SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

00198 ROMA – VIA PO, 36

Stagione Sportiva 2021 – 2022

COMUNICATO UFFICIALE N° 151/SGS del 11 /05/2022

U12 FEMMINILE – DANONE NATIONS CUP 2022

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE DI CALCIO A OTTO

UNDER 12 FEMMINILE

FASE INTERREGIONALE

U12 FEMMINILE – DANONE NATIONS CUP 2022

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 12 FEMMINILE DI CALCIO A OTTO

FASI INTERREGIONALI

A seguito della fase regionale le 30 squadre ammesse alla fase interregionale sono suddivise in 6 gironi da 3 squadre, 3 gironi da 4 squadre che si incontreranno tra loro in un'unica giornata nel weekend 14-15 Maggio con la formula del triangolare o del quadrangolare secondo gli accoppiamenti di seguito indicati.
Le squadre della CALABRIA, FRIULI VG, SARDEGNA e SICILIA sono ammesse direttamente alla 2° fase interregionale
Nei triangolari, in caso di parità al termine della prima gara, la seconda gara sarà giocata dalla squadra prima nominata.

GRUPPO 1 - PIEMONTE/V.A

1 F.C. JUVENTUS S.P.A.
2 TORINO FOOTBALL CLUB
3 A.S.D. BULE BELLINZAGO
4 GENOA CRICKET AND FOOTBALL CLUB S.P.A.

GRUPPO 2 – LOMBARDIA

1 A.C. MILAN S.P.A
2 FC INTERNAZIONALE MILANO
3 ATALANTA B.C. SPA

GRUPPO 3 - VENETO

1 ASD CALCIO PADOVA FEMMINILE
2 ASD PRO VENEZIA
3 CITTADELLA WOMEN SSDARL
4 FUSSBALL CLUB SUDTIROL

GRUPPO 4 – EMILIA ROMAGNA

1 U.S. SASSUOLO CALCIO
2 PARMA CALCIO 1913
3 CESENA FC
4 BOLOGNA F.C. 1909 S.P.A.

GRUPPO 5 - TOSCANA

1 ACF FIORENTINA
2 ASD LIVORNO CALCIO FEMMINILE
3 AC PERUGIA CALCIO

GRUPPO 6 - MARCHE

1 ASCOLI CALCIO 1898 FC
2 A.P.D. LF JESINA FEMMINILE
3 A.S.D. VALDICHIENTI PONTE

U12 FEMMINILE – DANONE NATIONS CUP 2022

ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 12 FEMMINILE DI CALCIO A OTTO

GRUPPO 7 - LAZIO

1 A.S. ROMA S.P.A.
2 SS ROMULEA
3 ROMA CALCIO FEMMINILE

GRUPPO 8 - CAMPANIA

1 S.S.C. NAPOLI SPA
2 S.S.D. NAPOLI FEMMINILE
3 ASD CALCIO POMIGLIANO FEMMINILE

GRUPPO 9 PUGLIA

PUGLIA 1 – PUGLIA 2. – PUGLIA 3

Le prime classificate di ciascun gruppo da 3 squadre e le prime 2 classificate dei gruppi da 4 squadre accederanno alla 2^ fase interregionale, insieme alle squadre ammesse direttamente da CALABRIA, FRIULI VG, SARDEGNA e SICILIA.
Nella 2^ fase saranno disputati 4 raggruppamenti da 4 squadre da svolgersi nei week end del 21-22 o 28-29 Maggio o 4-5 o 11-12 Giugno 2022 secondo il prospetto di seguito indicato, con sedi e date che specificheremo con apposito Comunicato Ufficiale:

GRUPPO A
VINCENTE Gruppo 1 – SECONDA Gruppo 1 – VINCENTE Gruppo 2 – FRIULI VG

GRUPPO B
VINCENTE Gruppo 3 – SECONDA Gruppo 3 – VINCENTE Gruppo 4 – SECONDA Gruppo 4

GRUPPO C
VINCENTE Gruppo 5 – VINCENTE Gruppo 6 – VINCENTE Gruppo 7 - SARDEGNA

GRUPPO D
VINCENTE Gruppo 8 – VINCENTE Gruppo 9 – REGGINA 1914 SRL – SICILIA

Le vincenti di ciascun gruppo accedono alla Fase Finale Nazionale.

La fase finale Nazionale si disputerà nel weekend 18-19 Giugno 2022 presso il CTF di Coverciano.

Modalità di svolgimento della finale saranno oggetto di apposito Comunicato Ufficiale

U12 FEMMINILE – DANONE NATIONS CUP 2022
ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE UNDER 12 FEMMINILE DI CALCIO A OTTO

REGOLAMENTO FASI INTERREGIONALI

Art. 1 – Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza:	misure minime	60 mt.	misure massime	70 mt.
Larghezza:	misure minime	40 mt.	misure massime	50 mt.

La dimensione dell'Area di Rigore è delle seguenti valori:
Lunghezza: 13 mt.
Larghezza: 30 mt.

A seconda delle necessità, il campo di gioco potrà essere tracciato anche utilizzando i seguenti riferimenti sul campo di calcio a 11 regolamentare:

a) Orientando il campo da un limite dell'area rigore al limite dell'area di rigore della metà campo opposta;
b) Orientando il campo trasversalmente al campo da calcio regolamentare, da una linea laterale del campo alla linea laterale del lato opposto. In tal caso è possibile utilizzare una sola metà del campo a 11.

Le dimensioni delle porte saranno comprese tra i seguenti valori: 5-6 x 1,80-2 metri.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 – Modalità di svolgimento, Arbitraggio, durata delle gare e Giustizia Sportiva

FASE INTERREGIONALE 1

Quadrangolari/Triangolari da svolgersi in giornata unica

Ad ogni concentramento le squadre si confronteranno in Gare 8 vs 8 ed in un gioco di abilità tecnica (Shootout in continuità) (Vedi Regolamento Gioco Tecnico). suddivise in 3 tempi della durata di 15 minuti ciascuno nei triangolari e di 3 tempi da 10 minuti ciascuno nei quadrangolari. Nei triangolari In caso di parità al termine della prima gara giocherà prima la seconda partita la squadra prima nominata. Oltre alle società ammesse di diritto accedono alla fase interregionale 2 le prime classificate di ciascun concentramento da 3 e le prime 2 classificate di ciascun concentramento da 4

FASE INTERREGIONALE 2

4 Quadrangolari da svolgersi in giornata unica

Ad ogni concentramento le squadre si confronteranno in Gare 8 vs 8 ed in un gioco di abilità tecnica (Shootout in continuità) (Vedi Regolamento Gioco Tecnico). suddivise in 3 tempi della durata di 10 minuti ciascuno

Le prime classificate di ciascun quadrangolare accedono alla fase finale nazionale

Per determinare le vincenti di ciascun concentramento verrà considerata la graduatoria finale secondo quanto previsto dal successivo articolo 5

Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno arbitrate da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C messi a disposizione dalle Società partecipanti.

Giustizia Sportiva

sia per la fase interregionale 1 che per la fase interregionale 2 la giustizia sportiva sarà amministrata dal Giudice Sportivo competente del Comitato pilota organizzatore. i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori dovranno essere trasmesse entro le ore 12.00 del giorno successivo alla disputa della gara

Nelle gare sarà applicato il fuorigioco, coincidente con la linea del limite dell'area di rigore.

La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra.

La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore.

È concesso il rinvio del portiere.

Art. 4 – Sostituzione dei giocatori

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate liberamente le sostituzioni, purché attuate a gioco fermo.

Art. 5 – Punteggi e classifiche

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA"

Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "mini-gara". Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

Combinazione risultati	Punteggio GARA
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:	2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:	2-1

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "ABILITA' TECNICHE"

Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida di "ABILITÀ TECNICA", gli "Shootout", verrà assegnato un punto da aggiungere al risultato della "GARA" per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità.

Una volta stabilito l'esito finale della partita saranno attribuiti i seguenti punteggi validi per la classifica finale:

3 punti in caso di vittoria;
1 punto in caso di pareggio;
0 punti in caso di sconfitta.

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS"

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati gara del raggruppamento, andranno a contribuire alla determinazione della "Graduatoria di Merito" per l'accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra con almeno 14 giocatrici in distinta gara	1 in classifica per ciascuna gara

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone ed i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 3 tempi di gioco)
2. Esito delle sfide agli "Shoot Out" negli incontri diretti
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
4. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
5. Sorteggio

La graduatoria Fair Play verrà considerata utile per determinare la classifica finale solo dopo la verifica dei punti 1, 2, 3 dei criteri sopra citati. Nel caso in cui il punteggio FAIR PLAY sia ancora in parità, per la determinazione della migliore classificata, si procederà come previsto al punto 5

Le società che hanno acquisito il diritto a partecipare alle fasi interregionali del Torneo U12 Danone Nation Cup e che sono regolarmente iscritte ai Campionati/Tornei Esordienti (U12) organizzati dai Comitati Regionali o Delegazioni LND in caso di concomitanza con le gare delle fasi interregionali possono chiedere al proprio Comitato/Delegazione di competenza lo spostamento o il rinvio delle gara prevista nel calendario.

Pubblicato a Roma il 11/05/2021

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

"SHOOTOUT": 1:1 in continuità

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli "ShootOut": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.

2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).

3. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.

4. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione.
   La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3'.
   Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt dalla porta.
   Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il goal o se il tiro viene parato, recupera la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.

5. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).
   In ciascuna fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno)

6. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.

7. Gli "Shootout" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:

   a. prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una sessioni con 4 tiri consecutivi (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra.
      A seguire verranno eseguiti contemporaneamente gli "Shootout" per squadra, coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al primo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.
   b. prima del secondo tempo verranno effettuati gli "Shootout" coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.

   Di seguito si indicano alcuni norme che regolano l'effettuazione degli "Shootout":

   - nell'azione di dribbling, qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione)

- nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata;

  qualora nel corso dell'azione si riscontri un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi:

  - se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prenderne nota per far ripetere l'azione al termine dei 3'
  - se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nella Graduatoria Fair Play

- durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.

8. Al termine degli "Shootout" verrà considerata la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo).
   La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice.
   La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).
   In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.