un calcio di rigore** viene assegnato quando un periodo di gioco sta per terminare, il periodo sarà considerato terminato una volta che il tiro libero o di rigore sarà completato.

Entrambi sono considerati completati quando, dopo che il pallone è in gioco, si verifica una delle seguenti condizioni:

- il pallone termina il proprio movimento o non è più in gioco;
  - il pallone è giocato da qualsiasi calciatore (incluso colui che esegue il calcio di punizione o di rigore) diverso dal portiere difendente;
  - ogni arbitri interrompono il gioco per un'infrazione commessa da chi esegue il tiro o dalla sua squadra.
-

# REGOLA 8

## L'INIZIO E LA RIPRESA DEL GIOCO

### CALCIO D'INIZIO

- **La squadra che vince il sorteggio per mezzo di una moneta decide la porta da attaccare nel primo periodo di gioco o se eseguire il calcio d'inizio;**
  - Tutti i calciatori, **ad eccezione di chi effettua il calcio d'inizio**, devono rimanere nella propria metà del rettangolo di gioco;
  - Il pallone è in gioco quando viene calciato e si muove chiaramente;
  - **Una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio contro la squadra avversaria**; se il pallone entra direttamente nella porta della squadra che lo esegue, verrà assegnato un calcio d'angolo alla squadra avversaria.
-

# REGOLA 8

## L'INIZIO E LA RIPRESA DEL GIOCO

### RIMESSA DELL'ARBITRO

L'arbitro lascia cadere il pallone a terra **per il portiere della squadra difendente nella propria area di rigore** se, quando il gioco è stato interrotto:

o il pallone era nell'area di rigore oppure l'ultimo tocco del pallone è avvenuto nell'area di rigore .

- **In tutti gli altri casi**, uno degli arbitri lascia cadere il pallone a terra **per un calciatore della squadra che per ultima ha toccato il pallone nel punto in cui questo è stato toccato per ultimo da un calciatore, da un “corpo estraneo” o da un ufficiale di gara.**

- tutti gli altri calciatori (di entrambe le squadre), **devono rimanere ad almeno 2 m dal pallone** fino a quando esso non sia in gioco

- Se, su rimessa dell'arbitro, il pallone entra in porta **senza essere stato toccato da almeno due calciatori** il gioco verrà ripreso con: o una rimessa dal fondo se è entrato nella porta avversaria o un calcio d'angolo se è entrato nella porta del calciatore a favore del quale era stata effettuata la rimessa.

---

## REGOLA 9

### IL PALLONE IN GIOCO E NON IN GIOCO

Il pallone non è inoltre in gioco, **quando tocca un ufficiale di gara, rimane all'interno del rettangolo di gioco e:**

- una squadra inizia un attacco promettente; o
- il pallone entra direttamente in porta; o
- cambia la squadra in possesso del pallone.

In tutti questi casi, che riguardano il tocco di un ufficiale di gara, il gioco verrà ripreso con una rimessa dell'arbitro.

---

# REGOLA 12

## FALLI E SCORRETTEZZE

### FALLO DI MANO

Eccetto per i portieri nella loro area di rigore, è un'infrazione se un calciatore:

- tocca intenzionalmente il pallone con la mano o il braccio, compreso se muove la mano o il braccio verso il pallone
- ottiene il possesso/controllo del pallone dopo che questo ha toccato le sue mani/braccia e poi:
  - ✓ segna nella porta avversaria
  - ✓ crea un'opportunità di segnare una rete

Eccetto per i portieri nella loro area di rigore, è di solito un'infrazione se un calciatore:

- tocca il pallone con le mani/braccia quando:
  - ✓ queste sono posizionate in modo innaturale, aumentando lo spazio occupato dal corpo
  - ✓ queste sono al di sopra dell'altezza delle sue spalle (a meno che il calciatore non giochi intenzionalmente con un'altra parte del corpo il pallone che poi tocca le mani/braccia)

*Le suddette infrazioni si concretizzano anche se il pallone tocca le mani/braccia del calciatore provenendo direttamente dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) di un altro calciatore che è vicino.*

È una infrazione se qualsiasi calciatore, incluso il portiere, **segna nella porta avversaria** direttamente con le mani o con le braccia, **anche se accidentalmente.**

---

# REGOLA 12

## FALLI E SCORRETTEZZE

### FALLO DI MANO

Ad eccezione delle suddette infrazioni, di solito **non è un'infrazione** se il pallone tocca le mani/braccia del calciatore:

- ✓ se proviene direttamente dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) del calciatore stesso
  - ✓ se proviene direttamente dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) di un altro calciatore che è vicino
  - ✓ se mani/braccia sono vicine al corpo e non si trovano in posizione innaturale tale da aumentare lo spazio occupato dal corpo
  - ✓ quando un calciatore cade a terra e mani/braccia sono tra corpo e rettangolo di gioco per sostenere il corpo, ma non estese lateralmente o verticalmente lontane dal corpo
-

# REGOLA 12

## FALLI E SCORRETTEZZE

### Denying an Obvious Goal Scoring Opportunity

Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere **espulso**, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione. Se un calciatore, **all'interno della propria area di rigore**, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e gli arbitri assegnano un calcio di rigore, **il calciatore colpevole dovrà essere ammonito** se l'infrazione deriva da un tentativo di giocare il pallone; in tutte le altre circostanze (ad esempio: trattenere, spingere, tirare, mancanza di possibilità di giocare il pallone, ecc.) **il calciatore colpevole dovrà essere espulso**.

Un calciatore titolare o di riserva o un dirigente, che entra sul rettangolo di gioco senza la necessaria autorizzazione degli arbitri, o in violazione della procedura della sostituzione ed interferisce con il gioco, commettendo un'infrazione che nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete, è colpevole di un'infrazione da espulsione.

---

# REGOLA 12

## FALLI E SCORRETTEZZE

### Denying an Obvious Goal Scoring Opportunity

I seguenti criteri devono essere presi in considerazione nel determinare se si tratta di una situazione di DOGSO:

- ✓ La distanza tra il punto in cui è stata commessa l'infrazione e la porta
- ✓ La direzione generale dell'azione di gioco
- ✓ La probabilità di mantenere o guadagnare il controllo del pallone
- ✓ La posizione, ed il numero dei calciatori di movimento difendenti, e del portiere
- ✓ Se la porta è presidiata oppure meno

**Se un portiere si trova proprio davanti alla propria porta a difesa di essa, si considera che non possa essere commessa un'infrazione di DOGSO, anche se la situazione di gioco soddisfa gli altri criteri per la DOGSO.**

---

# REGOLA 12

## FALLI E SCORRETTEZZE

### Denying an Obvious Goal Scoring Opportunity

Se un portiere commette un'infrazione che nega alla squadra avversaria un'evidente opportunità di segnare una rete, oppure nega alla squadra avversaria una rete o un'evidente opportunità di segnare toccando il pallone con le mani fuori dall'area di rigore quando la sua porta è incustodita o **presidiata solo da un calciatore difendente di movimento**, che si trova dietro il portiere, il portiere è considerato colpevole di un'infrazione di DOGSO.

Se il numero dei calciatori della squadra attaccante è maggiore del numero di calciatori della squadra difendente (eccetto il portiere) a difesa della porta, questa sarà considerata una situazione di DOGSO.

---

# REGOLA 13

## I CALCI DI PUNIZIONE

Finché il pallone non è in gioco, tutti gli avversari devono rimanere:

ad almeno 5 m dal pallone;

all'esterno dell'area di rigore per i calci di punizione che sono eseguiti all'interno dell'area di rigore avversaria.

Laddove due o più calciatori della squadra difendente formino una “barriera”, tutti i calciatori della squadra attaccante devono rimanere **ad almeno un metro dalla “barriera”** fino a che il pallone non sia in gioco.

Se, quando un calcio di punizione viene eseguito, un calciatore della squadra attaccante si trova a meno di un metro dalla “barriera” formata da due o più calciatori della squadra difendente, **verrà assegnato un calcio di punizione indiretto.**

---

# REGOLA 14

## IL CALCIO DI RIGORE

**Il portiere difendente deve rimanere sulla linea di porta, tra i pali, senza toccare la traversa, i pali o la rete della porta, facendo fronte a chi esegue il tiro, fino a quando il pallone non sia stato calciato.**

**Quando il pallone viene calciato, il portiere difendente deve avere almeno parte di un piede che tocca la linea di porta o che sia in linea con essa.**

Se un calcio di rigore viene assegnato quando un periodo di gioco sta per terminare, il periodo verrà considerato concluso una volta completato il calcio di rigore.

Se, prima che il pallone sia in gioco, si verifica una delle seguenti situazioni:

**il calciatore che esegue il calcio di rigore o un suo compagno commettono un'infrazione:**

- se il pallone entra in porta, il calcio di rigore dovrà essere ripetuto
  - se il pallone non entra in porta, gli arbitri dovranno interrompere il gioco e assegnare un calcio di punizione indiretto alla squadra avversaria.
-

# REGOLA 15

## LA RIMESSA DALLA LINEA LATERALE

Al momento di calciare il pallone:

- il pallone deve essere fermo **sul punto della linea laterale dove è uscito dal rettangolo di gioco o sul punto più vicino a quello dove ha toccato il soffitto;**
- tutti gli avversari devono stare ad almeno 5 m dal punto in cui la rimessa laterale deve essere eseguita.

Il pallone è in gioco quando è calciato e si muove chiaramente.

La rimessa dalla linea laterale deve essere eseguita entro quattro secondi dal momento in cui la squadra è pronta ad eseguirla o da quando l'arbitro segnala che la squadra è pronta a rimettere il pallone in gioco.

Se il pallone viene calciato e, dopo essere stato in gioco, esce dal rettangolo di gioco dalla medesima linea laterale dove è stata effettuata la rimessa senza che il pallone sia stato toccato da un altro calciatore, la rimessa deve essere ripetuta dalla squadra avversaria nello stesso punto dove quella originaria è stata eseguita.

---

# REGOLA 16

## LA RIMESSA DAL FONDO

Il pallone deve essere **lanciato o rilasciato** dal portiere della squadra difendente da un punto qualsiasi all'interno dell'area di rigore.

**Il pallone è in gioco quando è stato lanciato o rilasciato e si muove chiaramente.**

Se, quando una rimessa dal fondo viene eseguita, uno o più avversari sono all'interno dell'area di rigore perché non hanno avuto tempo di uscire, gli arbitri lasceranno proseguire il gioco. Se un avversario, che si trova nell'area di rigore quando la rimessa dal fondo viene eseguita, o che vi fa ingresso prima che il pallone sia in gioco, tocca o contende il pallone prima che questo sia in gioco, la rimessa dal fondo dovrà essere ripetuta.

Se un calciatore entra nell'area di rigore prima che il pallone sia in gioco e commette o subisce un fallo da un avversario, la rimessa dal fondo verrà ripetuta ed il colpevole potrà essere ammonito o espulso, secondo la natura dell'infrazione.

---